

Wojciech Lidwin 221A lw46577

Wybór projektu w Blenderze:

Moim modelem będzie odtworzenie postaci Gwen z animowanego serialu Total Drama (pol. Totalna Porażka) w wersji trójwymiarowej.







https://youtu.be/7nSqFrKB5_8

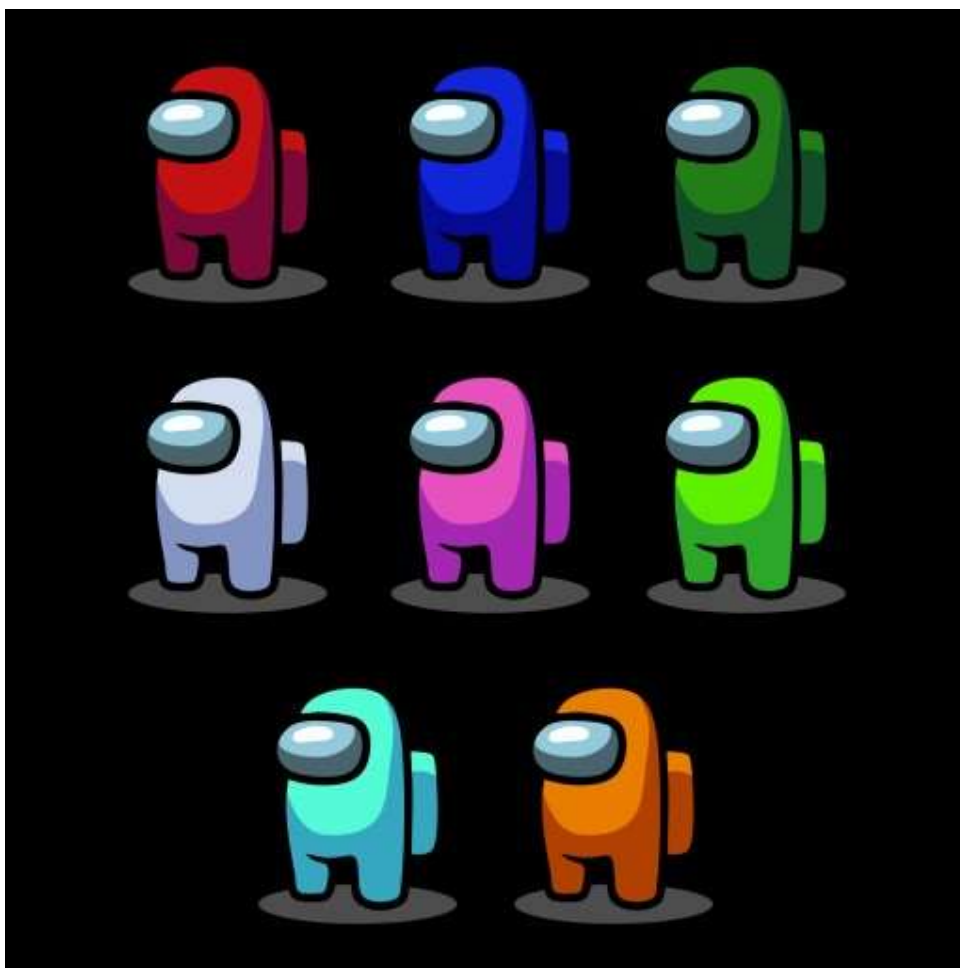
Lab1

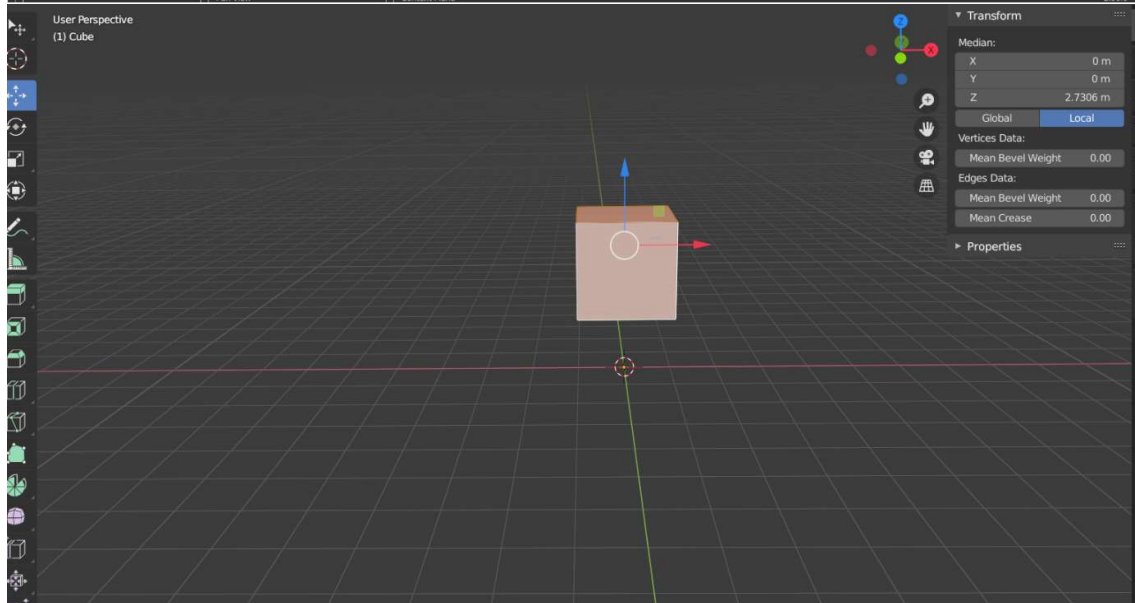
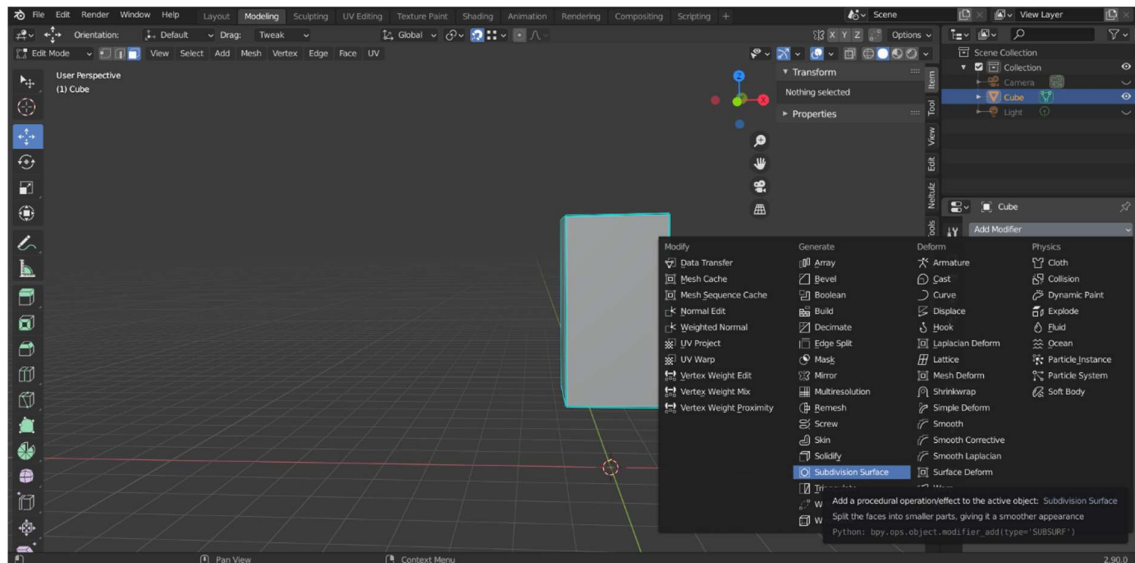
Używałem:

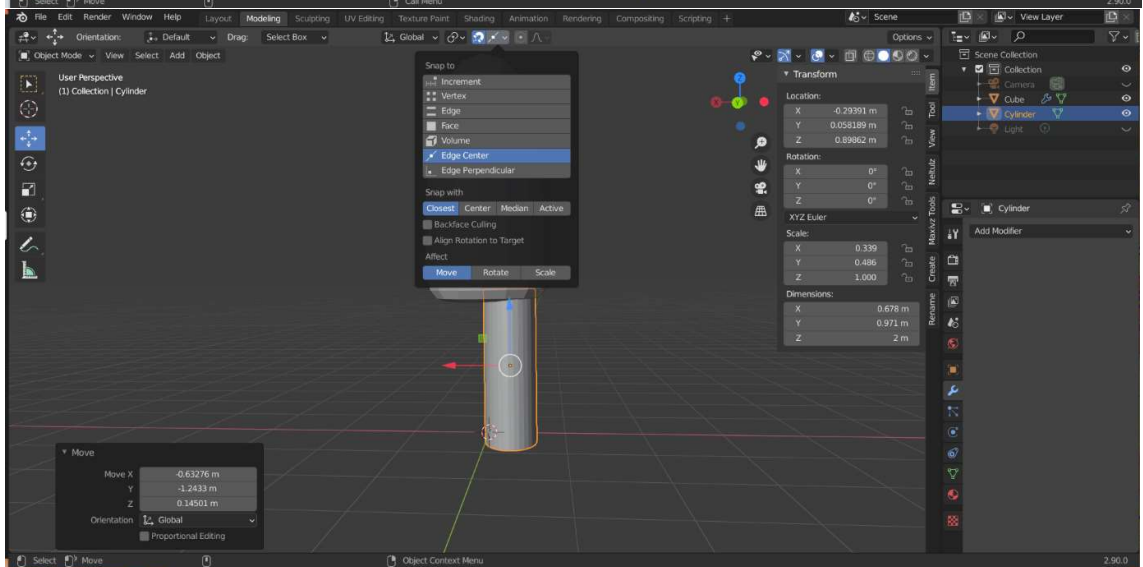
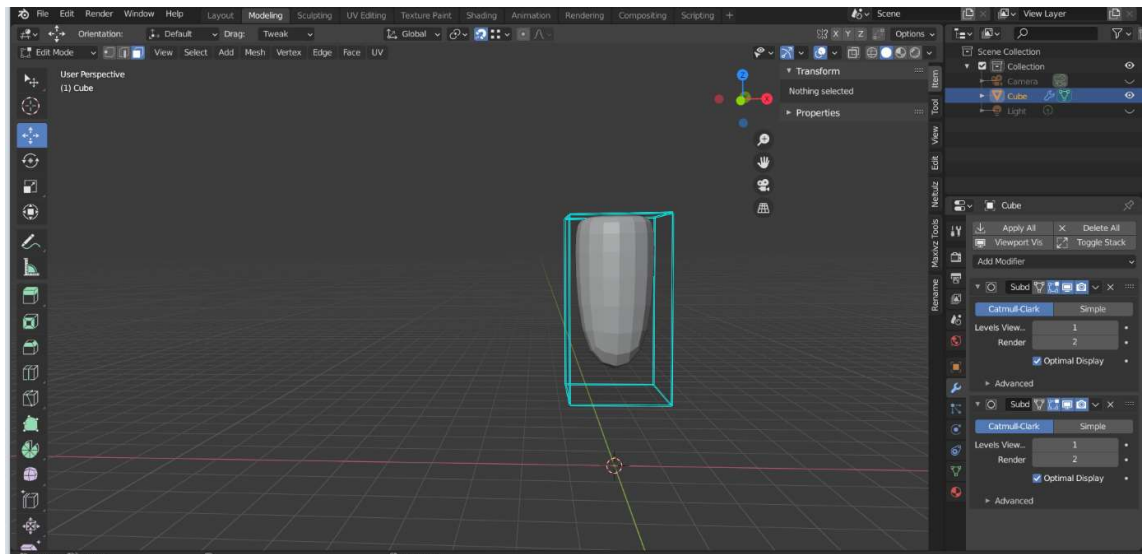
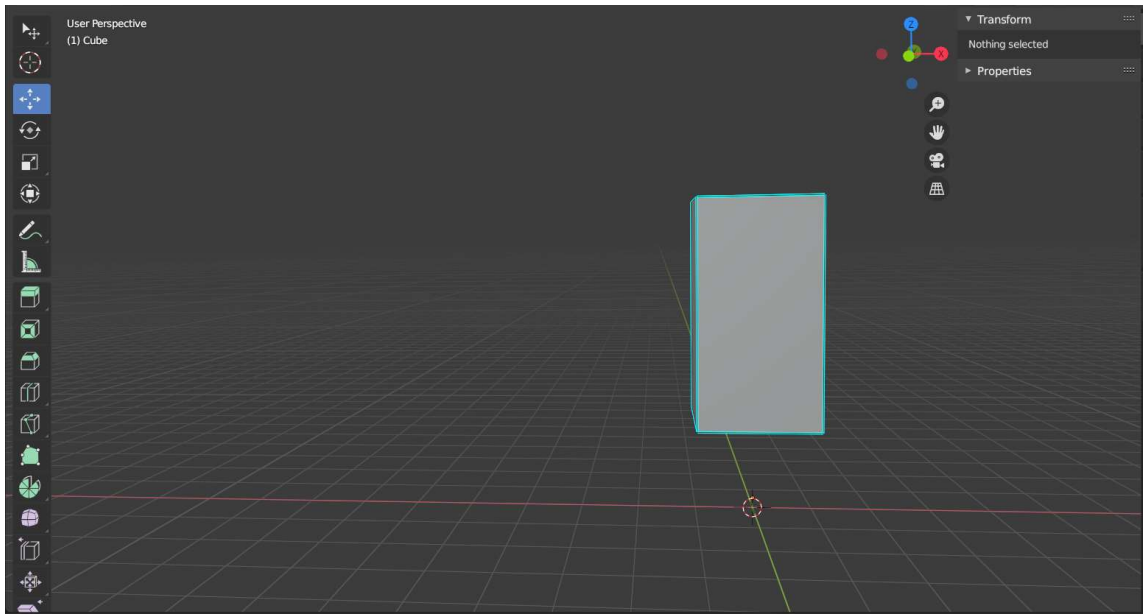
- przesuwania obiektów
- skalowania obiektów
- zaznaczanie paru ścian na raz
- przekształcenie części obiektu
- kolorowanie obiektów
- przyciąganie
- Subdivision Surface
- duplikowanie obiektu

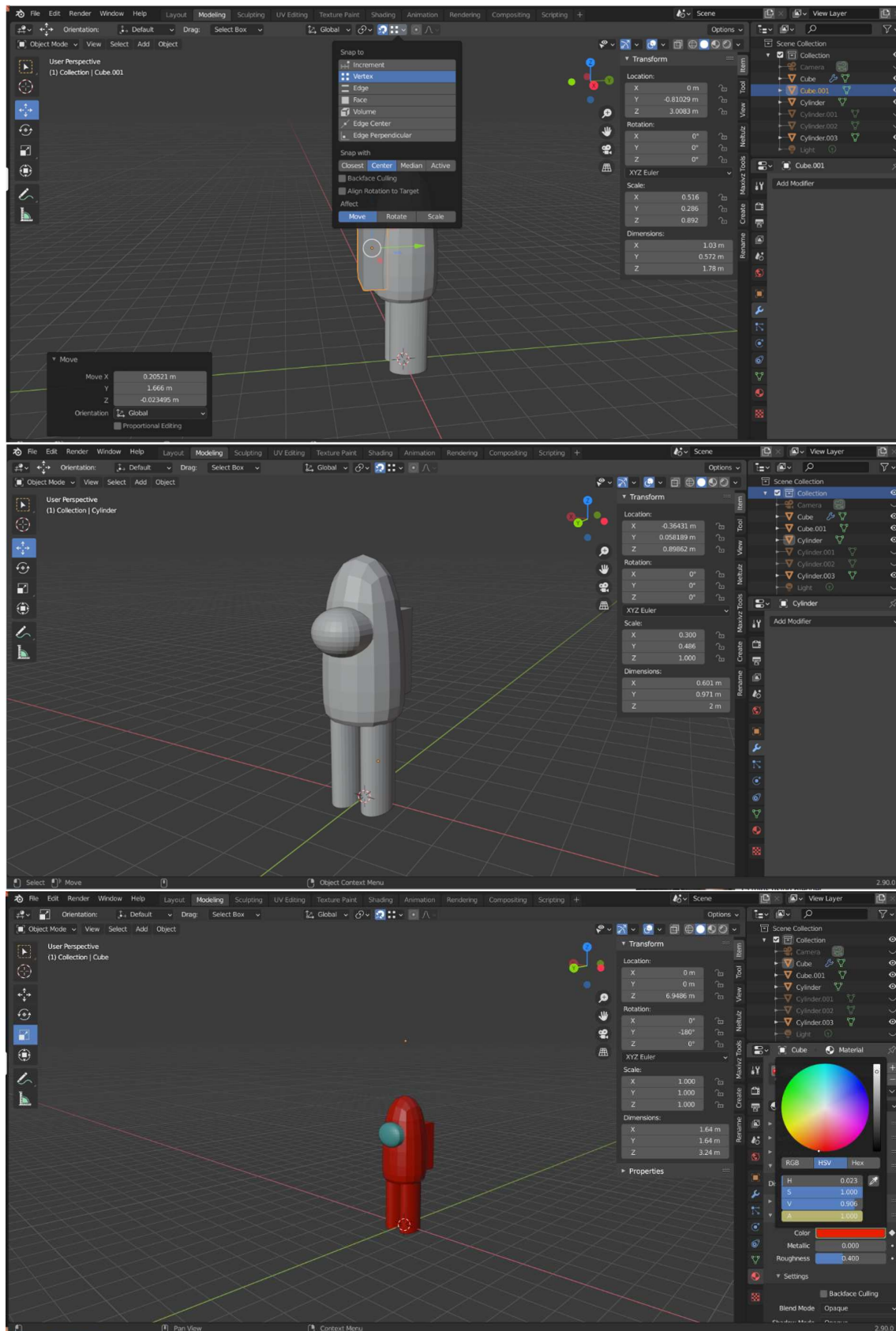


Inspiracja/co chciałem wykonać:









Lab 3

Używałem:

- przesuwania obiektów
- skalowania obiektów
- zaznaczanie paru ścian na raz
- przekształcenie części obiektu
- kolorowanie obiektów
- przyciąganie
- duplikowanie obiektu
- inset
- bavel
- extrude
- bridge edge loops
- split

Inspiracja/co chciałem wykonać: Studnia

