

Flutter StatefulWidget 有状态组件、页面上绑定数据、改变页面数据

主讲教师：（大地）

合作网站：www.itying.com （IT 营）

我的专栏：<https://www.itying.com/category-79-b0.html> （IT 营）

一、Flutter 中自定义有状态组件.....	1
二、Vscode 调试 Flutter 项目.....	3

一、Flutter 中自定义有状态组件

在 Flutter 中自定义组件其实就是一个类，这个类需要继承 StatelessWidget/StatefulWidget。

StatelessWidget 是无状态组件，状态不可变的 widget

StatefulWidget 是有状态组件，持有的状态可能在 widget 生命周期改变。通俗的讲：如果我们想改变页面中的数据的话这个时候就需要用到 **StatefulWidget**

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(MyApp());

class MyApp extends StatelessWidget {
  //Flutter2.2.0 之后需要注意把 Key 改为可空类型 {Key? key} 表示 key 为可空类型
  const MyApp({Key? key}) : super(key: key);

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      home:Scaffold(
        appBar: AppBar(
          title: Text('有状态的组件')
        ),
        body: HomePage(),
      ),
    );
  }
}
```

```
    )
  );
}
}

class HomePage extends StatefulWidget {
  //Flutter2.2.0 之后需要注意把 Key 改为可空类型 {Key? key} 表示 key 为可空类型
  HomePage({Key? key}) : super(key: key);
  _HomePageState createState() => _HomePageState();
}

class _HomePageState extends State<HomePage> {
  int count=0;
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Container(

      child:Column(
        children: <Widget>[
          Chip(
            label: Text("${this.count}")
          ),
          RaisedButton(
            child: Text('增加'),
            onPressed: (){
              // print(this.count);
              setState(() {
                this.count++;
              });
            },
          )
        ],
      )
    );
  }
}
```

二、Vscode 调试 Flutter 项目

1、Vscode 中打开 flutter 项目进行开发

2、运行 Flutter 项目

```
flutter run
```

r 键： 点击后热加载，也就算是重新加载吧。

p 键： 显示网格，这个可以很好的掌握布局情况，工作中很有用。

o 键： 切换 android 和 ios 的预览模式。

q 键： 退出调试预览模式。

3、Vscode 默认连不上第三方模拟器解决方案

cd 到对应夜神模拟器 D:\Program Files\Nox\bin 目录 然后运行

```
nox_adb.exe connect 127.0.0.1:62001
```