

Rapport Ticket Sales

- **Beskriva programmet och vald fördjupning om en sådan är utförd.**

Mitt TicketsPlease program är tänkt som en koppling mellan kunden och företaget så att man lätt kan köpa biljetter till olika shower/events. Det ska även kunna användas för de i kassan både för att köpa biljetter åt kunden men även för att lägga till nya shower, något som man kan göra utan någon extra kod överhuvudtaget, dvs endast med kommandon i terminalen.

- **Beskriva utvecklingsprocessen och eventuella problem som uppstod.**

Ritade upp ett diagram för hur jag ville att interaktionerna i programmet skulle se ut, dvs hur man gick från steg till steg. Började koda med Windows Forms men jag förstod inte och det var ganska tråkigt så jag ändrade min fördjupning till att kunna lägga till nya shower samt lite andra små additioner som förhöjer användarupplevelsen. Jag strippade mitt antstack projekt för att få en grund till TicketsPlease, något som fungerade bra för mitt ändamål. Det uppstod inte några stora problem utöver buggar som behövde fixas.

Utvecklingsprocessen börjar med det allra mest basic programmet kan vara, jag bestämmer mig sedan för en ny funktionalitet som jag vill lägga till, kodar in den och sist fixar jag eventuella buggar som uppstår i resten av koden.

- **Beskriva hur arbetet gått och reflektera över huruvida arbetet hade kunnat förbättras eller effektiviseras.**

Jag spenderade ganska mycket tid på att försöka lista ut något sätt att göra ett grafiskt interface, det fanns flera alternativ som säkert skulle ha fungerat men jag hade lite problem med att förstå dem så till slut struntade jag i det och valde andra fördjupningar. Hade jag börjat med Unity från början/fortsatt med windows forms/valt annan fördjupning hade jag haft mer tid till själva projektet och därmed kunnat jobba längre och effektivare.

- **Vad du lärt dig.**

Mycket bättre förståelse för "grunderna" i c#, i Antstack kändes det mest som att jag kopierade väldigt basic kod från dina genomgångar men nu klarar jag av att skriva nästan allt basic utan att behöva kolla på något annat hela tiden.

Jag hade lite svårt med klasser och att returnera värden från metoder men nu har jag det helt under kontroll.

Förstår även hur man ska använda Stream writer/reader mycket bättre.

Bruno Krynicki Storskog

NaTe18B

PRRPRR01

2020-02-07

• **Vad du skulle vilja lära dig för att förbättra programmet i framtiden eller vad du vill lära dig generellt.**

Jag tror det finns mycket man kan optimera i min kod så olika sätt att göra den cleaner hade varit intressant. Även om vi gick igenom hur man gör ett grafiskt användargränssnitt i typ Unity hade varit intressant.