**服务器整体维护流程**

前提：

1. 建立在多包基础上
2. 建立在维护上线版本的稳定上

整体构建以下服务器层级结构



1. 每一个发布版本都必须经历4个步骤才能放到正式游戏服
2. 不同APP，在内网测试服、外网测试服、正式游戏服，都需要建立不同的服务器
3. 需要热更的两层级，是外网测试服（2）、正式游戏服