# Отчет по лабораторной работе № 9 по курсу "Фундаментальная информатика"

Студент группы М80-109Б-22 Фомин Иван Дмитриевич, № 22

Контакты email: <u>grenka388@gmail.com</u> , Telegram: @Haliaven					
Работа выполнена: «12» ноября 2022г.					
Преподаватель: каф. 806 Сысоев Максим Алексеевич					
Отчет сдан « »20 г., итоговая оценка					
Подпись преподавателя					

1. Тема: Язык Си

- 2. **Цель работы:** Составление и отладка простейшей программы на Си итеративного характера с целочисленными рекуррентными соотношениями, задающими некоторое регулярное движение точки в целочисленной системе координат (I, j) с дискретным временем k и динамическим параметром движения l.
- 3. Задание: Вариант 2.
- 4. Оборудование (студента):

Процессор AMD Ryzen 7 4800HS with Radeon Graphics с ОП 8 Гб, SSD 512 Гб. Монитор 1920x1080

5. Программное обеспечение (студента):

Операционная система семейства: *linux*, наименование: *ubuntu*, версия 22.04 *jammy* интерпретатор команд: *bash* версия 5.1.16(1)-release
Система программирования CLion версия 2021.1.3, редактор текстов *nano* версия 6.2
Утилиты операционной системы WinRar, Microsoft Word
Прикладные системы и программы Ubuntu wsl, CLion, Google Chrome
Местонахождение и имена файлов программ и данных на домашнем компьютере ~/home

### 6. Идея, метод, алгоритм

В программе есть несколько функций, который должны быть реализованы по умолчанию во всех языках программирования, но тут пришлось их писать самому, но они простые, поэтому не требуют объяснения. В никле

### 7. Сценарий выполнения работы

Входные данные	Выходные данные	Описание тестируемого случая
-	Point is in the area: i=31 j=20 l=0 k=5	база
iterMax = 3	Point is NOT in the area: i=26 j=13 l=32 k=3	Проверяем, работает ли ветка программы, когда точка не попадает

#### 8. Распечатка протокола

```
int checkTrajectory(int iterMax, int i, int j, int l) {
```

### 9. Дневник отладки

№	Лаб. или дом.	Дата	Время	Событие	Действие по исправлению	Примечание
1	дом	11.11.2022	10:00	Всё гладко	т т	Это хорошо, хотя конечно странно, что всё заработало с 1 раза

## 10. Замечания автора

Эта работа мне понравилась, даже претензий придумать не могу.

### 11. Выводы

Как я написал пунктом выше, мне понравилась эта ЛР. Отчасти это потому, что она простая и мне приходилось уже делать похожие задания да других языках программирования. Интересно было пытаться всё написать красиво и лаконично, хотя, судя по коду, я слишком части использовал тернарный оператор, но это только потому, что в Си нет булевых значений по умолчанию. В итоге могу сказать, что вроде Си не так уж и плох.

Обязательный анекдот (мой любимый): Свинья подходит к розетке и говорит: "Что, замуровали, брат?".

Недочёты при выполнении задания могут быть устранены следующим образом: --