

# Jwbb33 Nr2|Zahlenspiel

input: Schwierigkeitsgrad, anzahlDerAufgaben

Bsp: "leicht", 3

output: Aufgabe, Lösung

Beispiel:  $"44/55" = 4/5, 25/15 = 5/3, 40/20 = 2/1$

- Schritt: Eine Methode schreiben um Brüche zu generieren
  - Input: Schwierigkeitsgrad, Bsp: "leicht"
  - Output: Bruch, Bsp: 55/66
- Schritt: Eine Methode schreiben die Brüche kürzt.
  - input: Bruch, Bsp: 44/55
  - Output: Gekürzten Bruch, Bsp: 4/5
- Schritt: Vorherige Schritte gegebene Anzahl wiederholen
  - Input: Anzahl, Schwierigkeitsgrad
  - Output: Mehrere gekürzte Brüche und gekürzten Brüche