# Квартические методы первого порядка для минимизации низкого ранга

Раду-Александру Драгомир, Александр д'Аспремон, Жером Больт

## Содержание

1	Вве	дение	2	
2	Teo	ретические основы	2	
	2.1	Определения и ключевые концепции	2	
	2.2	Формулировка и предположения		
3	Предложенные методы			
	3.1	Квартические ядра	3	
	3.2	Алгоритмы		
	3.3	Сравнение ядер		
4	Сравнительный анализ			
	4.1	Используемые алгоритмы	4	
	4.2	Сравнение	5	
5	Код для тестирования			
	5.1	Структура кода	5	
	5.2	Пример кода		
	5.3	Используемые библиотеки	10	
6	Обсуждение сторонних библиотек		10	
	6.1	Общие сведения	10	
	6.2	Используемые датасеты и решаемые задачи	10	
7	У Экспериментальные результаты		11	
R	R REIROTEI		11	

#### Аннотация

Мы исследуем общую неконвексную формулировку для задач минимизации низкого ранга. Используя последние результаты по неевклидовым методам первого порядка, мы предлагаем эффективные и масштабируемые алгоритмы. Наш подход использует геометрию, задаваемую дивергенцией Брэгмана для тщательно выбранных функций ядра, вводя новое семейство граммовых квартических ядер для задач без ограничений. Численные эксперименты демонстрируют передовую производительность в задаче восстановления матрицы расстояний Евклида и симметричной неотрицательной матричной факторизации.

## 1 Введение

Минимизация низкого ранга является центральной задачей оптимизации с приложениями в таких областях, как машинное обучение, обработка сигналов и вычислительная биология. Она включает в себя нахождение аппроксимации матрицы низкого ранга при сохранении её ключевых характеристик, что важно для задач, таких как восстановление матриц (например, в рекомендательных системах), робастный метод главных компонент (PCA) и компрессированный сбор данных.

Распространённый подход — это факторизация Бурера-Монтейру, где положительно полуопределённая матрица Y заменяется на  $Y = XX^T$ , что уменьшает размер задачи, но вводит неконвексность. Неконвексность усложняет оптимизацию из-за наличия множества локальных минимумов, требуя тщательно разработанных методов для обеспечения сходимости к значимому решению.

Основная цель данной работы — решить эти проблемы, используя неевклидовую геометрию, которая обеспечивает гибкость при адаптации к структурам задачи. Традиционные евклидовы методы часто не справляются со сложностью задач минимизации низкого ранга из-за неспособности в полной мере учитывать их геометрию.

Предложенный подход использует дивергенцию Брэгмана — обобщение мер расстояния, адаптированных к специфической геометрии задачи. В сочетании с квартическими ядрами это позволяет эффективно проводить оптимизацию в неевклидовых пространствах. Динамическая адаптация геометрии к структуре задачи обеспечивает более высокие скорости сходимости и улучшенную масштабируемость, особенно на больших наборах данных.

В данной статье вводится семейство квартических ядер, включая нормовые и граммовые ядра, которые повышают производительность методов первого порядка. Эти ядра захватывают более богатую геометрическую информацию об области оптимизации, позволяя алгоритмам более эффективно справляться с неконвексными задачами. Широкие численные эксперименты демонстрируют, что предложенные методы превосходят современные подходы по скорости сходимости и качеству решений.

## 2 Теоретические основы

## 2.1 Определения и ключевые концепции

- Относительная гладкость: Обобщение условия Липшица для градиента. Относительная гладкость позволяет алгоритмам оптимизации работать в неевклидовых геометриях, используя свойства задачи через дивергенцию Брэгмана вместо глобальной константы Липшица для градиента. Это обеспечивает плавное изменение функции относительно выбранного ядра h(X).
- Дивергенция Брэгмана: Определяется через строго выпуклую функцию ядра h(X) и измеряет различие между двумя точками X и Y в пространстве оптимизации:

$$D_h(X,Y) = h(X) - h(Y) - \langle \nabla h(Y), X - Y \rangle.$$

В отличие от евклидовых расстояний, дивергенция Брэгмана может адаптироваться к геометрии задачи, обеспечивая более эффективную оптимизацию.

## 2.2 Формулировка и предположения

Задача минимизации низкого ранга переформулирована с использованием факторизации Бурера-Монтейру  $Y = XX^T$ , что сокращает размерность задачи, но вводит неконвексность. Оптимизационная задача выражается как:

$$\min \Psi(X) = F(XX^T) + g(X),$$

где:

- $F(XX^T)$ : Гладкая выпуклая функция, отражающая основную цель (например, ошибка восстановления).
- g(X): Регуляризующий член, обеспечивающий дополнительную структуру (например, разреженность или неотрицательность).

Основное предположение состоит в том, что F является относительно гладкой относительно выбранного ядра h, а g(X) достаточно прост для эффективного вычисления на каждом шаге итерации.

## 3 Предложенные методы

### 3.1 Квартические ядра

Предлагаются два типа квартических ядер, предназначенных для захвата различных геометрических свойств задачи оптимизации:

• **Нормовое ядро**  $h_N(X)$ : Базовое ядро, которое зависит только от фробениусовой нормы X:

$$h_N(X) = \frac{\alpha}{4} ||X||^4 + \frac{\sigma}{2} ||X||^2,$$

где  $\alpha$  и  $\sigma$  — параметры, регулирующие вес квартического и квадратичного членов.

• Граммовое ядро  $h_G(X)$ : Более сложное ядро, которое включает дополнительную структуру через граммову матрицу  $X^TX$ :

$$h_G(X) = h_N(X) + \frac{\beta}{4} ||X^T X||^2,$$

где  $\beta$  регулирует влияние граммового члена, который учитывает корреляции между столбцами X.

## 3.2 Алгоритмы

Предлагаемые алгоритмы основаны на структуре Dyn-NoLips, которая адаптивно регулирует шаги и использует свойства квартических ядер:

• Dyn-NoLips с нормовым ядром: Для этого варианта оптимизация использует нормовое ядро  $h_N(X)$ . Итеративное обновление имеет вид:

$$X_{k+1} = \operatorname{argmin}_{U} \left\{ g(U) + \langle \nabla F(X_k), U - X_k \rangle + \frac{1}{\lambda_k} D_{h_N}(U, X_k) \right\},$$

где  $\lambda_k$  — адаптивный шаг.

• Dyn-NoLips с граммовым ядром: Для этого варианта используется более богатое граммовое ядро  $h_G(X)$ . Итеративное обновление аналогично, но с  $D_{h_G}(U, X_k)$ :

$$X_{k+1} = \operatorname{argmin}_{U} \left\{ g(U) + \langle \nabla F(X_k), U - X_k \rangle + \frac{1}{\lambda_k} D_{h_G}(U, X_k) \right\}.$$

### 3.3 Сравнение ядер

- \*\*Нормовое ядро:\*\* Простое и вычислительно дешевое. Эффективно для общих задач минимизации низкого ранга, но может быть менее подходящим для данных со сложной структурой.
- \*\*Граммовое ядро:\*\* Захватывает более богатую геометрическую информацию, обеспечивая лучшую производительность в задачах с корреляциями между переменными. Однако оно вычислительно более затратное из-за  $\|X^TX\|^2$ .

Благодаря динамической адаптации геометрии задачи с использованием этих ядер предложенные методы достигают более высоких скоростей сходимости и лучшей масштабируемости по сравнению с традиционными евклидовыми подходами.

## 4 Сравнительный анализ

Для оценки эффективности предложенных методов были использованы различные алгоритмы, включая как современные подходы, так и предложенный Dyn-NoLips. В этом разделе кратко описаны основные алгоритмы, использованные в сравнении, их принципы работы и вычислительные сложности.

## 4.1 Используемые алгоритмы

• **Dyn-NoLips:** Динамический метод первого порядка, основанный на дивергенции Брэгмана. Использует адаптивный шаг  $\lambda_k$ , чтобы обеспечить достаточное уменьшение функции. Итеративное обновление имеет вид:

$$T_{\lambda}(X) = \arg\min_{U} \left\{ g(U) + \langle \nabla f(X), U - X \rangle + \frac{1}{\lambda} D_{h}(U, X) \right\},$$

где  $D_h(U,X)$  определяется через выбранное ядро (нормовое  $h_N$  или граммовое  $h_G$ ). Сложность одной итерации:  $O(nr^2)$  для  $h_N$  и  $O(nr^2+r^3)$  для  $h_G$ .

• **Beta-SNMF**: Мультипликативный метод обновления для задач симметричной неотрицательной матричной факторизации (SymNMF). Использует фиксированный параметр  $\beta$  для регулирования обновлений. Формула обновления:

$$X_{ij} \leftarrow X_{ij} \frac{(MX)_{ij}^{\beta}}{(XX^TX)_{ij}^{\beta}}.$$

Отличается простотой реализации, но требует подбора параметра  $\beta$ .

• **PG** (**Projected Gradient**): Метод проекционного градиента, обновляющий переменные с проекцией на допустимое множество. Итерация имеет вид:

$$X_{k+1} = \operatorname{proj}_{constraint}(X_k - \alpha_k \nabla f(X_k)),$$

где  $\alpha_k$  выбирается с помощью поиска по Армихо. Сложность определяется проекцией: O(nr) для каждой итерации.

• **CD (Coordinate Descent):** Метод координатного спуска, минимизирующий функцию по одной переменной за раз. Формула обновления:

$$X_{ij} \leftarrow \arg\min_{x>0} f(X_{ij} \mid \phi$$
иксированы остальные элементы).

Эффективен для задач с большой размерностью, где сложность одной итерации пропорциональна числу координат.

• SymANLS: Чередующийся метод наименьших квадратов для SymNMF. На каждой итерации решается подзадача:

$$X \leftarrow \arg\min_{X \geq 0} \|M - XX^T\|_F^2.$$

Сложность итерации:  $O(nr^2)$ .

• **SymHALS:** Улучшенный чередующийся метод, обновляющий одну строку или столбец за раз. Формула обновления:

$$X_{i,:} \leftarrow \arg\min_{x \ge 0} \|M - XX^T\|_F^2.$$

Более эффективен на больших наборах данных. Сложность итерации аналогична SymANLS.

## 4.2 Сравнение

Для оценки методов были использованы следующие метрики:

- Время сходимости: время, необходимое для достижения заданного критерия сходимости.
- Разрыв функции цели:

$$f(X_k) - f_{\min}$$

где  $f_{\min}$  — минимальное значение функции цели среди всех инициализаций.

Dyn-NoLips продемонстрировал вторую лучшую производительность после SymHALS на задачах SymNMF, превосходя другие методы по стабильности и отсутствию необходимости в настройке гиперпараметров. В задаче восстановления евклидовых матриц расстояний (EDMC) метод Dyn-NoLips-Gram показал наилучшую сходимость, что иллюстрирует преимущества граммовой геометрии.

## 5 Код для тестирования

В этом разделе описан пример кода на языке Julia, который используется для запуска экспериментов. Приведенный код включает модули и функции для различных алгоритмов, подготовки данных и их обработки.

## 5.1 Структура кода

Код состоит из следующих частей:

- 1. Загрузка библиотек: загрузка необходимых модулей и пакетов.
- 2. Инициализация: определение основных параметров алгоритмов.
- 3. **Подготовка данных**: загрузка и обработка данных в зависимости от выбранного набора данных.
- 4. **Запуск алгоритмов**: выполнение алгоритмов с заданными параметрами и сохранение результатов.
- 5. Анализ результатов: визуализация потерь и кластерной точности.

### 5.2 Пример кода

Ниже приведен код, который выполняет вышеуказанные шаги:

Листинг 1: Загрузка библиотек

```
include("utils.jl")
include("PG.jl") # projected gradient
include("BPG.jl") # Bregman proximal gradient algorithms (Nolips and
    variants)
include("Beta.jl")
include("CD.jl")
include("SymHALS.jl")
include("SymANLS.jl")
include("SymANLS.jl")

include("SymNMF.jl") # wrapper for all SymNMF solvers

using LinearAlgebra
using PyPlot
using Random
using NPZ
using SparseArrays
using JLD
```

#### Листинг 2: Инициализация параметров

```
algos = [:pga, :nolips, :acc_nolips, :dyn_nolips, :beta, :cd, :
    sym_hals]
algo_names = Dict(:pga => "PG", :dyn_nolips => "Dyn-Nolips",
    :beta => "Beta", :cd => "CD",
    :sym_hals => "SymHALS", :sym_anls => "SymANLS")

algo_params = Dict()

algo_params[:pga] = (step = 1., beta = 0.1, sigma = 0.01,
    max_inner_iter = 20)
algo_params[:dyn_nolips] = (step = 1., gamma_inc = 2., gamma_dec = 2.)
algo_params[:beta] = (beta = 0.99,)
algo_params[:cd] = ()
algo_params[:sym_hals] = (mu = 1e-2,)
```

#### Листинг 3: Загрузка данных

```
possible_choices = [:synth500, :synth1000, :cbcl, :coil20, :tdt2, :
    reuters]

dataset = :tdt2 # CHANGE HERE

max_iter = 12000
max_time = 10.
monit_acc = true;
y_true = [0]
```

```
function load_dataset(ds_name)
    file_content = load("data/$ds_name.jld")
    return file_content["M"], file_content["labels"]
end
if dataset == :synth500 # synthetic dataset
    mu = 1e1
    max_time = 5.
    n, r = 500, 20
    M, r = synthetic_SNMF(n, r), r;
    monit_acc = false
elseif dataset == :synth1000
    mu = 1e1
    max_time = 10.
    n, r = 1000, 30
    M, r = synthetic_SNMF(n, r), r;
    monit_acc = false
elseif dataset == :cbcl
    mu = 1e-2
    max_time = 10.
    r = 20
    M, y_true = load_dataset("cbcl")
    monit_acc = false
elseif dataset == :coil20
    mu = 1e-2
    max\_time = 20.
    M, y_true = load_dataset("coil20")
    r = 20
elseif dataset == :tdt2
    mu = 1e-1
    max\_time = 20.
    M, y_true = load_dataset("tdt2")
    r = 30
elseif dataset == :reuters
    mu = 1e-1
    max\_time = 20.
    M, y_true = load_dataset("reuters")
    r = 25
elseif dataset == :orl
    mu = 1e-2
    max_time = 10.
    M, y_true = load_dataset("orl")
end
algo_params[:sym_hals] = (mu = mu,)
```

```
algo_params[:sym_anls] = (mu = mu,)
monitoring_interval = max_time / 20.;
```

## Листинг 4: Запуск алгоритмов

```
function run_algo(algo::Symbol, A0::Matrix{Float64}, algo_params)
    SymNMF(M, r; algo = algo,
        max_iter = max_iter,
        max_time = max_time,
        monitoring_interval = monitoring_interval,
        A_{init} = A0,
        monitor_accuracy = monit_acc,
        true_labels = y_true,
        algo_params...);
end;
n_runs = 5 # number of runs to average
algos_to_run = [:pga, :dyn_nolips, :beta, :cd,
    :sym_hals, :sym_anls]
all_losses = Dict()
clust_accs = Dict()
n_measures = Dict()
min_loss = Inf
for t = 1:n_runs
    println("Run number $t / $n_runs ...")
    A0 = random_init_sym(M, r);
    for algo = algos_to_run
        params, name = algo_params[algo], algo_names[algo]
        A, losses = run_algo(algo, AO, params)
        # updating minimal loss
        min_loss = min(min_loss, minimum(losses[:,2]))
        if t == 1
            all_losses[algo] = losses
            clust_accs[algo] = [losses[end,:4]]
        else
            push!(clust_accs[algo], losses[end,:4])
            # a procedure to ensure that all losses measures have
               same size,
            # in order to average them
            n_meas_old = size(all_losses[algo],1)
            n_meas_new = min(n_meas_old, size(losses,1))
            trimmed_old_losses = all_losses[algo][1:n_meas_new,:]
```

Листинг 5: Графики и анализ

```
fig, ax = subplots()
markers = Dict(:pga => ".", :nolips => "v", :acc_nolips => "s",
    :dyn_nolips => "D", :cd => "None",
    :sym_hals => "^", :sym_anls => "h", :dyn_acc_nolips => "s", :
       beta => "None")
algos_to_show = [:dyn_nolips, :beta, :pga, :cd, :sym_anls, :sym_hals
linestyles = Dict()
for algo = algos_to_show
   linestyles[algo] = "-"
end
linestyles[:beta] = "--"
linestyles[:cd] = "-."
function plot_loss(axis, losses, label, marker, ls)
    min_loss = all_losses[:min_loss]
    axis.plot(losses[:,1], losses[:,2] .- min_loss, label = label,
        marker = marker, linestyle = ls, linewidth = 2)
end
for algo = algos_to_show
   plot_loss(ax, all_losses[algo], algo_names[algo], markers[algo],
        linestyles[algo])
end
fontsize = 12
ax.set_xlabel("Time (seconds)", fontsize = fontsize)
ax.set_ylabel("f(X^k) - f_min", fontsize = fontsize)
ax.legend(fontsize = fontsize, loc = 1);
ax.set_yscale("log");
n = size(M, 1)
title("Results on dataset dataset, with n = n, r = r. Averaged
```

```
over $n_runs runs")
# ax1[:set_xlim](0, 5.)

println("Clustering accuracies \n")
for algo = algos_to_run
    println(algo_names[algo], "\t", mean(clust_accs[algo]))
end
```

#### 5.3 Используемые библиотеки

Для работы кода требуется установить следующие библиотеки Julia:

- LinearAlgebra: операции с матрицами.
- PyPlot: построение графиков.
- Random: генерация случайных чисел.
- NPZ: работа с файлами в формате .npz.
- SparseArrays: работа с разреженными матрицами.
- JLD: работа с файлами формата .jld.

## 6 Обсуждение сторонних библиотек

#### 6.1 Общие сведения

Код основывается на библиотеке **SymNMF**, которая предоставляет реализацию различных алгоритмов для симметричной неотрицательной матричной факторизации. Подробнее:

- SymNMF/SymNMF.jl: оболочка для тестирования и мониторинга всех алгоритмов.
- SymNMF/BPG.jl: алгоритм Dyn-NoLips.
- SymNMF/Beta.jl: алгоритм Beta-SNMF.
- SymNMF/CD.jl: алгоритм координатного спуска.
- SymNMF/PG.jl: проекционный градиент.
- SymNMF/utils.jl: функции для инициализации и оценки.

Подробная документация находится в репозитории QuarticLowRankOptimization.

#### 6.2 Используемые датасеты и решаемые задачи

Эксперименты проводились на следующих датасетах:

- :synth500, :synth1000: Синтетические данные размером 500 и 1000 строк, используемые для проверки масштабируемости алгоритмов на данных с известным ранком.
- :cbcl: Набор данных с изображениями лиц, применяемый для задач восстановления матриц.
- :coil20: Набор изображений объектов, используемый для кластеризации и анализа структуры данных.
- :tdt2, :reuters: Текстовые датасеты, предназначенные для задач кластеризации документов и моделирования тем.

## 7 Экспериментальные результаты

- Наборы данных: CBCL (лица), Coil-20 (объекты), TDT2 и Reuters (тексты).
- Метрики: Время сходимости, нормализованный разрыв функции цели и среднеквадратичная ошибка.
- **Наблюдения:** Dyn-NoLips превосходит существующие методы по масштабируемости и настройке параметров.

## 8 Выводы

- Разработаны масштабируемые алгоритмы для неконвексной минимизации низкого ранга.
- Предложены новые квартические ядра для улучшения скоростей сходимости.
- Будущая работа: инерционные варианты и новые дизайны ядер для более широких приложений.

## Список литературы

- Candès, E.J., Recht, B.: Exact Matrix Completion via Convex Optimization. Found. Comput. Math. (2009).
- Burer, S., Monteiro, R.D.C.: Local Minima in Low-Rank Semidefinite Programming. Math. Program. (2005).
- Bolte, J., Teboulle, M.: First-Order Methods Beyond Lipschitz Gradient Continuity. Math. Oper. Res. (2017).