### BÁO CÁO THỰC HÀNH LAB 2 LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

Con	tanta
COII	tents

1.	. Đề bài	2
2.	Yêu cầu bài toán	2
3.	Use case diagram	3
ı	Usecase của khách hàng:	3
ı	Usecase của Quản lí:	3
4.	Class diagram	4
5.	. Mã nguồn	5
ı	Main class:	5
ı	DigitalVideoDisc class	6
	Question:	
(	Cart class:	
6.		
	figures	
Figure 1 Biểu đồ UseCase Khách hàng		
Figure 2 Biểu đồ UseCase Quản lí		
	Figure 4 Code Main	
Figure 5 DigitalVideoDisc (1)		
Figure 6 DigitalVideoDisc (2)		
Figure 7 DigitalVideoDisc (3)		8
Figure 8 Code Cart (1)		9
Figure 9 Code Cart (2)		10
Figure 10 demo without removeDigitalVideoDisc		
Fig	Figure 11 demo with removeDigitalVideoDisc	

## 1.Đề bài

Thiết kế hệ thống mới cho hệ thống AIMS. (Hiện tại chỉ có 1 phương tiện: DVD)

## 2. Yêu cầu bài toán

Đối với người mua hàng:

- Duyệt danh sách các DVD có sẵn trong cửa hàng
- Tìm kiếm DVD theo: tiêu đề, danh mục và giá cả
- Xem thông tin chi tiết của 1 DVD
- Thêm DVD vào giỏ hàng
- Xem giỏ hàng
- Sắp xếp DVD trong giỏ hàng theo tiêu đề hoặc chi phí
- Cập nhật số lượng DVD trong giỏ hàng
- Đặt hàng

Đối với quản lý cửa hàng

- Đăng nhập, kiểm tra quyền
- Xem danh sách các đơn hàng đang chờ xử lý
- Xem chi tiết đơn hàng và xử lý nốt(đồng ý/từ chối đặt hàng)
- Thêm(xóa) DVD mới vào(ra) danh sách sản phẩm

# 3. Use case diagram

## Usecase của khách hàng:

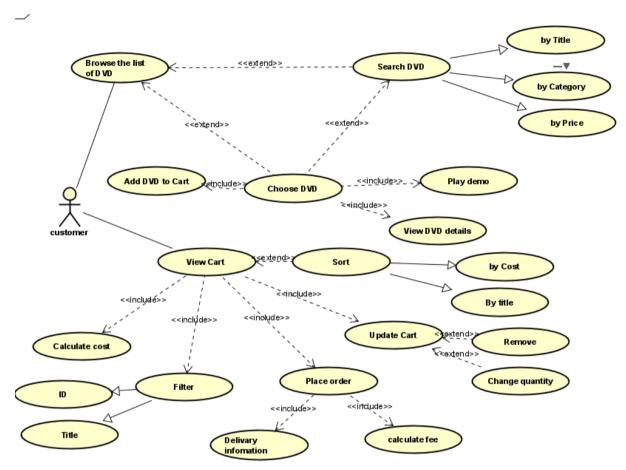


Figure 1 Biểu đồ UseCase Khách hàng

## Usecase của Quản lí:

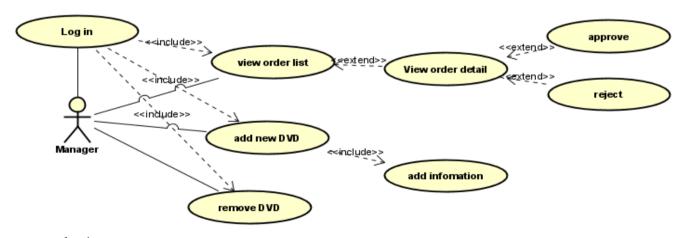


Figure 2 Biểu đồ UseCase Quản lí

## 4. Class diagram

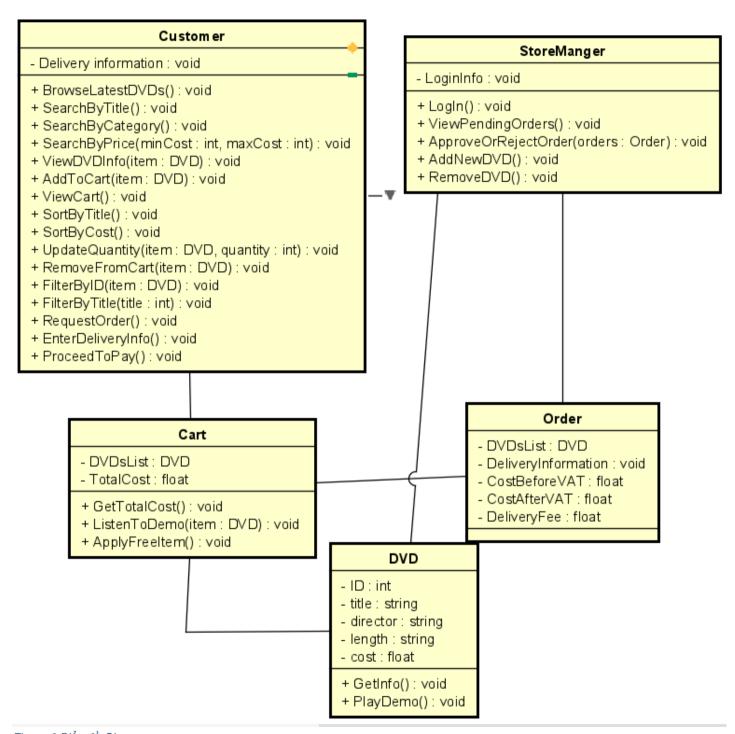


Figure 3 Biểu đồ Class

#### Miêu tả:

Customer: gồm thông tin giao hàng của khách hàng các chức năng khách hàng có thể sử dụng

Cart: gồm thông tin các món hàng trong giỏ hàng và giá tiền tổng món hàng

DVD: Thông tin của tất cả món hàng trong kho

Order: Thông tin đơn hàng gồm thông tin giao hàng của khách, các loại hàng và giá trị đơn hàng

StoreManger: Thông tin đăng nhập của quản lí, thêm mặt hàng vào DVD, xóa mặt hàng, xác nhận hoặc từ chối đơn hàng

PaymentSystem: Xác thực thông tin thanh toán của đơn hàng AimSoftware: Nếu xác thực thành công sẽ hiển thị thông tin và gửi email

# 5.Mã nguồn

### Main class:

```
| Company | Comp
```

Figure 4 Code Main

## DigitalVideoDisc class

Figure 5 DigitalVideoDisc (1)

#### Question:

If you create a constructor method to build a pvp by title then create a constructor method to build a pvp by category. Does JAVA allow you to do this?

Có, Overload trong JAVA cho phép tạo 1 method khác chồng lên 1 method đã tồn tại trược đó.

```
© Aims.java × © DigitalVideoDisc.java × © Cart.java ×
           // Getter method for retrieving the title of the digital video disc
           public String getTitle() {
           public void setTitle(String title) {
           public String getCategory() {
           public void setCategory(String category) {
           public String getDirectory() {
           public void setDirectory(String directory) {
```

Figure 6 DigitalVideoDisc (2)

```
// Getter method for retrieving the length of the digital video disc
public int getLength() {
    return length;
}

// Setter method for setting the length of the digital video disc
public void setLength(int length) {
    this.length = length;
}

// Getter method for retrieving the cost of the digital video disc
public float getCost() {
    return cost;
}

// Setter method for setting the cost of the digital video disc
public void setCost(float cost) { this.cost = cost; }

public void setCost(float cost) { this.cost = cost; }
```

Figure 7 DigitalVideoDisc (3)

### Cart class:

```
public class Cart {

// Maximum number of items that can be ordered
public static final int MAX_NUMBERS_ORDER = 20;

// Array to store the digital video discs in the order
private DigitalVideoDisc itemsOrder[] = new DigitalVideoDisc[MAX_NUMBERS_ORDER];

// Variable to keep track of the quantity of items ordered
private int qtyOrdered = 0;

// Method to add a digital video disc to the cart
public void addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc disc) {

// Check if the cart is not full
if (qtyOrdered < MAX_NUMBERS_ORDER) {

// Add the disc to the cart
itemsOrder[qtyOrdered] = disc;
qtyOrdered++;
System.out.println("The disc has been added");
} else {
System.out.println("The cart is almost full.");
}

System.out.println("The cart is almost full.");
```

Figure 8 Code Cart (1)

```
// Method to remove a digital video disc from the cart
public void removeDigitalVideoDisc(String title) {

for (int i = 0; i < qtyOrdered; i++) {

   if (itemsOrder[i] != null && itemsOrder[i].getTitle().equals(title)) {//search the title name in the list

   // Shift items in the array to remove the specified disc
   while (i < qtyOrdered - 1) {

       itemsOrder[i] = itemsOrder[i] + 1];

       itemsOrder[qtyOrdered - 1] = null; // Set the last element to null
       qtyOrdered--; // Decrement the quantity ordered

      System.out.println("The disc with title '" + title + "' has been removed.");
       return;

   }

   System.out.println("Disc with title '" + title + "' not found in the cart.");
}

// Method to calculate the total cost of the items in the cart

public float total = 0.0f;
for (int i = 0; i < qtyOrdered; i++) {

   // Accumulate the cost of each item in the cart
   total += itemsOrder[i].getCost();
}

return total;
}

return total;
}
```

Figure 9 Code Cart (2)

## 6. Demo

Khi không có hàm removeDigitalVideoDisc() trong main()

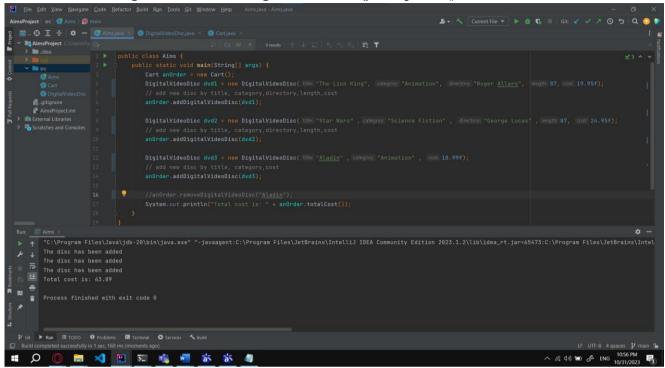


Figure 10 demo without removeDigitalVideoDisc

Khi có hàm removeDigitalVideoDisc() trong main()

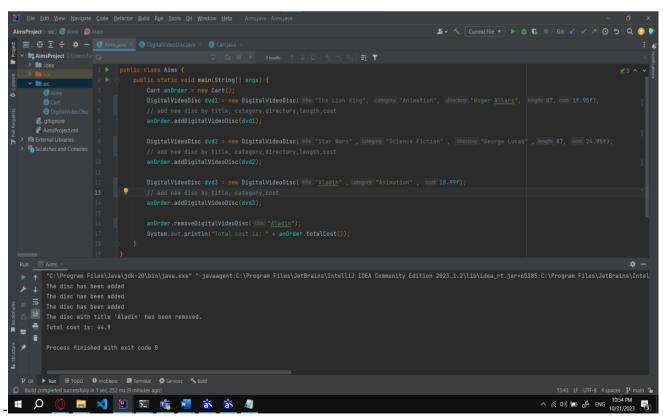


Figure 11 demo with removeDigitalVideoDisc