

Protocolo HTTP

[Plataformas Web]

Ing. Guillermo Pizarro, M.Sc.

Peticiones HTTP

¿Cómo es una petición?

- GET /index.html HTTP/1.1
- Host: www.ejemplo.com
- Referer: www.google.com
- User-Agent: Mozilla/5.0
- Connection: keep-alive

¿Cómo es una respuesta?

- HTTP/1.1 200 OK
- Date: Sat, 27 Jun 2020 14:29:00 GMT
- Content-Type: text/html
- Content-Lenght: 1221

Puntos Claves

- MÉTODOS
 - ¿Qué quieres hacer?

- ESTADO
 - ¿Cómo ha ido la operación?

- CUERPO
 - Lo que el servidor devuelve.

Métodos, cabeceras y estados

Métodos HTTP

- GET
- POST
- PUT
- PATCH
- DELETE
- OPTIONS.

GET

- Recoger información del servidor:
 - Información de un producto
 - Listado de elementos
 - Ver una página HTML o un archivo CSS

POST

- Añadir información del servidor:
 - Añadir un producto
 - Enviar un formulario

PUT

- Reemplazar información del servidor:
 - Cambiar el contenido de una página.
 - Reemplazar el producto por otro.
 - Editar un mensaje.

PATCH

- Actualizar parte de información en el servidor:
 - Cambiar la foto de un usuario.
 - Modificar el precio de un producto.

DELETE

- Eliminar información del servidor:
 - Eliminar un mensaje.
 - Quitar un producto del carrito.

OPTIONS

- Pedir información sobre los métodos:
 - Saber si puedes ejecutar POST, PUT, PATCH o DELETE

Métodos HTTP

- **GET**: Recoger información del servidor.
- POST: Añadir información al servidor.
- PUT: Reemplazar información en el servidor.
- PATCH: Actualizar parte de la información.
- **DELETE**: Eliminar información del servidor.
- **OPTIONS:** Pedir información sobre métodos (saber si podemos ejecutar alguno de los métodos anteriores).

Cabeceras

• Las cabeceras serán el envío al servidor de cómo queremos hacer la petición.

Cabeceras

- Autenticación
- Caché
- Indicaciones
- Condiciones
- Cors
- Cookies

Cookies

- Compartir información entre peticiones
 - Cookie

Cors – Cross Origin Resource Sharing

- Manejar información desde fuera de nuestro servicio
 - Access-Control-Allow-Origin

Accept

- Define el contenido que acepta
 - Accept
 - Accept-Charset
 - Accept-Encoding

Autenticación

- Asegurarte que puedes pedir cosas al servidor
 - Authorization

Caché

- Gestionar durante cuánto tiempo la respuesta será la misma
 - Cache-Control
 - Expires

Caché

- Gestionar durante cuánto tiempo la respuesta será la misma
 - Cache-Control
 - Expires

Estados

Los estados

- Los estados son números que indica el estado de la petición:
 - 2XX: Todo ha ido bien.
 - 3XX: La petición se ha redirigido.
 - 4XX: Errores del cliente.
 - 5XX: Ha habido un error al procesar la petición.

• Todo ha ido bien

- 200: Ok

- 201: Created

• La petición se ha redirigido:

- 301: Moved permanently

- 304: Not modified

- Errores del cliente:
 - 400: Bad request
 - 401: Unauthorized
 - 403: Forbidden
 - 404: Not found

- Ha habido un error al procesar la petición
 - 500: Internal server error

Cuerpo y Query de la Petición

Cuerpo

- La información de la petición.
 - Los datos del usuario que deseas añadir.

¿Qué tiene y cómo viene?

- Depende de las cabeceras:
 - Content-type
 - Content-Lenght

Posibles Content-Type

- text/html
- text/css
- application/javascript
- image/jpeg
- application/json
- application/xml

En la request

```
• [ POST ]
http://api.com/user
• Content-type: application/json
     "name": "Carlos",
     "username":"codingcarlos"
```

En la response

- En cualquier método
- Un archivo html, css, js...
- Los datos de un producto.

En la response

```
• [ POST ]
http://api.com/user

    Content-type: application/json

      "id": "2345",
      "name": "Carlos",
      "username":"codingcarlos"
```

- [GET]
- http://api.com/user
- Content-type: text/html

```
<html>
<head> ... </head>
<body> ... </body>
</html>
```

Query

Estructura

- Añadir ? al final de la URL
 - Nombre = valor
 - Separados con &