BÁO CÁO THỰC HÀNH LAB 4

LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

Contents

[1. Đề bài 2](#_Toc152502083)

[2. Yêu cầu bài toán 2](#_Toc152502084)

[3. Mã nguồn 3](#_Toc152502085)

[3.1 Creating the **Book** class 3](#_Toc152502086)

[3.2 Creating the abstract **Media** class 4](#_Toc152502087)

[3.3 Creating the **CompactDisc** class 5](#_Toc152502088)

[3.3.1 Create the **Disc** class extending the **Media** class 5](#_Toc152502089)

[5](#_Toc152502090)

[3.3.2 Create the **Track** class which models a track on a compact disc and will store information incuding the **title** and **length** of the track 6](#_Toc152502091)

[3.3.3 Open the **CompactDisc** class 6](#_Toc152502092)

[3.4 Create the Playable interface 8](#_Toc152502093)

[3.5 Update the **Cart** class to work with **Media** 9](#_Toc152502094)

[3.6 Update the **Store** class to work with **Media** 10](#_Toc152502095)

[3.7 Unique item in a list 11](#_Toc152502096)

[3.8 Polymorphism with toString() method 11](#_Toc152502097)

[3.9 Sort media in the cart 12](#_Toc152502098)

[3.10 Create a complete console application in the Aims class 13](#_Toc152502099)

# Đề bài

Thiết kế hệ thống mới cho hệ thống AIMS.

# Yêu cầu bài toán

Đối với người mua hàng:

* Duyệt danh sách các món hàng có sẵn trong cửa hàng
* Tìm kiếm món hàng theo: tiêu đề, danh mục và giá cả
* Xem thông tin chi tiết của 1 món hàng
* Thêm món hàng vào giỏ hàng
* Xem giỏ hàng
* Sắp xếp món hàng trong giỏ hàng theo tiêu đề hoặc chi phí
* Cập nhật số lượng món hàng trong giỏ hàng
* Đặt hàng

Đối với quản lý cửa hàng

* Đăng nhập, kiểm tra quyền
* Xem danh sách các đơn hàng đang chờ xử lý
* Xem chi tiết  đơn hàng và xử lý nốt(đồng ý/từ chối đặt hàng)
* Thêm(xóa) món hàng mới vào(ra) danh sách sản phẩm

# Mã nguồn

## Creating the **Book** class

A screen shot of a computer

Description automatically generated

## Creating the abstract **Media** class

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

A screen shot of a computer code

Description automatically generated

## Creating the **CompactDisc** class

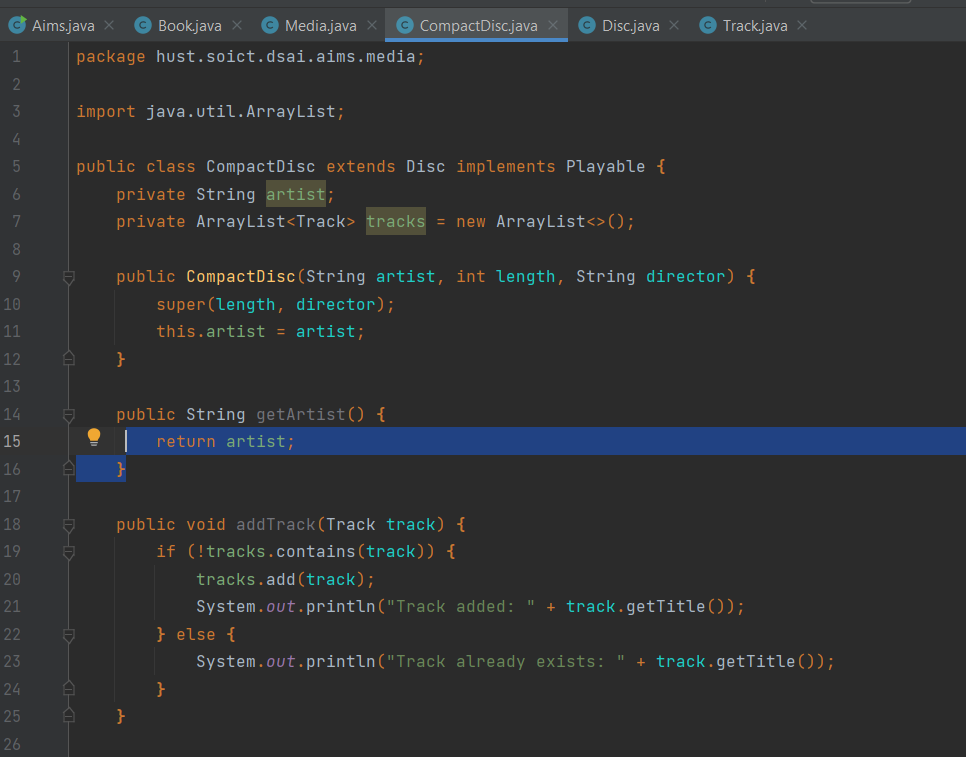
### 3.3.1 Create the **Disc** class extending the **Media** class

### A screen shot of a computer program Description automatically generated

### 3.3.2 Create the **Track** class which models a track on a compact disc and will store information incuding the **title** and **length** of the track A screen shot of a computer Description automatically generated

## 3.3.3 Open the **CompactDisc** class

* - Add 2 fields a **String** as **artist** and **ArrayList** of **Track** as **tracks**
* Create methods **addTrack**() and **removeTrack**()
* Create the **getLength**() method



A screen shot of a computer code

Description automatically generated

## Create the Playable interface

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

## Update the **Cart** class to work with **Media**

A screen shot of a computer

Description automatically generated

A screen shot of a computer

Description automatically generated

## Update the **Store** class to work with **Media**

A screenshot of a computer program

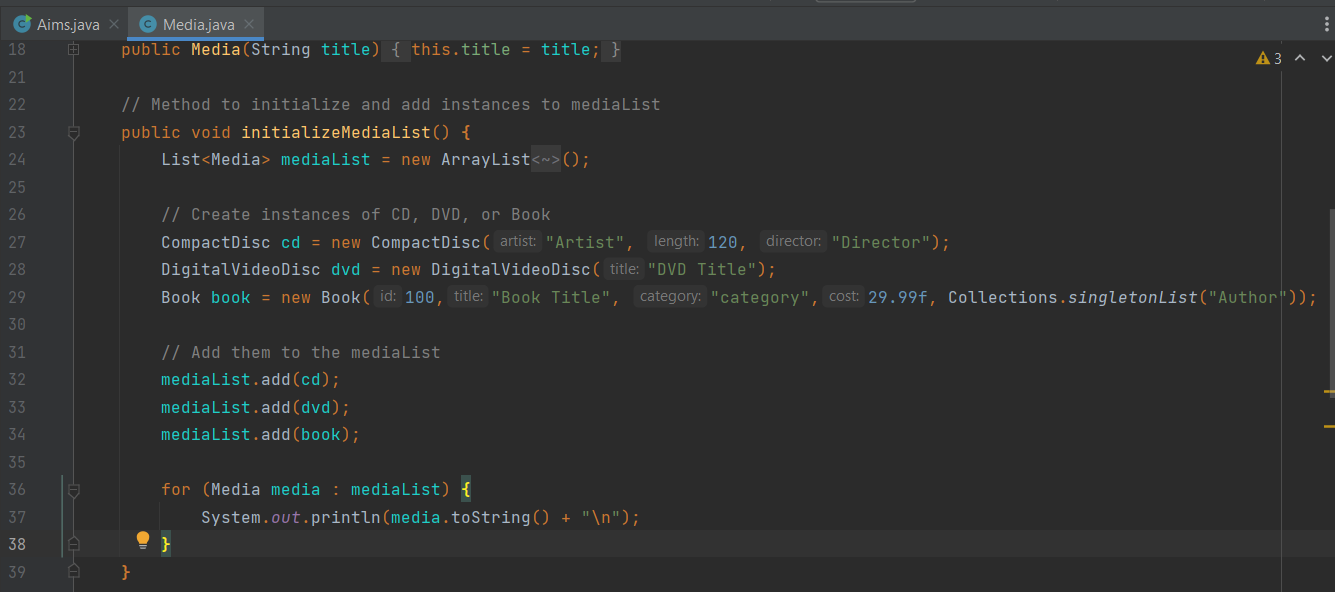
Description automatically generated

## Unique item in a list

Thêm Overwrite vào Media, tuy nhiên chưa có hàm để chạy hàm này trong Cart do chưa thấy đề yêu cầu và cart không chứa contain()  
A screen shot of a computer

Description automatically generated

## Polymorphism with toString() method



Kết quả:  
A screenshot of a computer program

Description automatically generated

ToString vì chưa Overwrite vậy nên nó in ra tên của Object và địa chỉ của nó

## Sort media in the cart

A screenshot of a computer screen

Description automatically generated

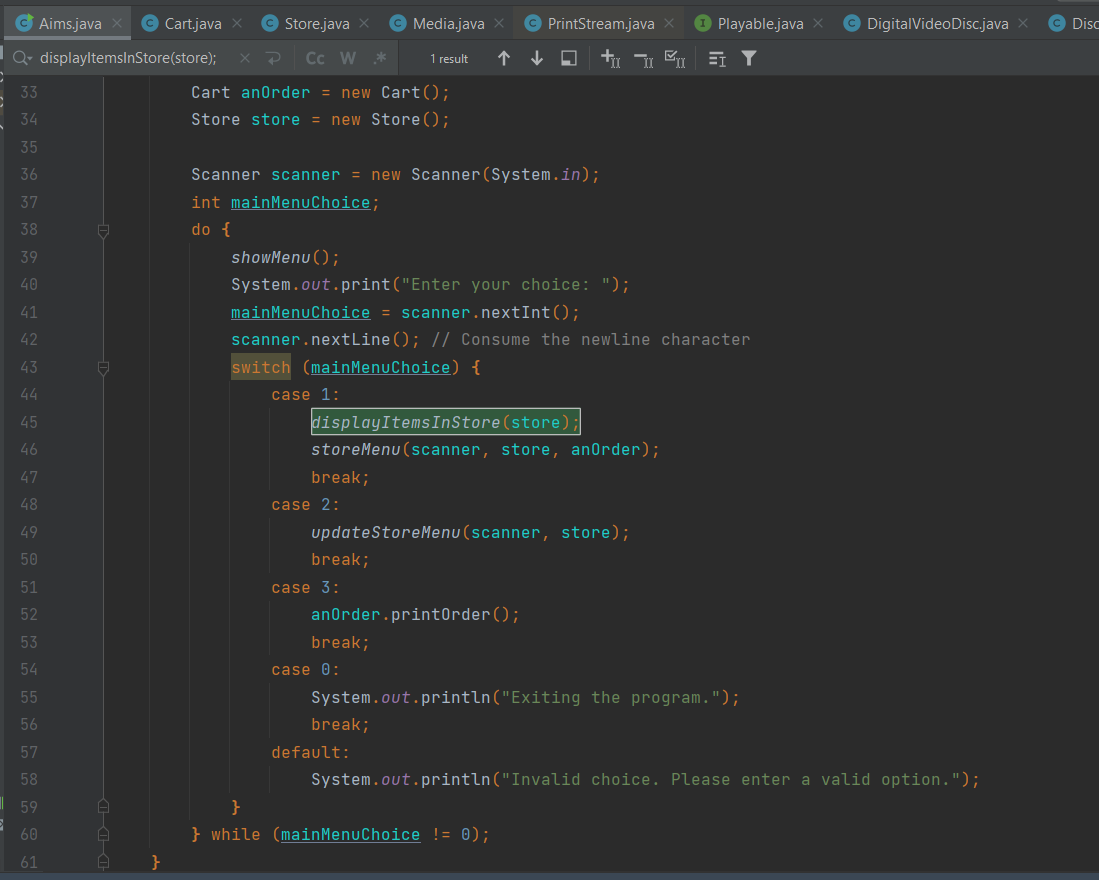
Thêm vào media 2 dòng như trong yêu cầu. Sau đó có thể gọi hàm sort trong Cart ra, hàm Sort như sau:  
A screenshot of a computer program

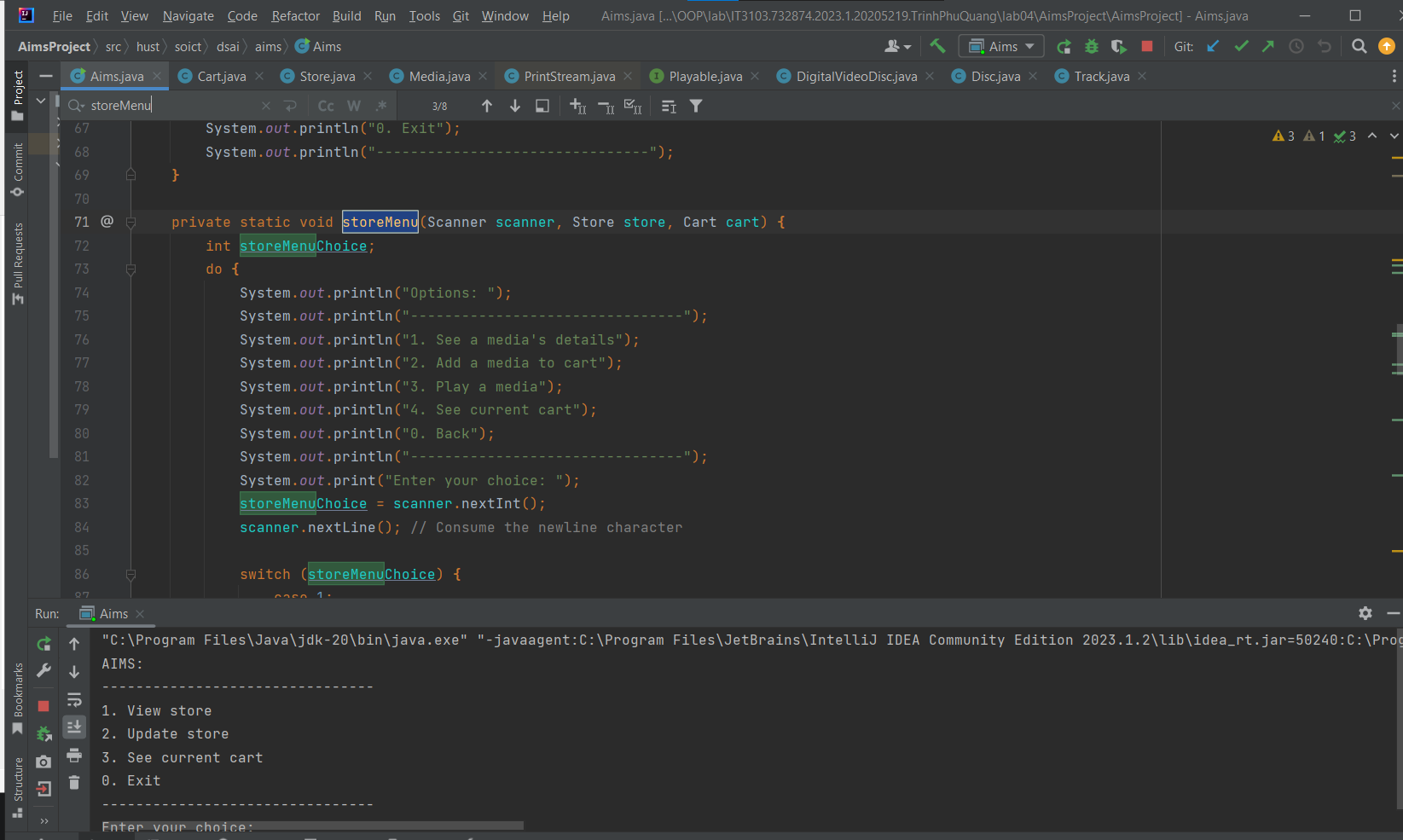
Description automatically generated

## Create a complete console application in the Aims class

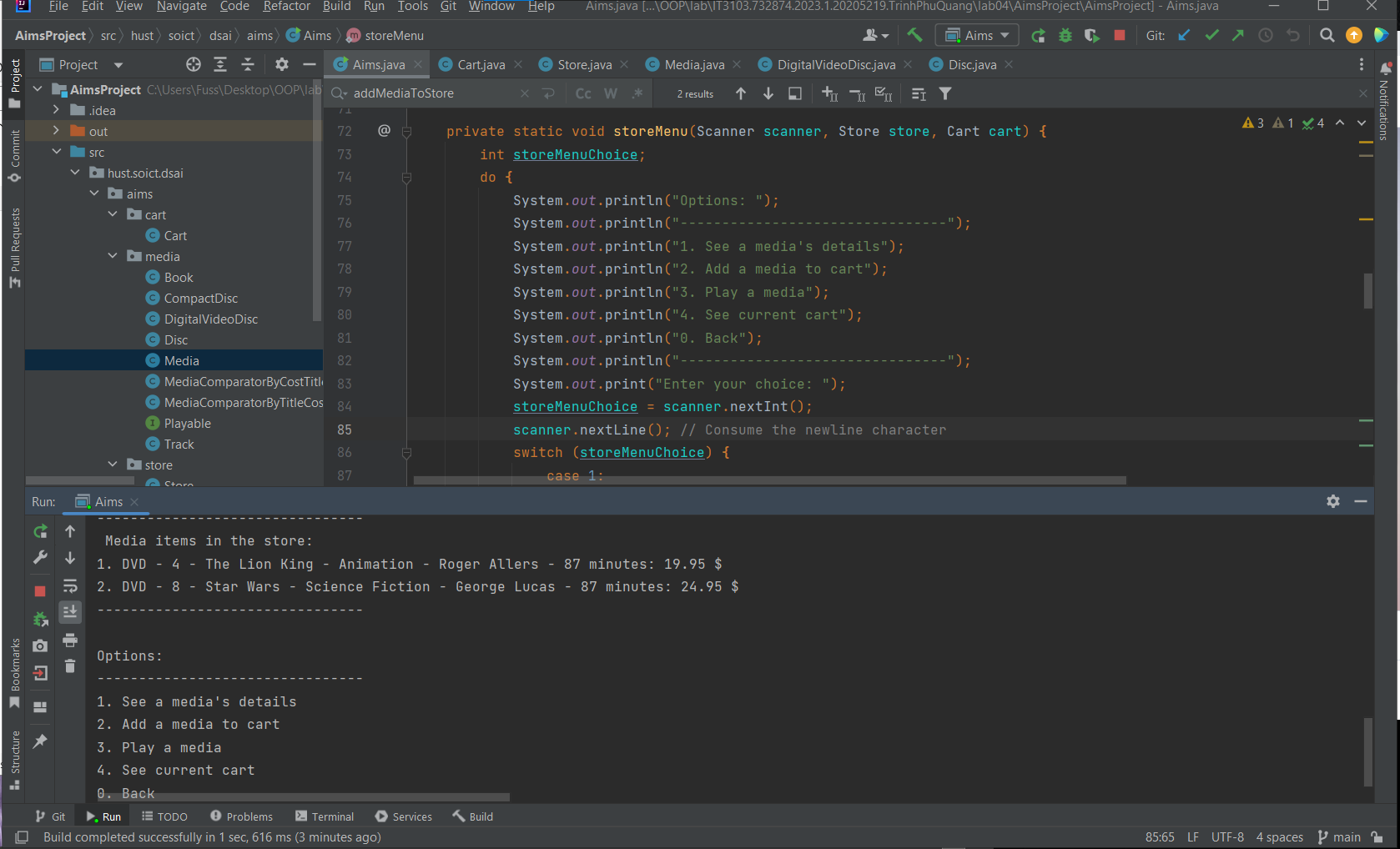
B1: Comment hết Main cũ trong Aims.java

B2: Khởi tạo menu:

B2.1: Menu chính và điều kiểu menu chính kèm kết quả của menu:  




Từ MainMenuChoice:  
- nếu chọn tùy chọn 1, show ra tất cả Media có trong store,dẫn tới hàm hiển thị storeMenu



- nếu chọn tùy chọn 2, dẫn tới hàm hiển thị storeMenu

A screenshot of a computer

Description automatically generated

- nếu chọn tùy chọn 3, in ra các món hàng trong rỏ hàng, ở đây tôi đã thêm sẵn

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

B3:

Các tùy chọn ở StoreMenu:  
- Chọn 1: nhập vào món hàng muốn xem thông tin chi tiết

A screenshot of a computer program

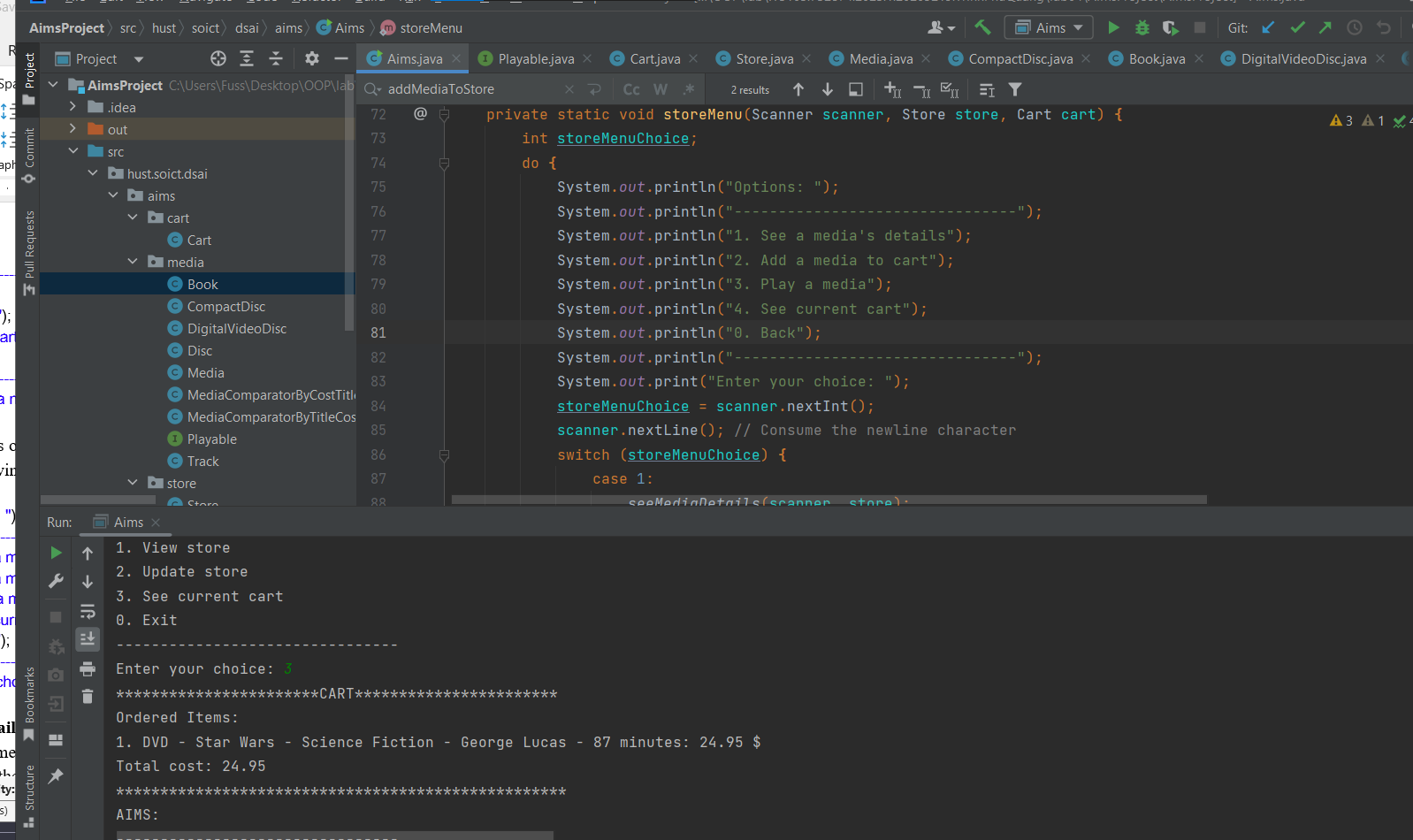
Description automatically generated

- Chọn 2: add media vào rỏ hàng

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

Chọn 4: xem rỏ hàng



B4: UpdateStore

-Add media:

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

Hiện tại các giá item có thể add vào đều là default, chưa thể chỉnh sửa:  
A screenshot of a computer program

Description automatically generated

Delete Media:  
A screenshot of a computer program

Description automatically generated

View lại các món hàng trong store:

A screenshot of a computer

Description automatically generatedĐã xóa StarWars