

Caso de Uso: Compra de Juego por Usuario

Usuario registrado: Persona que ha creado una cuenta en la página web de venta de videojuegos.

Descripción:

Este caso de uso describe el proceso que sigue un usuario registrado para comprar un juego en la página web.

=====

El usuario inicia sesión con su cuenta en la página web.

El usuario navega por el catálogo de videojuegos y selecciona el juego que desea comprar.

El sistema muestra la página de detalles del juego, donde el usuario puede ver información adicional como el precio, la descripción y las capturas de pantalla.

El usuario hace clic en el botón "Comprar ahora" o similar.

El sistema muestra la página de confirmación de la compra, donde el usuario puede revisar el precio total y la información de pago.

El usuario confirma la compra haciendo clic en el botón "Confirmar compra", "Aceptar" o similar.

El sistema procesa el pago utilizando la información de pago proporcionada por el usuario.

El sistema confirma la compra y muestra un mensaje de éxito al usuario.

El juego comprado queda disponible en la cuenta del usuario para su descarga y/o acceso.