

# Latihan 1

```
public class PerkalianKu {
  void perkalian(int a, int b){
    System.out.println(a * b);
}

void perkalian(int a, int b, int c){
    System.out.println(a * b * c);
}

public static void main(String args []){
    PerkalianKu objek = new PerkalianKu();
    objek.perkalian(25, 43);
    objek.perkalian(34, 23, 56);
}
```

#### Pertanyaan

- 1. Dari source coding diatas terletak dimanakah overloading? Jawab : ada diparameter a, b dan parameter a, b, c
- 2. Jika terdapat overloading ada berapa jumlah parameter yang berbeda? Jawab : ada 2

#### Latihan 2

```
public class PerkalianKu {
  void perkalian(int a, int b){
    System.out.println(a * b);
  }
  void perkalian(double a, double b){
    System.out.println(a * b);
  }
  public static void main(String args []){
    PerkalianKu objek = new PerkalianKu();
    objek.perkalian(25, 43);
    objek.perkalian(34.56, 23.7);
  }
}
```

# Pertanyaan

- 1. Dari source coding diatas terletak dimanakah overloading? Jawab : menggunakan parameter jenis pengembalian nilai int dan pengembalian nilai double
- 2. Jika terdapat overloading ada berapa jumlah parameter yang berbeda? Jawab : ada 2



NAMA NIM

: 2041720014

: HALDA DINI SILMA ROSIDA

KELAS : TI-2C

MATERI : PRAKTIKUM PBO

# Latihan 3

### Pertanyaan

- 1. Dari source coding diatas terletak dimanakah overriding? Jawab : method swim diclass ikan dan piranha
- 2. Jabarkanlah apabila sourcoding diatas jika terdapat overriding? Jawab :