

2.3 矩阵求值

- □ 矩阵的行列式值
- □ 矩阵的秩
- □ 矩阵的迹
- □ 矩阵的范数
- □ 矩阵的条件数



1. 方阵的行列式

- □ 把一个方阵看作一个行列式,并对其按行列式的规则求值,这个值就称为所对应的行列式的值。
- □ det(A): 求方阵A所对应的行列式的值。

例1 验证det(A⁻¹)=1/det(A)。

```
>> format rat
\Rightarrow A=[1, 3, 2; -3, 2, 1; 4, 1, 2]
A =
>> det(inv(A))
ans =
        1/11
>> 1/det(A)
ans =
        1/11
```

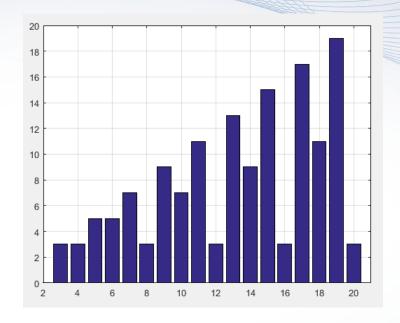


2. 矩阵的秩

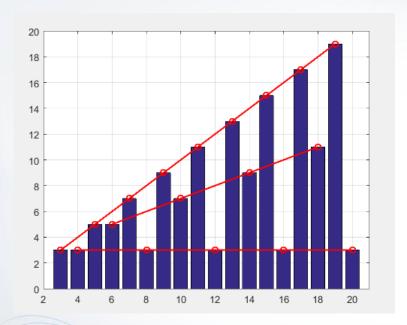
- □ 矩阵线性无关的行数或列数称为矩阵的秩。
- □ rank(A): 求矩阵A的秩。

例2 求3~20阶魔方阵的秩。

```
for n=3:20
    r(n)=rank(magic(n));
end
bar(r)
grid on
axis([2,21,0,20])
[3:20;r(3:20)]
```



```
n=3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
r=3 3 5 5 7 3 9 7 11 3 13 9 15 3 17 11 19 3
```



- □ 奇数阶魔方阵秩为n,即奇数阶魔方阵是 满秩矩阵。
- □ 一重偶数阶魔方阵秩为n/2+2(n是2的倍数,但非4的倍数)。
- □ 双重偶数阶魔方阵秩均为3 (阶数是4的 倍数)。



3. 矩阵的迹

- □ 矩阵的迹等于矩阵的对角线元素之和,也等于矩阵的特征值之和。
- □ trace(A): 求矩阵A的迹。



4. 向量和矩阵的范数

矩阵或向量的范数用来度量矩阵或向量在某种意义下的长度。



(1) 向量的3种常用范数

□ 向量1一范数: 向量元素的绝对值之和。

$$\left\|V\right\|_1 = \sum_{i=1}^n \left|v_i\right|$$

□ 向量2一范数: 向量元素绝对值的平方和的平方根。

$$||V||_2 = \sqrt{\sum_{i=1}^n |v_i|^2}$$

□ 向量∞一范数: 所有向量元素绝对值中的最大值。

$$||V||_{\infty} = \max_{1 \le i \le n} \{|v_i|\}$$



在MATLAB中,求向量范数的函数为:

- □ norm(V)或norm(V,2): 计算向量V的2—范数。
- □ norm(V, 1): 计算向量V的1—范数。
- □ norm(V, inf): 计算向量V的∞—范数。

(2) 矩阵的范数

□ 矩阵A的1一范数: 所有矩阵列元素绝对值之和的最大值。

$$||A||_1 = \max_{1 \le j \le n} \{\sum_{i=1}^m |a_{ij}|\}$$

□ 矩阵A的2一范数: A'A矩阵的最大特征值的平方根。

$$||A||_2 = \sqrt{\lambda_1}$$

其中λ1为A'A的最大特征值。

□ 矩阵A的 ~ 一范数: 所有矩阵行元素绝对值之和的最大值。

$$||A||_{\infty} = \max_{1 \le i \le m} \{ \sum_{j=1}^{n} |a_{ij}| \}$$



MATLAB提供了求3种矩阵范数的函数,其函数调用格式与求向量的范数的函数完全相同。



5. 矩阵的条件数

- □ 矩阵A的条件数等于A的范数与A的逆矩阵的范数的乘积。
- □ 条件数越接近于1,矩阵的性能越好,反之,矩阵的性能越差。



在MATLAB中, 计算矩阵A的3种条件数的函数是:

- □ cond(A,1): 计算A的1一范数下的条件数。
- □ cond(A)或cond(A,2): 计算A的2一范数数下的条件数。
- □ cond(A, inf): 计算A的∞—范数下的条件数。



例3 求2~10阶希尔伯特矩阵的条件数。

```
for n=2:10
     c(n)=cond(hilb(n));
end
format long
c'
```

随着阶数的增加,希尔伯特矩阵的条件数不断增大,矩阵性能变差。

1.0e+13 *

0

- 0.00000000001928
- 0.00000000052406
- 0.00000001551374
- 0.00000047660725
- 0.000001495105864
- 0.000047536735631
- 0.001525757554777
- 0.049315394619572
- 1.602490962516758