

Zajęcia nr: 4 i 5 DYNAMICZNE TWORZENIE KONTROLEK I MENU

1. Wykorzystując WindowsFormsApplication utworzyć aplikację z oknem głównym. Dostosuj okno główne:
 - a. Nadaj tytuł dla okna formularza: „Zajęcia nr 4 i 5 – Dynamiczne tworzenie kontrolek”.
 - b. Ustaw pozycję startową na środku ekranu.
 - c. Zmień kolor formularza na „LightSteelBlue”.
 - d. Ustaw minimalny (300x400) i maksymalny (700x500) rozmiar okna.
 - e. Zmień kursor na „rączkę”.
2. Utwórz zdarzenie dla okna głównego, aby w momencie ładowania się wyświetliło okno komunikatu o nazwie „Komunikat” i treści „Startujemy”.
3. Dodać do okna głównego aplikacji następujące elementy:
 - a. Dwie etykiety: *Liczba pierwsza*, *Liczba druga* o nazwach: `liczba1_label`, `liczba2_label`;
 - b. Dwa pola tekstowe do wprowadzania tych liczb o nazwach `Liczba1_textBox`, `Liczba2_textBox`.
 - c. Etykietę *Wynik* o nazwie `label_Wynik1` i ukrytą etykietę *Wynik* o nazwie `wynik2_label`.
 - d. Pole grupowania *Działanie*. A następnie dodaj pola wyboru z działaniami: *Suma*, *Różnica*, *Iloraz*, *Iloczyn*. Działanie *Suma* powinno być domyślnie zaznaczone.
 - e. Przycisk *Oblicz* o nazwie `oblicz_button`. Dodaj odpowiednie zdarzenie do przycisku i wpisz kod, który będzie wykonywał wybrane działanie na liczbach wprowadzonych do `textBox`’ów, oraz wyświetli wynik w miejscu pola wynikowego.
 - f. Przycisk *Wyczyść* o nazwie `wyczysc_button`; Dodaj odpowiednie zdarzenie do przycisku i wpisz kod, który będzie czyścił wprowadzone w `textBox`’y liczby oraz wynik.
 - g. Przycisk *Zakończ* o nazwie `zakoncz_button` i ustaw go jako aktywny. Dodaj odpowiednie zdarzenie.
4. Ustaw dla głównego okna, aby po wciśnięciu ENTER wykonywało się zdarzenie z aktywnego przycisku.
5. Dodaj do okna głównego `TabControl` składający się z 3 stron: *Strona 1* – `strona1_tabItem`, *Strona 2* – `strona2_tabItem`, *Strona 3* – `strona3_tabItem`.
6. Dla aktywnej strony zmień kolor nazwy na niebieski oraz czcionkę na pogrubioną (dla *Strona 1*, *Strona 2*, *Strona 3*).
7. Na *Strona 1* umieść kontrolkę `TextBox` o nazwie `tekstIn_textBox`.
8. Na *Strona 3* umieść kontrolkę `TextBox` o nazwie `tekstOut_textBox`.
9. Na *Strona 2* umieść:
 - a. `ComboBox` – `student_comboBox`; Dodaj pozycje do wyświetlania: student 1, student 2, student 3. Ustaw również możliwość dodawania elementów z klawiatury.

- b. 2xCheckBox: *Przedmiot 1* - przedmiot1_checkbox, *Przedmiot 2* – przedmiot2_checkbox.
 - c. ListBox – semestr_listbox; Dodaj pozycje do wyświetlania: I, II, III, IV.
- 10. Dodaj zdarzenie aby przy zmianie strony na *Strona 3* wyświetlało tekst w polu edycyjnym znajdującym się na niej. Wyświetlany tekst wygląda następująco: student wybrany z CoboBox’a, nowa linia, przedmiot 1 tak/nie (w zależności czy ten przedmiot został zaznaczony czy nie) , nowa linia, przedmiot 2 tak/nie, nowa linia, semestr: wybrane pole z ListBox’a, nowa linia, tekst z pola edycyjnego znajdującego się na *Strona 1*.
- 11. Zmień kolor i styl wyświetlania tekstu w polu tekstowym na *strona 3* na czerwony, normalny.
- 12. Ustaw przycisk *Oblicz* na nieaktywny, jeśli w jednym lub w obu polach tekstowych liczba1_textBox i liczba2_textBox nie jest nic wpisane. Jeśli oba pole nie są puste, ustaw aby po wciśnięciu ENTER wykonywało się zdarzenie tego przycisku.
- 13. Ustaw przycisk *Wyczyść* na nieaktywny, jeśli w obu polach tekstowych liczba1_textBox i liczba2_textBox nie jest nic wpisane.
- 14. Do okna głównego dodaj Menu główne o nazwie Głowne_Menu z pozycjami:
 - a. *Plik*
 - i. *Nowy* (Ctrl + N)
 - ii. *Otwórz* (Ctrl + O)
 - iii. *Zakończ* (Alt + F4)
 - b. *Edycja*
 - i. *Cofnij* (Ctrl + Z)
 - ii. *Powtórz* (Ctrl + Y)
 - iii. *Separator*
 - iv. *Kopiuj* (Ctrl + C)
 - v. *Wytnij* (Ctrl + X)
 - vi. *Wklej*(Ctrl + V)
 - vii. *Usuń* (Del)
 - c. *Widok*
 - i. *Pasek przycisków*
 - ii. *Separator*
 - iii. *Widok 1*
 - iv. *Widok 2*
 - d. *Pomoc*
 - i. *O programie*
 - ii. *Plik pomocy* .
- 15. Ustaw do poszczególnych pozycji stosowne podpowiedzi (ToolTip).