

🔀 kallelhalim@gmail.com

+216 56187378

Halim Kallel

Sfax, Tunisie

FORMATION

- Institut International de Technologie 2021 - 2024
 Diplôme de licence national en génie logiciel et systèmes d'information
- Majida Boulila High School
 2017 2021
 Baccalaureate in Mathematics

COMPÉTANCES

HTML & CSS

PHP

JS

PYTHON

JAVA

• C

• C#

MYSQL

• SQL

POSTRESQL

MONGODB

CLOUD AWS

ANGULAR

SPRING BOOT

KALI LINUX

FLUTTER & DART

CISCO

GIT

DOCKER

UML

LANGUES

- ARABE
- FRANÇAIS
- ANGLAIS

QUALITÉS

- Collaboration et travail d'équipe
- Gestion des temps et respect du délais
- Communication

CENTRES D'INTÉRÊT

- VOYAGE
- FOOTBALL
- JEU VIDÉO
- ROBOTIQUE

Halim KALLEL ÉTUDIANT EN INFORMATIQUE

PROFIL

Je viens de terminer mes études avec un diplôme de licence en Génie Logiciel et Systèmes d'Information à l'Institut International de Technologie de Sfax, avec la mention très bien. Actuellement étudiant en cycle ingénieur, j'ai acquis une expérience précieuse qui a renforcé mes compétences théoriques et pratiques.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Stage projet de fin d'études chez Coconsult : 2024

Février - Juin

- Conception et développement d'une application de partage de connaissances et de collaboration entre les employés.
- Utilisation du framework Angular pour garantir une interface conviviale.
- Utilisation du framework Spring Boot pour le développement backend afin de gérer les données de manière efficace.
- Concentration sur les fonctionnalités de collaboration en temps réel pour améliorer le travail d'équipe et la productivité.

Stage d'été chez Coconsult : 2023

Juin - Juillet

- Implication dans le développement d'une application de location de voitures en ligne.
- Utilisation d'Angular pour créer une interface utilisateur conviviale et de Spring Boot pour le backend afin d'assurer une plateforme robuste.

PROJETS

Gestion des rendez-vous

 Participation au développement d'une application web de location de voitures, en utilisant Angular pour le frontend convivial et Spring Boot pour le backend robuste.

Gestion de stockage des produits

 Développement d'un système de gestion de stockage de produits en C# pour un suivi et un contrôle efficaces des inventaires.

Jeu vidéo 3D

• Développement d'un jeu vidéo 3D en C# et Unity, en mettant l'accent sur un gameplay immersif et des graphismes avancés.

Application mobile

• Développement d'une application mobile pour la gestion d'un app store en utilisant Flutter et Dart, créant une expérience utilisateur élégante et fonctionnelle.

CERTIFICATS

- TOEIC: 2024
- SCRUM FUNDAMENTALS CERTIFIED: 2023
- IEEE IIT: "Simulation of Intelligent Networks-IOT, From theory to practise": 2021