

Laboratorium 4. Statyczność. Typ enum.

1. W klasie **Samochod** stworzyć metodę **jedź**, której argumentem jest odległość w kilometrach. Metoda zwiększa kilometraż samochodu o przebytą odległość.
2. Stworzyć klasę **Vat** posiadającą publiczne statyczne pole **stawka**(ułamek dziesiętny) oraz publiczną statyczną metodę **oblicz_VAT**, której argumentem jest cena produktu. Metoda zwraca wartość iloczynu ceny produktu przez wartość stawki. Dla ułatwienia pole stawka można zainicjalizować przy opisywaniu klasy (np. wartość może wynosić 0.21)
3. Do klasy **Samochod** dodać prywatne pole **cena** o typie float.
4. W klasie **Samochod** stworzyć prywatną metodę **policzCene** nie mającą argumentów. Cena samochodu jest obliczana na podstawie wzoru:

$$\text{cena} = 1/(2015\text{-rok_produkcji}+0.2)*100000;$$

5. Zmodyfikować konstruktory obiektu **Samochod** aby ustalały ceny samochodów.
6. W klasie **Samochod** stworzyć publiczną metodę **Samochod_Vat** liczącą podatek VAT od ceny samochodu. Dana metoda będzie wywoływała statyczną metodę **oblicz_VAT** z klasy **Vat**
7. Stworzyć typ enum **Stan** o wartościach **bdobry**, **dobry**, **zły**, **bzły**. Dodać publiczne pole **stan** do klasy **Samochod**, które będzie poprzednio opisanym enumem. W dowolnym z konstruktorów ustalić **stan** jako **dobry**.