

MODELO: METODOLOGIA AGIL SCRUM

Este modelo es adaptable según las necesidades específicas del equipo y del proyecto. Se puede ajustar la duración del sprint, así como el número de días dedicados a cada actividad. Recuerda que la comunicación y la colaboración son fundamentales en Scrum, por lo que es importante mantener una comunicación abierta y transparente durante todo el sprint.

EJEMPLO:

Sprint 3: Creación de una página web para la venta de videojuegos (Level UP)

****Duración del Sprint:**** 3 semana

****Equipo:****

- Product Owner: Haldor
- Scrum Master: Jampier
- Desarrolladores: Haldor, Jampier y Diego

Cronograma:

1. ****Día 1 (Lunes):****

- o Sprint Planning Meeting:
- o Jampier presenta el backlog de la implementación de un segundo Chatbot en el proyecto, para mejorar la navegación del usuario.
- o El equipo selecciona las historias de usuario para el sprint y las desglosa en tareas.
- o Estimación de esfuerzos y creación del Sprint Backlog.

Objetivos del Sprint	Pendiente	En progreso	Completo
Implementar el uso del Chatbot dentro del proyecto, para de esta forma aumentar la interacción con los usuarios, recibir comentarios por parte de los consumidores, y a la vez ellos tengan una experiencia personalizada.	Terminar de mejorar la personalización.	Hacer una personalización más profesional del Chatbot.	Uso sencillo del Chatbot.
	Agregar más funcionalidades futuros Chatbot a crear.		Funcionalidad completa del segundo Chatbot.

2. ****Día 2 - Día 5 (Martes - Viernes):****
 - o Daily Scrum (todos los días hábiles):
 - o El equipo se sincroniza y revisa el progreso de las tareas.
 - o Se identifican y resuelven los obstáculos.
 - o Desarrollo de tareas:
 - o Diego trabaja en la implementación y codificación del segundo Chatbot en el proyecto.
 - o Jampier personaliza la interfaz del Chatbot.
 - o Haldor analiza e implementa nuevas funcionalidades del Chatbot.
 - o Durante el proceso, se realizan pruebas unitarias y se ajusta el código según sea necesario.
3. ****Día 6 (Sábado):****
 - o Revisión del Sprint:
 - o El equipo presenta el segundo Chatbot completo y funcional.
 - o Todos los integrantes dan feedback sobre las funcionalidades del Chatbot.
 - o Se ajusta el backlog del producto según sea necesario.
4. ****Día 7 (Domingo):****
 - o Retrospectiva del Sprint:
 - o El equipo reflexiona sobre el sprint y discute lo que funcionó bien y lo que se puede mejorar.
 - o Se definen acciones concretas para implementar mejoras en el próximo sprint.

Formulario de reunión retrospectiva		
¿Qué salió bien en la iteración? (Aciertos)	¿Qué no salió bien en la iteración? (Errores)	¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua)
Personalización base del Chatbot. Funcionalidad intuitiva e interactiva de este Chatbot. Operatividad acertada de los vínculos(url) agregados en el Chatbot.	Errores en la codificación de la personalización y funcionamiento de este Chatbot, los cuales fueron solucionados.	Terminar de pulir el diseño del Chatbot. Crear algún que otro Chatbot más con funcionalidades variadas.