ZMIENNE LOSOWE TYPU SKOKOWEGO

- **ZAD. 1.** Prawdopodobieństwo, że statystyczny student nie jest przygotowany do ćwiczeń wynosi 1/3. Nauczyciel wybiera przypadkowo 4 osoby. Niech *X* oznacza liczbę osób spośród wybranych, które nie są przygotowane do ćwiczeń. Znaleźć rozkład prawdopodobieństwa.
- **ZAD. 2.** W skład pewnego agregatu wchodzi 100 elementów określonego rodzaju. Prawdopodobieństwo uszkodzenia w ciągu roku każdego z tych elementów wynosi 0.01 i nie zależy od stanu pozostałych. Obliczyć prawdopodobieństwo uszkodzenia w ciągu roku:
 - a) dokładnie dwóch elementów,
 - b) nie więcej niż dwóch elementów.

W obu podpunktach obliczyć także przybliżenie rozkładem Poissona.

- **ZAD. 3.** Prawdopodobieństwo awarii aparatury doświadczalnej w jednym doświadczeniu wynosi 0.02. Doświadczenia można przeprowadzać dowolną liczbę razy. Obliczyć prawdopodobieństwo, że pierwsza awaria zdarzy się w czwartym doświadczeniu.
- **ZAD. 4.** W pewnej rodzinie dwoje spośród czworga dzieci urodziło się w niedzielę. Jakie jest prawdopodobieństwo tego zdarzenia?
- **ZAD. 5.** Co jest bardziej prawdopodobne: wygrać z równorzędnym przeciwnikiem trzy partie na cztery rozegrane czy pięć na osiem rozegranych?
- **ZAD. 6.** Urządzenie składa się między innymi z 750 lamp. Prawdopodobieństwo awarii każdej lampy w ciągu jednej doby pracy urządzenia jest jednakowe i wynosi 0.004. Obliczyć prawdopodobieństwo, że w ciągu jednej doby pracy urządzenia ulegną awarii co najmniej 3 lampy.
- **ZAD. 7.** W rodzinie jest dziesięcioro dzieci. Przyjmując, że prawdopodobieństwo urodzenia się chłopca i dziewczynki jest równe obliczyć prawdopodobieństwo, że w danej rodzinie jest:
 - a) pięciu chłopców,
 - b) chłopców nie mniej niż trzech i nie więcej niż ośmiu.
- **ZAD. 8.** Doświadczenie polega na rzucaniu kostką rzetelną do gry tak długo, aż wypadnie szóstka. Obliczyć prawdopodobieństwo zdarzeń:
 - a) wyrzucenie szóstki w piątym rzucie,
 - b) szóstka nie pojawi się w sześciu kolejnych rzutach
- **ZAD. 9.** Wadliwość produkowanych mikrokomputerów wynosi 0.5%. Pobrano losowo partię 400 mikrokomputerów. Niech zmienna losowa *X* oznacza liczbę wadliwych komputerów spośród 400 wylosowanych. Obliczyć prawdopodobieństwo, że liczba wadliwych mikrokomputerów jest większa niż 2.

OPRACOWANIE: MAŁGORZATA MACHOWSKA-SZEWCZYK