

# Cahier Des Charges:

**Nom de la cabINETte :** Cabinet Rahbani Rafik

**Projet :** Créer un site web pour un cabinet de traumatologue

**Personne à contacter dans la cabINETte :** Mme Amal ERRAJI

**Adresse :** 07 Rue Rabat Qu Trab Sini , SAFI , 46000

**Tel :** +212 567-070057

**Email :** Contact@rahbanirafik.com

## **A. Présentation de la cabINET:**

A1. Les objectifs du site

A2. Les cibles

A.3 Le contenu du site :

A4. Les objectifs quantitatifs

## **B. Graphisme et ergonomie :**

B.1. La charte graphique

B.2. Wireframe et Maquettage

B.3. Prototype

## **C. Les langages de programmation :**

C.1. Les langage utilisée sur le front-end

C.2. Les langage utilisée sur le back-end

## **D. Planning :**

## A.Présentation de la cabINETTE :

### Présentez la cabINETTE :

Ce cabinet a été créé en 2016 par le Dr Rahbani Rafik qui est titulaire d'un diplôme supérieur de la faculté de médecine de Paris en 2012 .

La spécialité de ce cabinet est La traumatologie.

L'équipe de travail est composée du docteur et l'aide docteur et la réceptionniste.

### A.1 L'objectif :

L'objectif de la création de ce site est de gérer et d'améliorer le suivi des Patients.

création d'une page web qui contient: une page publicitaire pour patients du cabinet une page de gestion des patients (Ajouter,Modifier,Supprimer ).

### A.2 Les cibles :

Les personnes qui bénéficieront de la cabinet sont celles qui souffrent des traumatismes physiques, c'est-à-dire , blessures ou chocs subis de façon violente et soudaine.

### A.3 Le contenu du site :

ce site web contenir les pages suivent :

- Une page publicitaire : représente la cabINETTE et les différents services
- Une page de login :deux input (email/username && mot de passe).
- un dashboard pour le médecin : qui permet d' Ajouter,Modifier et Supprimer les patients

### A.4 périmètre du projet :

- Le site doit avoir une version mobile
- Admin peut ajouter ,modifier et supprimer un patient
- Admin peut rechercher un patient par son nom et prénom

## B. Graphisme et ergonomie :

### B. 1. La charte graphique :

#### LOGO



#### COLOR PALETTE



#FFFFFF



#393838



#27a2c1



#38B6FF

#### FONT

FAMILY		SIZE	
<b>H3</b> <b>Poppins BOLD, sans-serif</b>		<b>H3</b>	16px
<b>P</b> Poppins medium, sans-serif		<b>P</b>	16px

## B.2. Wireframe et Maquettage:

Voir le document sur l'application figma

<https://www.figma.com/file/LFWyVAY1pd3b6nDYn0RfQB/Brief-4?node-id=0%3A1>

## B.3. Prototype:

Voir le document sur l'application figma

<https://www.figma.com/proto/LFWyVAY1pd3b6nDYn0RfQB/Untitled?page-id=0%3A1&node-id=2%3A2&viewport=241%2C48%2C0.52&scaling=scale-down-width>

## C. Les langages de programmation :

### C.1. Les langage utilisée sur le front-end :

HTML, CSS et JavaScript.

Le langage HTML (HyperText Markup Language) est souvent utilisé pour construire la structure d'un site. C'est le langage avec lequel est construit le « squelette » de tous les sites web.

Le langage CSS (Cascading Style Sheets) est principalement utilisé pour des fins de design. C'est avec ce type de codage que sont créées les couleurs, les images et les animations sur une page.

S'il est possible de créer des interfaces avec seulement du HTML et du CSS, le JavaScript amène toutefois un tout nouveau panel de possibilités, principalement grâce à sa polyvalence et sa simplicité. Il s'agit d'un langage très en vogue depuis quelques années, et de plus en plus de pages l'emploient.

### C.2. Les langage utilisée sur le back-end :

PHP.

PHP est un [langage de script utilisé le plus souvent côté serveur](#) : dans cette architecture, le [serveur](#) interprète le code PHP des pages web demandées et génère du code ([HTML](#), [XHTML](#), [CSS](#) par exemple) et des données ([JPEG](#), [GIF](#), [PNG](#) par exemple) pouvant être [interprétés](#) et [rendus](#) par un [navigateur web](#). PHP peut également générer d'autres formats comme le [WML](#), le [SVG](#) et le [PDF](#).

## D. Le planning:

### 10/01:

- validation de la modélisation de les diagrammes ( Cas d'utilisations / Classes / Séquences)

### 12/01:

- Validation de la maquette (charte graphique Réaliser le Prototype avec Figma)

### 14/01:

- Validation de partie frontend (Réaliser la structure de l'application avec HTML/CSS/ javascript)

### 17/01:

- Créer la base de données MySQL.

### 24/01:

- workshop sur PHP Implémenter la logique du backend avec le PHP et faire l'intégration avec le front-end.
- Réaliser le CRUD de l'application