

Wojciech Lidwin 221A lw46577

Wybór projektu w Blenderze:

Moim modelem będzie odtworzenie postaci Gwen z animowanego serialu Total Drama (pol. Totalna Porażka) w wersji trójwymiarowej.







[https://youtu.be/7nSqFrKB5\\_8](https://youtu.be/7nSqFrKB5_8)

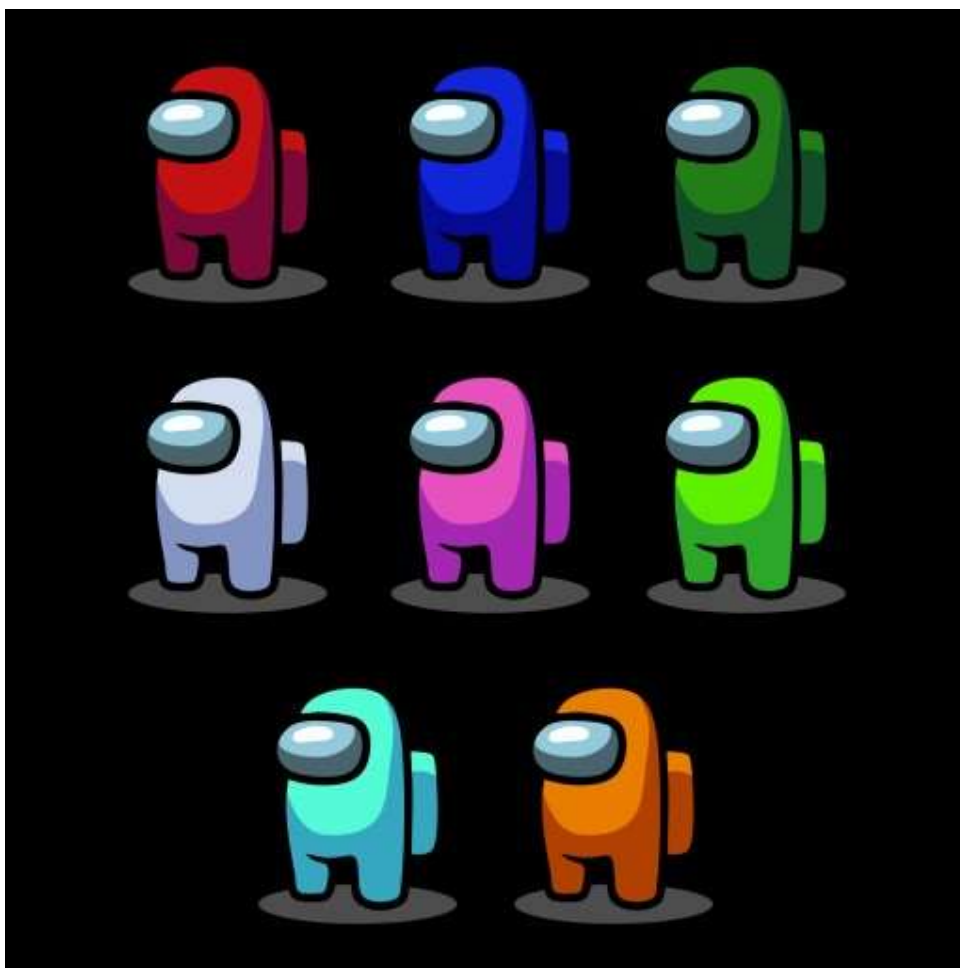
## Lab1

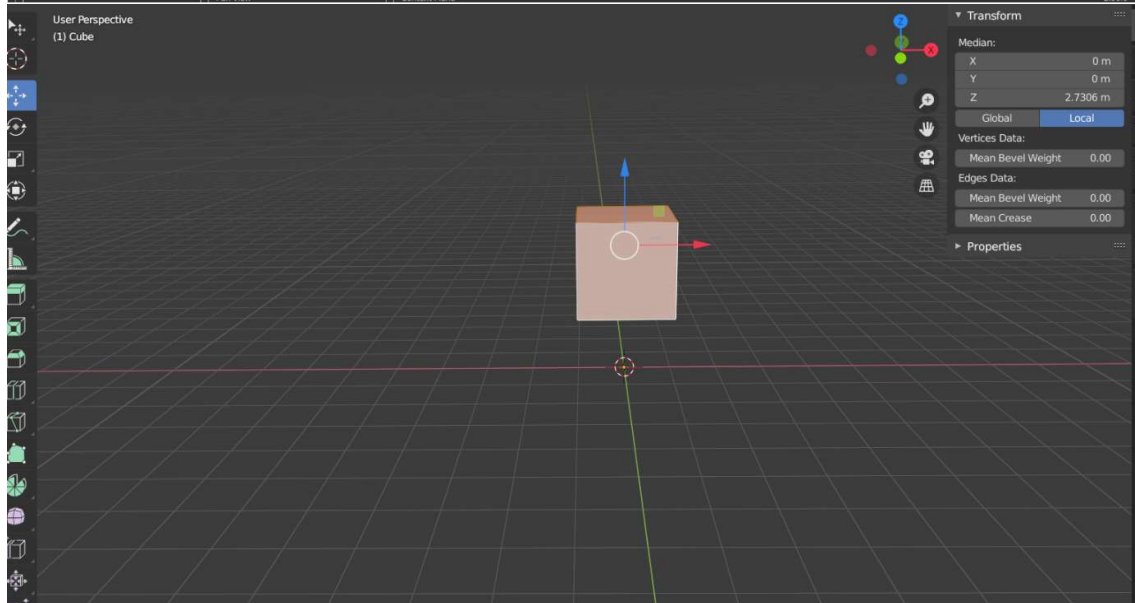
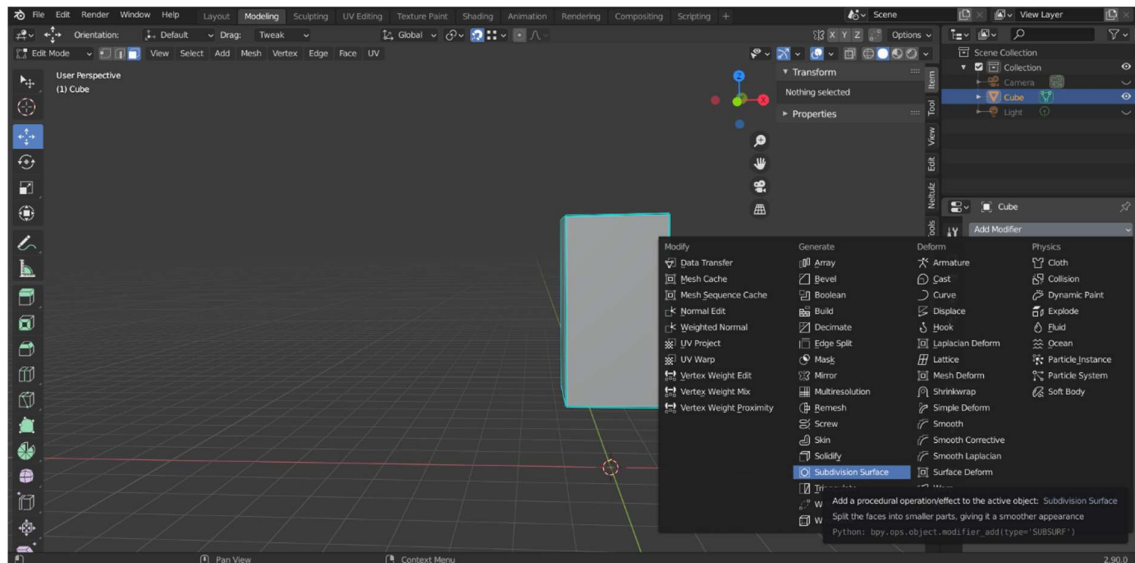
Używałem:

- przesuwania obiektów
- skalowania obiektów
- zaznaczanie paru ścian na raz
- przekształcenie części obiektu
- kolorowanie obiektów
- przyciąganie
- Subdivision Surface
- duplikowanie obiektu

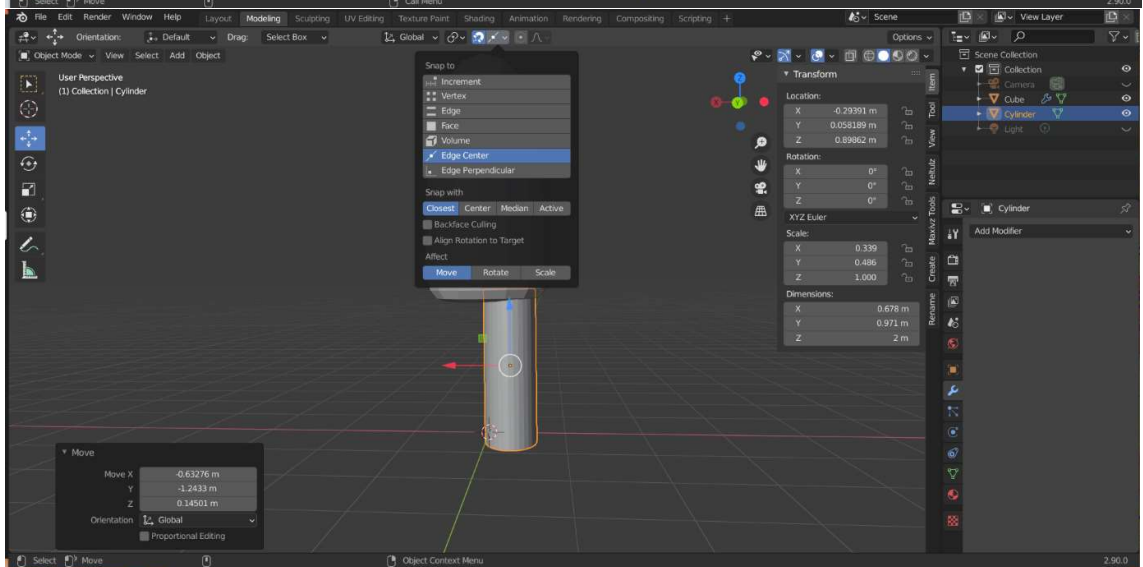
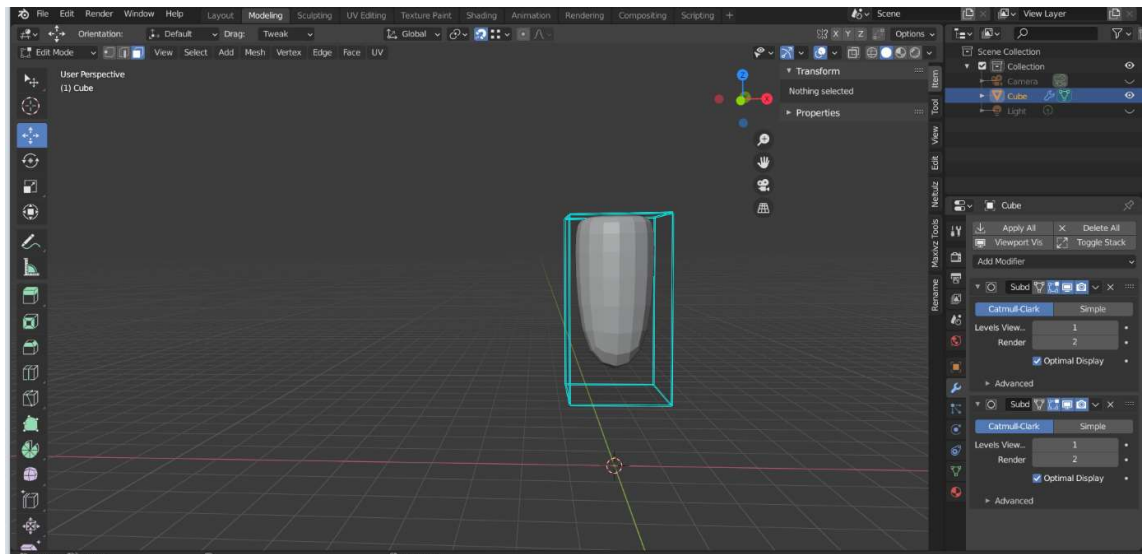
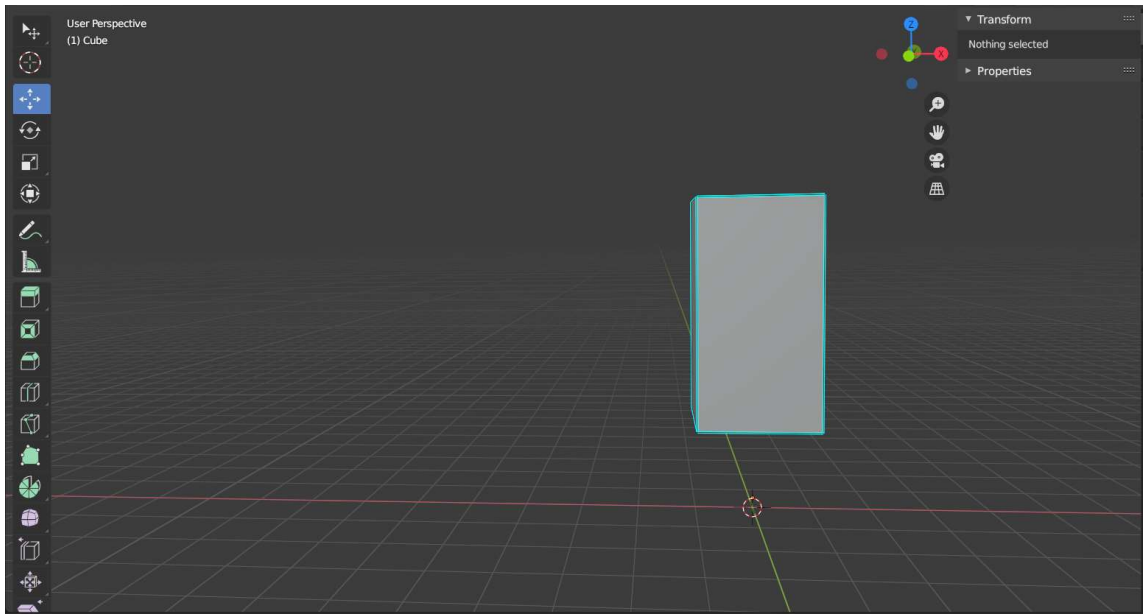


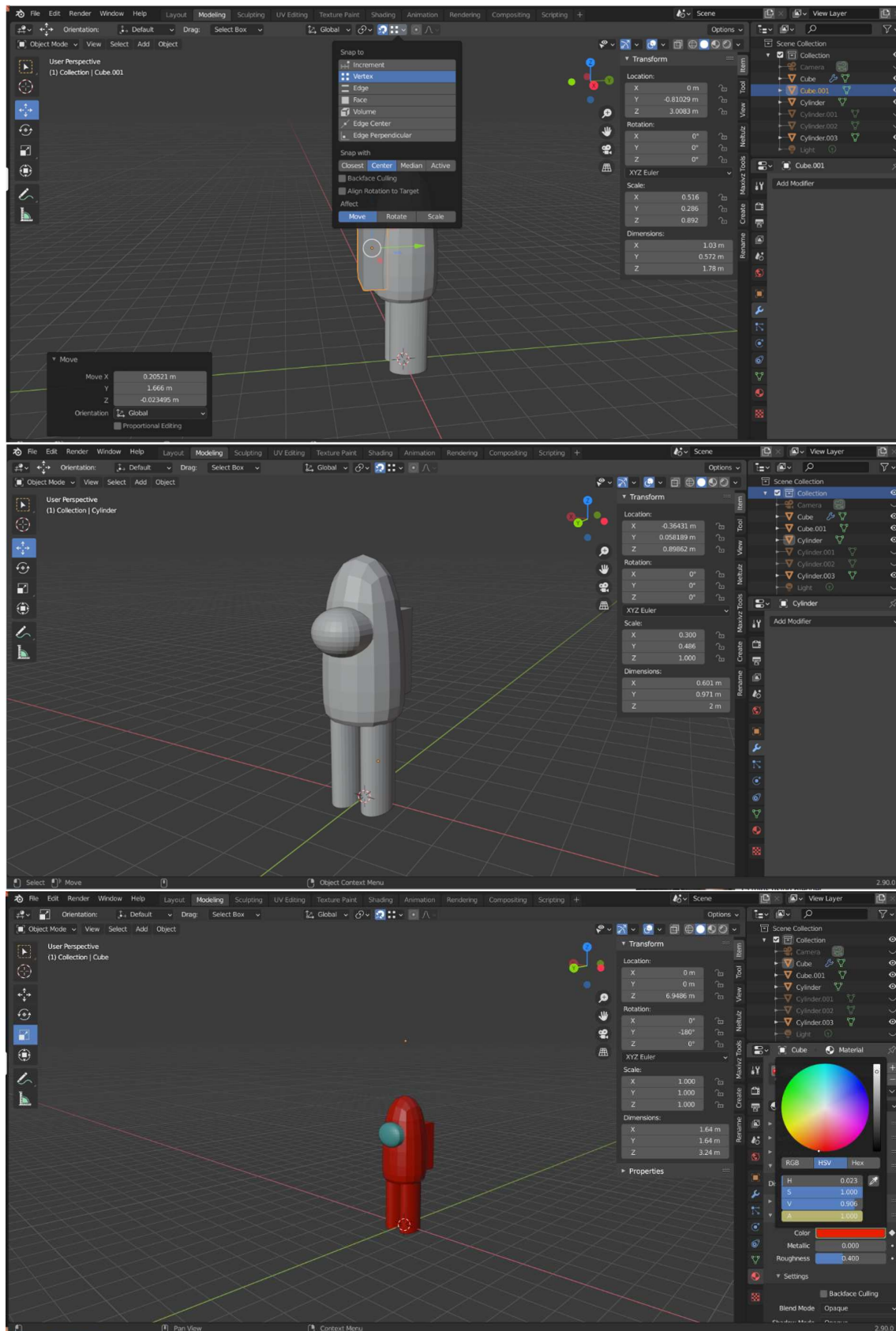
Inspiracja/co chciałem wykonać:











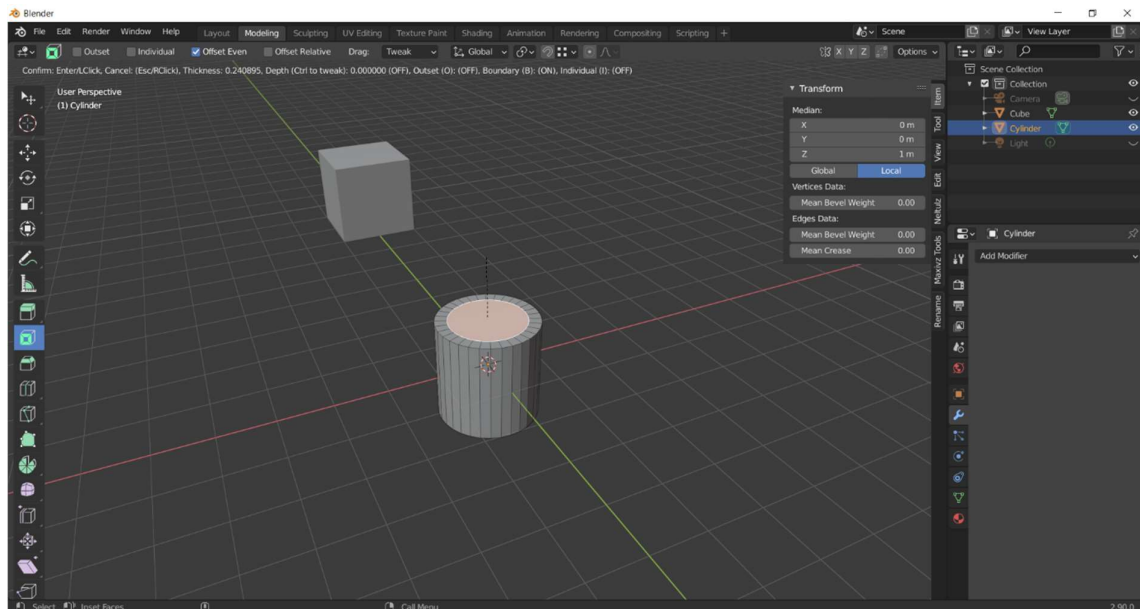
Lab 3

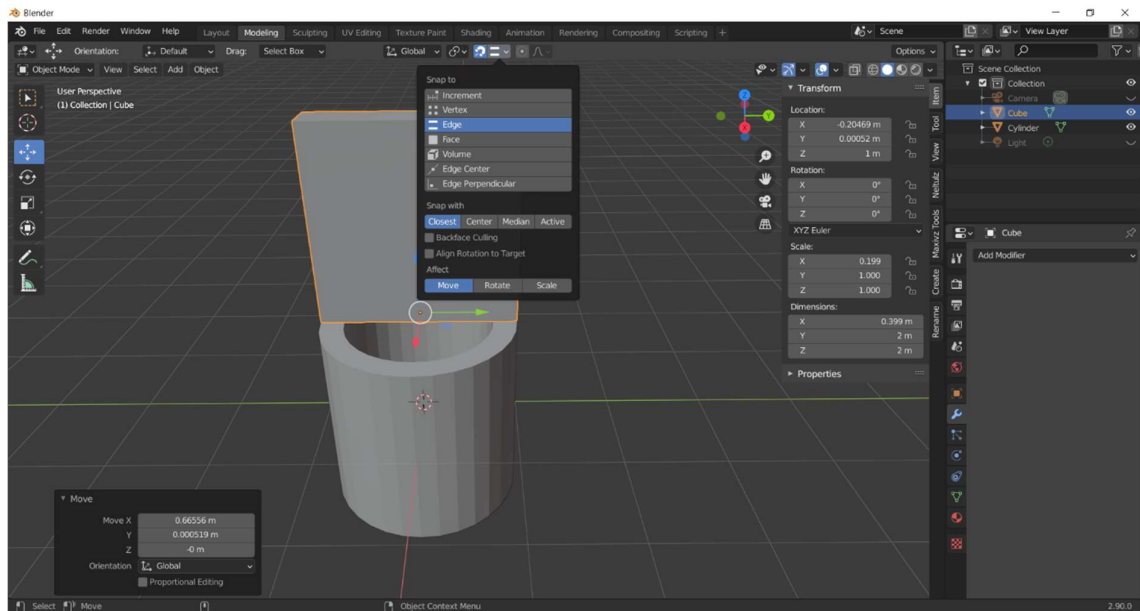
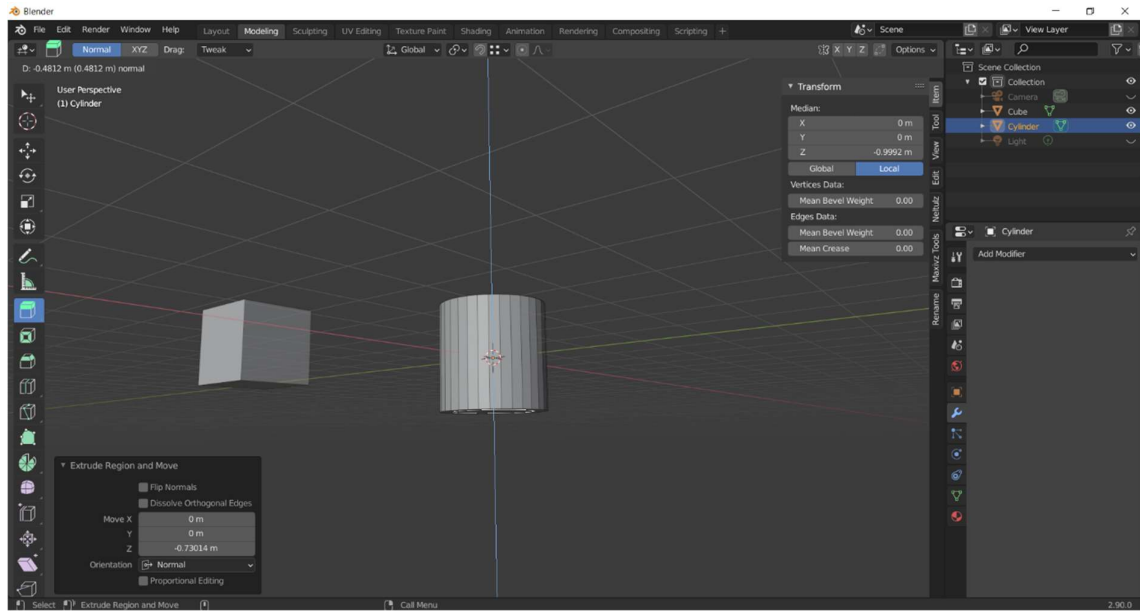


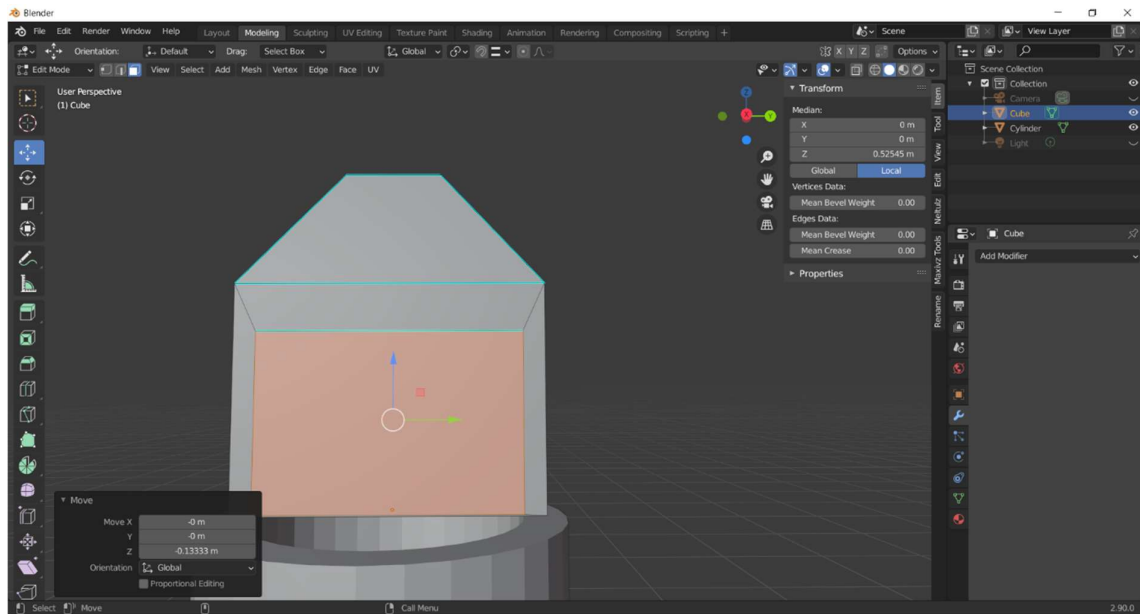
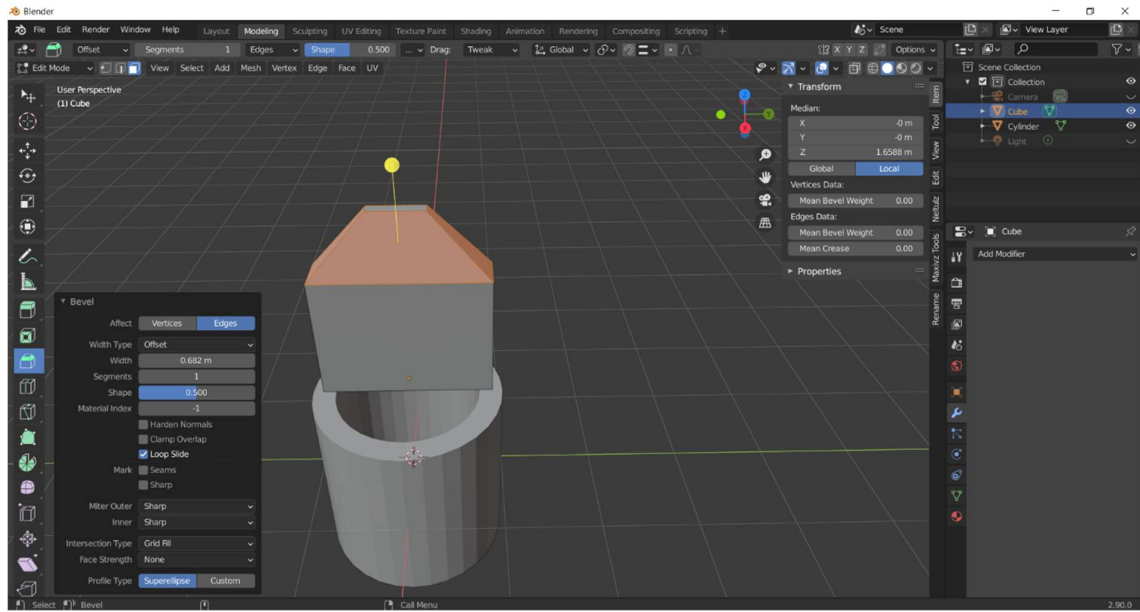
Używałem:

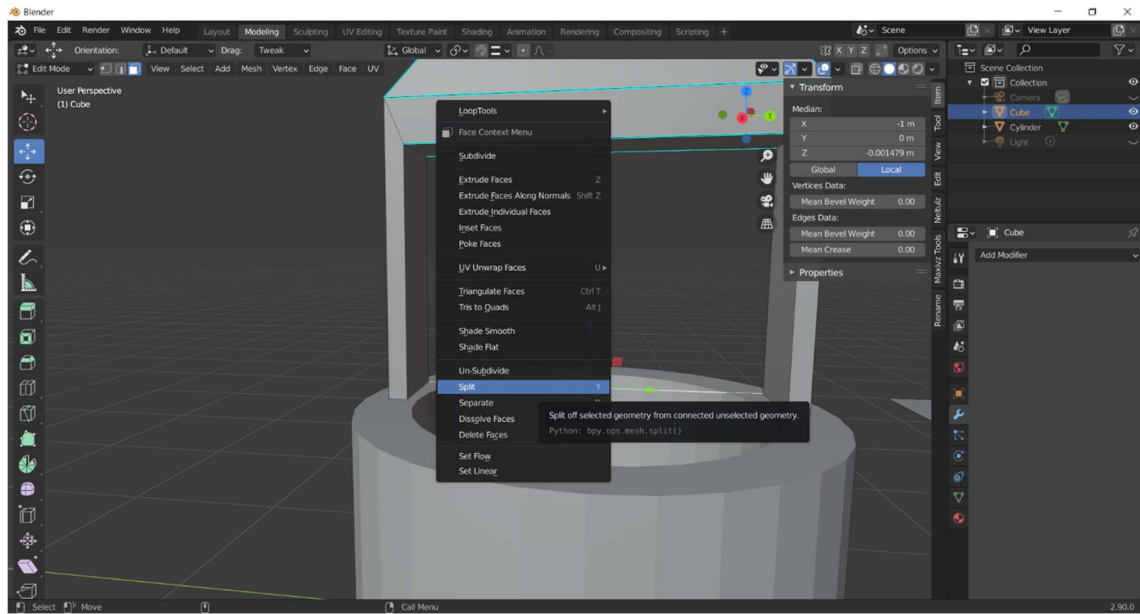
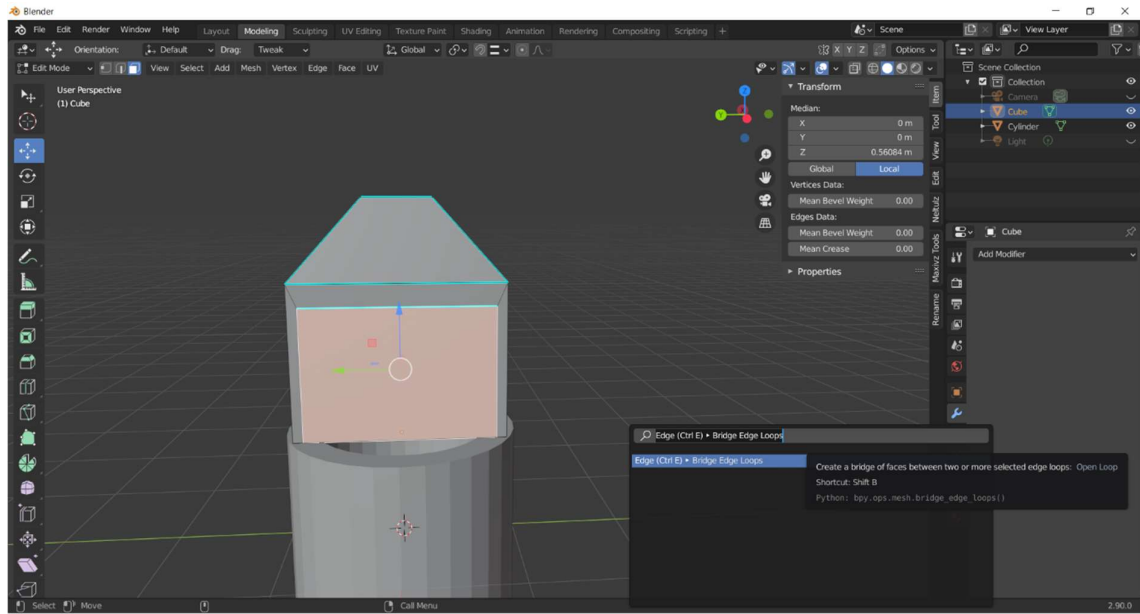
- przesuwania obiektów
- skalowania obiektów
- zaznaczanie paru ścian na raz
- przekształcenie części obiektu
- kolorowanie obiektów
- przyciąganie
- duplikowanie obiektu
- inset
- bavel
- extrude
- bridge edge loops
- split

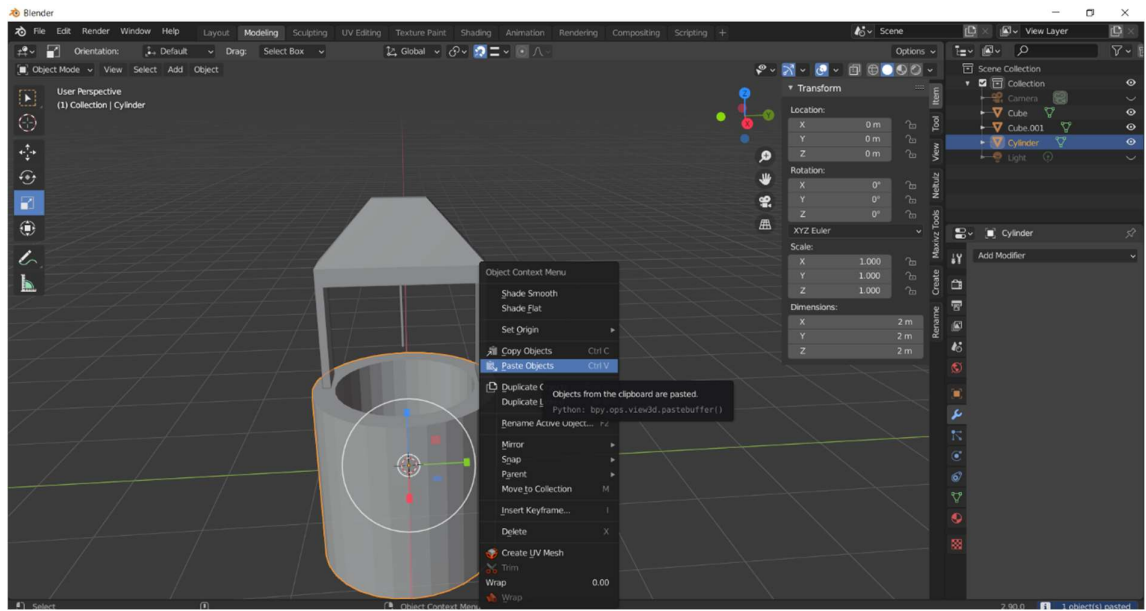
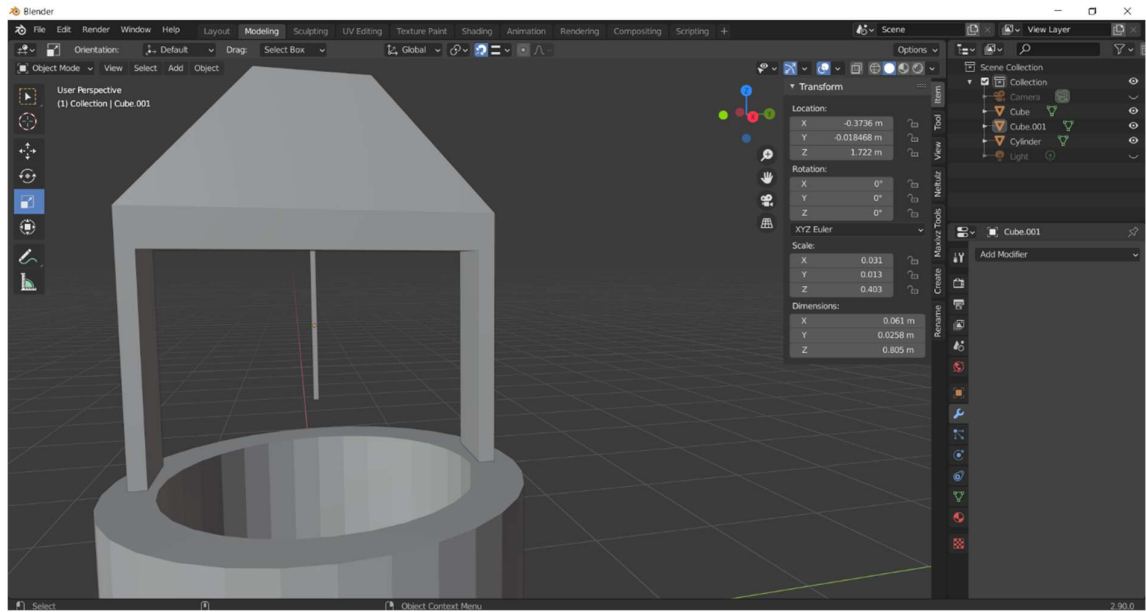
Inspiracja/co chciałem wykonać: Studnia



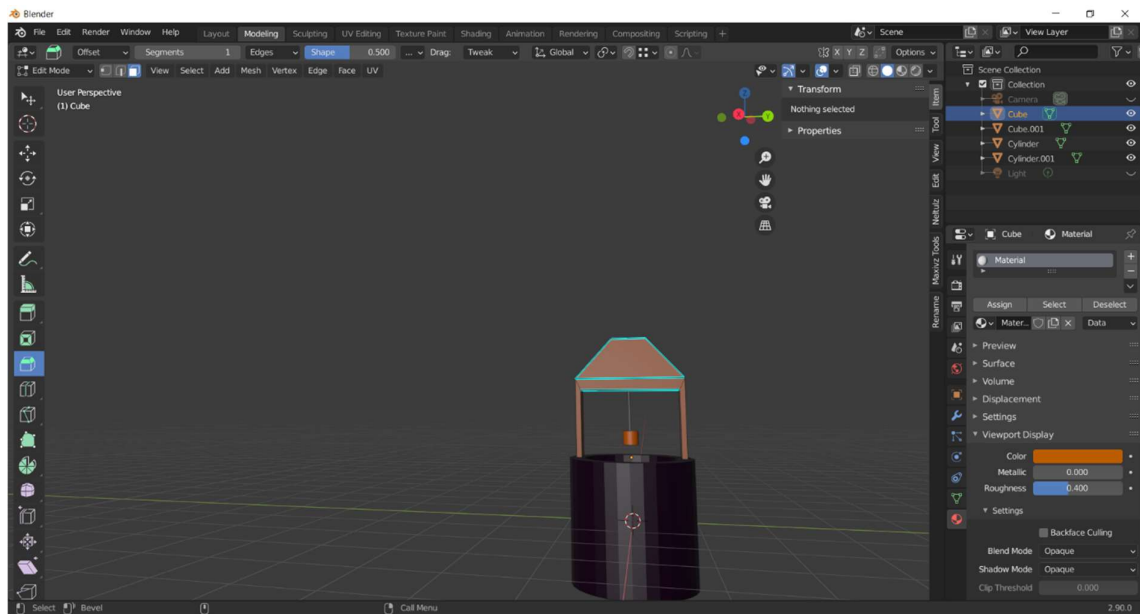
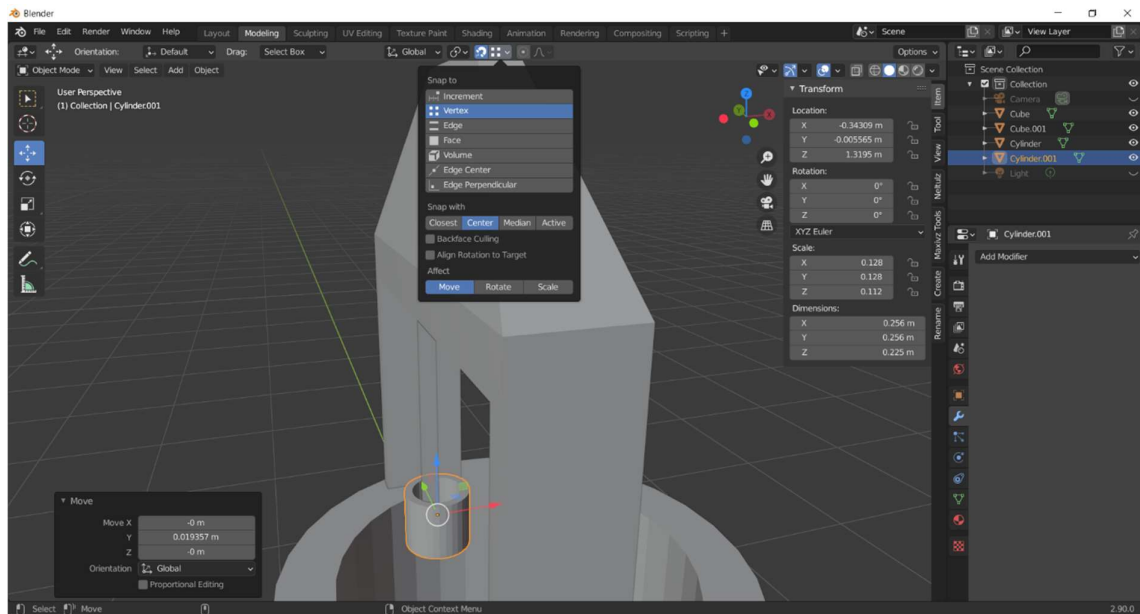












## Lab4

Używałem:

- przesuwania obiektów
- skalowania obiektów
- zaznaczanie paru ścian na raz
- przekształcenie części obiektu
- przyciąganie
- duplikowanie obiektu
- inset

- smooth
- extrude
- bridge edge loops
- split
- spin
- loop cut
- mirror modifier
- subdivision surface

Inspiracja/co chciałem wykonać: Łóżko

