

Felhasználói kézikönyv MEMR_Kapunyito programhoz

Szükséges eszközök

- Arduino UNO REV 3/4
- SIM 900 SIM kártya modul
- Aktív, pin kód nélküli SIM kártya
- Számítógép, az Arduino IDE-vel telepítve
- Tápegység a sim modul és az Arduino részére
- Papa-papa jumper vezetékek, vagy a tartós használat esetén a csatlakozások forrasztására alkalmas vezetékek

Telepítés folyamata

Ez az útmutató feltételezi, hogy ismeri, hogyan kell programot feltölteni az Arduino-ra illetve azzal, hogy rendelkezik az ehhez szükséges fejlesztői környezettel.

1. Nyissa meg az Arduino IDE-vel a MEMR_Kapunyito.ino fájlt és a csatlakoztassa az arduinóját a számítógép valamely szabad USB portjához.
2. Töltse fel a programot az Arduinora
3. Válassza le a boardot a számítógépről
4. Szerelje össze a SIM 900 modult:
 - a. Csavarja fel az antennát
 - b. Helyezze a SIM kártyát a helyére a modul alján
 - c. Mozgassa a kettő, az antenna csatlakozás mellett található jumpert a szoftveres soros port módba (D8(Rx) D7(Tx))
5. Csatlakoztassa az Arduino 7 és 8-as portját a SIM modul fej és fülhallgató csatlakozás mellett található UART felület megfelelő pontjaihoz (7-es csatlakozó a TXD 8-as csatlakozó az RXD)
6. Kösse össze az Arduino egyik GND pontját a SIM modul UART felületén található GND ponthoz
7. Az Arduino 4-es portja szolgál kommunikációra a kapuvezérléssel való összekötésre. Az összekötéshez vegye figyelembe a kapuvezérlője gyártójának javaslatát, ha bizonytalan, forduljon szakemberhez.

Használat

A jelenlegi kiadás nem rendelkezik permanens memóriával, így minden áramkimaradás esetén újra kell konfigurálni, vagy biztosítani kell a tápellátás folytonosságát a board számára.

Új szám hozzáadásához: Küldjön egy SMS-t a kapu telefonszámára arról a telefonszámról, amit hozzá szeretne adni a következő szöveggel: „MDnDGaTe01!”.

A kapu nyitása: Hívja fel a kapu telefonszámát egy, már korábban hozzáadott számról, ezután a kapu nyílik, majd 5 perc múlva bezárul.