ANKARA ÜNİVERSTESİ MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİK BÖLÜMÜ



AĞ TABANLI TEKNOLOJİLER VE UYGULAMALARI

BLM4531 PROJE PLANI

ÖĞRENCİ: HALİD ASSAF

19291000

Dr.Enver bağcı

HAL D ASSAF 25/11/2024



GAME WORLDS

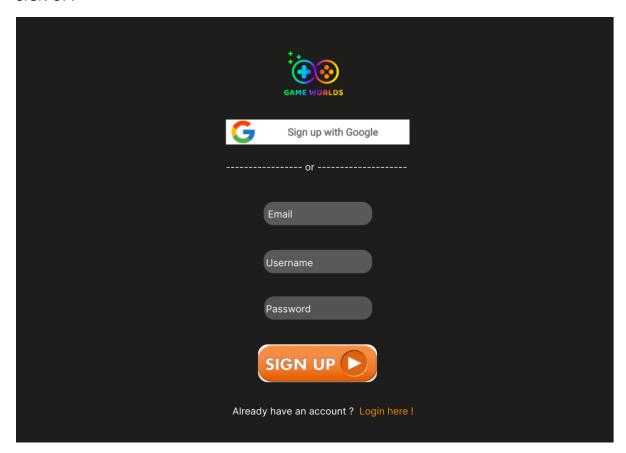
AMAÇ:

Proje amacı BLM4531- AĞ TABANLI TEKNOLOJİLER VE UYGULAMALARI dersi için bir web uygulaması geliştirmektir. Bu amaçla , oyun satılan ve oyun alınan bir uygulama yapılacaktır.

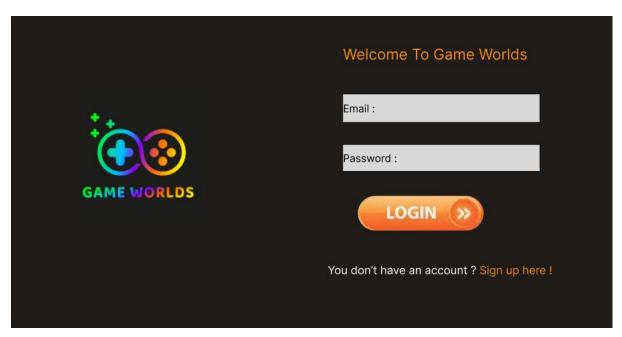
HEDEFLER:

- **LOGIN** ve **SIGN UP** işlemleri yapılabilecektir .(Sign Up yapılmıştır ama Login yapılmamıştır)
- Kullanıcı profilini değiştirebilecektir.
- Oyun satmak için ilan bırakılabilecektir.()
- Oyun satın alınabilecektir.
- Oyun ilanları yayınlanacaktır ve kullanıcı istediği oyunu bulabilecektir.
- Kullanıcı BUY NOW butonuna basınca satın almak istediği oyun için karşı tarafa bildirim gönderilecektir.(BUY NOW buttonu eklenmiştir)
- İletişim için telefon üzerinden yapılacaktır.(Telefon numarası eklenebilir)

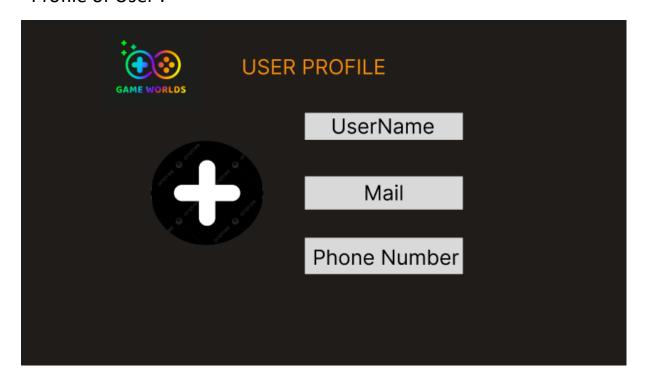
SIGN UP:



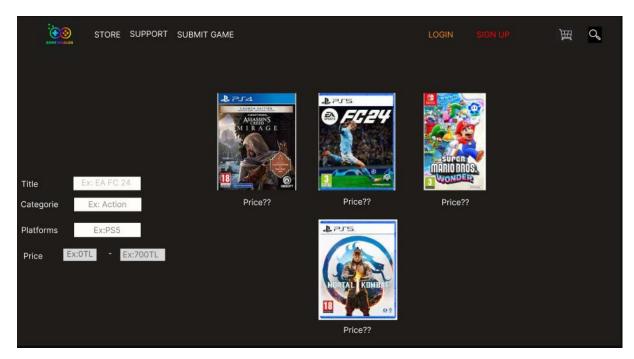
LOGIN:



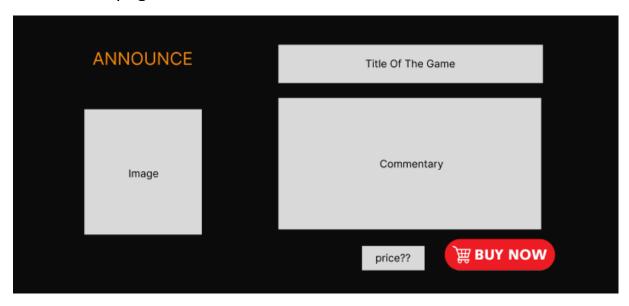
Profile of User:



HOME PAGE:



Announce page:



Create Announced:

