



Nelson Diaz Pereira

Bach. Comunicador Audiovisual en Medios Digitales. Universidad Privada del Norte.

COO & Co-Founder de HALLEY©





Experinecia:

UX/UI Designer

Productor Audiovisual

Productor de Productor Digital Interactivo

Cineasta & Animador

Marketing Digital y Eventos Corporativos

Estudios en:

DevObs & Digital Product Design

Prompt Ingeniering - OpenIA

UX/UI Design & User Research

Gamification and Interatcive Design

Algunas empresas con las que he trabajado:

Primax TVPerú

Brix Agency

Ripley

Dominican

MarketLogic Perú

Bimbo

University

Esedor HPE

IBM

TEDx

MercadoEnergia

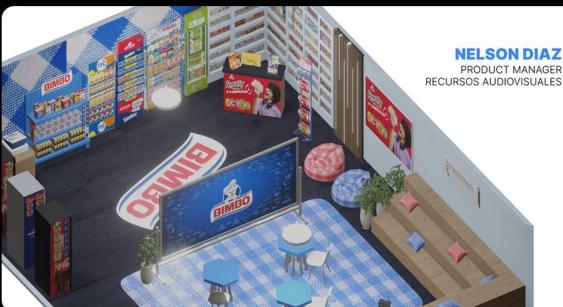
UTP

UNMSM

Innova Schools









Nelson Diaz Pereira

3D, Mograph & VR Designer:



The future of electricity in Perú

Cliente: MercadoEnergía Empresa: Esedor Agency CUSCO - PERÚ - 2019





Modulo 1:

Introducción Conceptual a la IA Generativa.

¿Cuáles son sus expectativas?



SEMANA 1







Módulo 1: Introducción Conceptual a la IA Generativa.

Aprenderemos sobre:

- 1. Entender a profundidad las viejas, nuevas y futuras tecnologías lAs
- 2. Comprender Conceptos fundamentales como Machine Learning o Deep Learning
- 3. Conocer y explorar herramientas de producción basicas y avanzada (De ChatGTP a n8n)

Módulo 2: Metodologías de Comunicación con Sistemas de IA

Aprenderemos sobre:

- 1. Prompt Engineering y el framework de trabajo C.R.A.F.T
- 2. Generar Documentos de Producción con IA (PDR's)
- 3. Construcción de Agentes Personalizados

Módulo 3: Aplicación en Documentación y Comunicación Técnica

Aprenderemos sobre:

- 1. Generar y organizar Bases de Datos con IA a partir de nuestros documentos.
- 2. Herramientas de Aprendizaje para generar recursos innovadores.
- 3. Herramientas de Investigación y procesos de refinamiento de datos.



SEMANA 2







Módulo 4: Sistemas Multimodales y Generación de Contenido Visual.

Aprenderemos sobre:

- 1. Generación Básica de Imágenes, Audios, Videos
- 2. Construirás una identidad de marca personal o empresarial con lA's
- 3. Crear Presentaciones innovadoras para transmitir ideas.

Módulo 5: Integración en Procesos Profesionales.

Aprenderemos sobre:

- 1. Integrar y construir sistemas de producción IA modulares y escalables.
- 2. Análisis y planificación estratégica de soluciones disruptivas.
- 3. Como presentar y validar proyectos de innovación con lA's

Módulo 6: Evaluación y Socialización de Experiencias.

Desarrollaremos:

- 1. Un pequeño proyecto de produccion con lA's
- 2. Documentación simple, fácil e interactiva.
- 3. Recursos de Capacitación para clientes y/o empleados

Dos grandes tipos de IA:

IA Predictiva

- Algoritmos
- Valores Dinámicos
- Pronósticos & Metricas

IA Generativa

- Resolver Tareas
- Crear Contenido
- Razonar en Contexto

(Machine Learning)

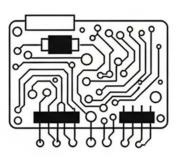
(Deep Learning)

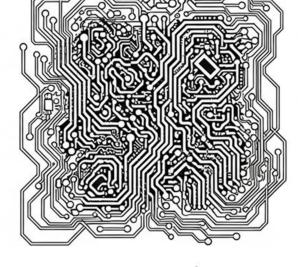
El cerebro de una IA

Menos Complejo Estructural

VS

Más Complejo Modular





MachineLearning (Razona según su entrenamiento) DeepLearning (Razona según el contexto)

IA Predictiva





Algoritmos como el de Youtube

Sistemas de ChatBot

IA Generativa

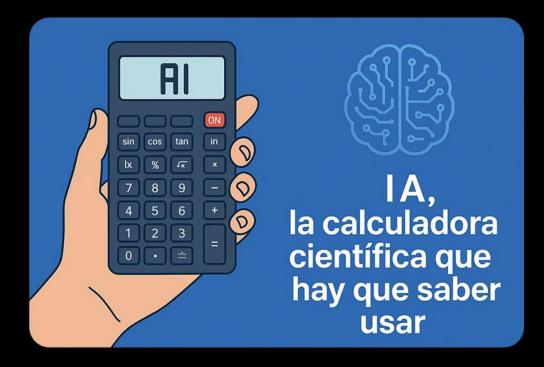


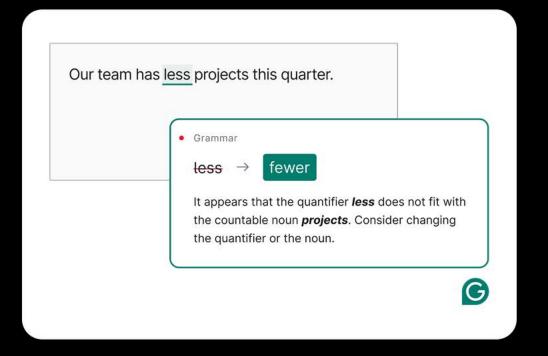


Modelos De Lenguaje.

Modelo de Difusión.

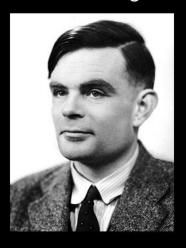
La lA piensa similar a una calculadora, O al corrector de textos del telefono





De Turing a los Transformers: Un poco de Historia de la lA

Alan Turing



Test de Turing. (1950)

"El padre de la IA"



"Eliza" el primer Chatbot



Dartmouth College Definición de Inteligencia Artificial (1956)

Primeros Proyectos de Algoritmo de lenguaje (1964) Se empieza a estudiar las redes neuronales multicapa



Alpha Go (2015)



Primer GPT-1 (2018)
"Generative pre-trained Transformer"



Invierno de la IA Falta de poder Computacional (80 - 90) Deepmind
Gana al campeon
Kasparov (1997)

Revolución del Deep Learning (2010) La Era de los "Transformers" (2018)

LLM + DIffusions + (y Lo que venga...)



LA CARRERA POR EL AGI.

Actualidad

Deep Learning



Modelos De Lenguaje Grande. (LLM)

El foco de la investigación actual es crear modelos multimodales que no solo entiendan texto, sino también imágenes, audio y video. Por ejemplo, los modelos más recientes ya pueden generar subtítulos para un video o responder preguntas sobre el contenido de una foto que les muestras.

Chat-GPT, Gemini, Grok, Claude, O-Llama, Qwen, etc.



Modelo de Difusión.

La investigación se enfoca en hacerlos más rápidos y controlables. Por ejemplo, ahora hay modelos que pueden generar imágenes en solo segundos o que te permiten editar regiones específicas de una imagen con indicaciones de texto, algo que antes era impensable.

KREA, Canva, Whisk, Midjourney, Nano-Banana, etc.

Interacción Humano-Maquina.

Desde "Eliza"



Pasando por "ChatBot" Algorítmico.



Hasta Darles Rostro y voz:



Llevamos desarrollando la misma idea por más de 7 décadas:

"Conversar con el Otro"

Es probable que la adopción moderna de la IA entre otros factores se deba a la facilidad del medio y su diseño de experiencia





"El medio es el mensaje" Marshall McLuhan Sociologo

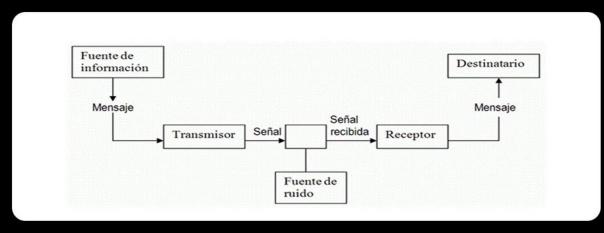


Teorías de la información y la creatividad

Claude Shannon Matematico

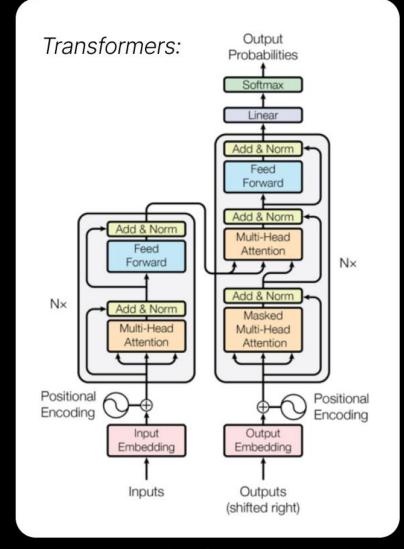
*****Claude

Modelo de comunicación Shannon-Weaver -1948-



Claude Elwood Shannon y Warren Weaver

"Attention Is All You Need" -2017-

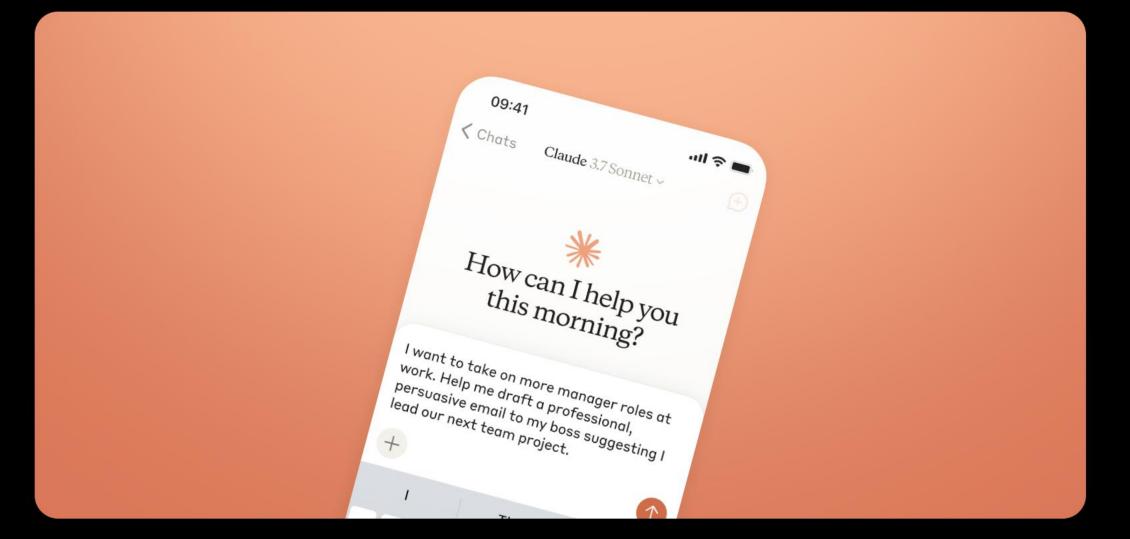


A Vaswani, N Shazeer, N Parmar, J Uszkoreit, L Jones, AN Gomez, Ł Kaiser, I Polosukhin

Herramienta 1 - Gemini



Herramienta 2 - Claude Sonet



Herramienta 3 - Gemini



Herramienta - ESPECIAL - Notelab LM













Nelson Diaz Pereira

COO & Co-Founder de HALLEY©

G □ □ ♂

Contáctanos: @HalleyAgency

(+51) 987 - 264 - 068

■ Halleylaboratory@gmail.com