

Use cases – projekt Genspil

Se lageroversigt

En medarbejder åbner systemet for at få et overblik over de spil, der er på lager. Systemet viser en liste med spilnavne, genre, stand og pris, så medarbejderen hurtigt kan finde den nødvendige information. Se

Lageroptælling / udskriv lagerliste

En medarbejder skal lave en lageroptælling. Medarbejderen udskriver en lagerliste der kan sorteres efter alle kriterier så som genre, pris og stand, så den kan bruges til fysisk lagerkontrol.

Tilføj spil

En medarbejder modtager et nyt spil. Medarbejderen tjekker om spillet allerede er registreret i systemet. Hvis ikke, skal medarbejderen oprette spillet i systemet efter kriterier som navn, antal spillere og genre. Derefter oprettes unikt ID for spillet automatisk, hvortil stand og pris tilknyttes manuelt.

Forespørgsel af nyt spil

En medarbejder modtager en forespørgsel på et spil, der ikke er registreret i systemet. Medarbejderen opretter brætspillet i systemet, og tilføjer derefter kundeoplysninger til forespørgslen. Kunden kontaktes, når spillet er på lager.

Se forespørgsler

En medarbejder vil gerne danne sig et overblik over forespørgsler. De tilgår listen over forespørgsler som bliver vist på skærmen.

Salg af spil

Når medarbejderen sælger et spil til en kunde, findes spillets ID i systemet og derefter markeres status som 'solgt', og lageret opdateres.

Søge efter spil

En medarbejder bruger søgefunktionen til at finde et bestemt spil. De kan filtrere på navn, genre, antal spillere, stand eller pris. Systemet viser en liste med resultater, der matcher kriterierne.

Opdatering af produktoplysninger

Når en medarbejder vil ændre i et spils oplysninger, søger de efter spillets ID i systemets database. Her kan medarbejderen tilgå en redigeringsfunktion, hvor stand og pris kan ændres. Efter ændringerne er foretaget, gemmes opdateringen, hvorefter systemet validerer og registrerer de nye oplysninger.