

Homework 1

杨中义 物理学系 20307110314

2023.9.16

1. Problem 1 Finding solution

1.1. Problem Description

采用Fortran90编写程序，在0到200内找方程的整数解： $a^5 + b^5 + c^5 + d^5 = e^5$ 。

1.2. Code Description

题目要求求解一个整数的五元方程，由于方程是高次的，并没有什么简单直接的解法，只能对 $[0, 200]$ 内的整数进行遍历求解。由于该方程在形式上具有 (a, b, c, d) 的轮换对称性，因此对于一组解，交换他们的顺序依然构成一组解。我们对这种因为交换而带来的解的简并性并不感兴趣，因此在代码中我们假定了 $a \leq b \leq c \leq d$ 。这样也可以提高搜索的效率。

本程序使用 Fortran90 编写，源代码为/finding_solution/finding_solution.f90

1.3. Pseudo Code

Algorithm 1 Finding integer solutions of the given equation

Input: /

Output: All solutions that satisfy the equation

1: integer a, b, c, d, e

2: do $a \in [0, 200], b \in [a, 200], c \in [b, 200], d \in [c, 200], e \in [1, 200]$: \Rightarrow traversing integers in $[0, 200]$

3: if $a^5 + b^5 + c^5 + d^5 = e^5$:

4: print(a,b,c,d,e)

\Rightarrow print out one of the the expected solution

5: end if

6: end do

1.4. Testing Case

经过遍历，我们只找到一组符合要求的非平凡解如下图所示

```
PS C:\Users\Yzy> cd "c:\Users\Yzy\Desktop\computation physics\Fortran\finding_solution\" ; if ($?) { gfortran finding_solu
tion.f90 -o finding_solution } ; if ($?) { .\finding_solution }
a=      27 b=      84 c=     110 d=     133 e=     144
PS C:\Users\Yzy\Desktop\computation physics\Fortran\finding_solution>
```

Figure 1: The only solution found from the given equation

2. Problem 2 Game:24point

2.1. Problem Description

24点游戏是儿时玩的主要益智类游戏之一，玩法为：从一副扑克中抽取4张牌，对4张牌使用加减乘除中的任何方法，使计算结果为24。例如，1,5,5,5，通过 $(5 - (1 / 5)) * 5 = 24$ ，最快算出24者胜。请采用 Fortran90 编程求解24点游戏的解。

2.2. Code Description

本程序要求输入四个数字，并判断是否存在一种解法能够使用+，-，*，/ 四个运算符号，以及一定的运算顺序计算出24点。若有，则输出其中一个可能的解。

由于括号可以改变运算的顺序，算符自身在 Fortran90 中有优先级差异，本程序的任意两个数之间的运算都用括号括住，从而完全控制表达式的运算顺序。此时只需要对于三个运算符的顺序进行排列。一共有 6 种情况，不重复的有 5 种，分别是：

$$\begin{aligned}
 &(((a \cdot b) \cdot c) \cdot d) \\
 &((a \cdot (b \cdot c)) \cdot d) \\
 &(a \cdot ((b \cdot c) \cdot d)) \\
 &(a \cdot (b \cdot (c \cdot d))) \\
 &((a \cdot b) \cdot (c \cdot d))
 \end{aligned} \tag{1}$$

其中字母表示的是整数，"."表示运算符号。

本程序用 *situationA()*, *situationB()*, *situationC()*, *situationD()*, *situationE()* 分别表示这5种情况对应的函数，此外定义 *calculate()* 函数进行两个数之间的运算；在给定运算顺序的情况下定义 *find_solution()* 函数进行 4 个输入数字的全排列、3 个运算符的遍历。

本程序使用 Fortran90 编写，源代码为:/24_point/24_point.f90。

2.3. Pseudo Code

Algorithm 2 Game:24 point

Input: 4 integers

Output: one(or none) of the solution for the game

```
1: found = find_solution(4 numbers)
2: if found  $\leftarrow$  1 then
3:   at least one solution
4: else if found  $\leftarrow$  0 then
5:   print: no solution
6: end
```

```
7: function find_solution ( $a, b, c, d$ )
```

\Rightarrow sort 4 numbers and choose 3 operators

```
8: for every sort of 4 numbers do
```

```
9:   if situationA = 24:
```

```
10:     print,((( $a \cdot b$ )  $\cdot c$ )  $\cdot d$ )
```

```
11:   else if situationB = 24:
```

```
12:     print,(( $a \cdot (b \cdot c)$ )  $\cdot d$ )
```

```
13:   else if situationC()=24:
```

```
14:     print,( $a \cdot ((b \cdot c) \cdot d)$ )
```

```
15:   else if situationD()=24:
```

```
16:     print,( $a \cdot (b \cdot (c \cdot d))$ )
```

```
17:   else if situationE()=24:
```

```
18:     print,(( $a \cdot b$ )  $\cdot (c \cdot d)$ )
```

```
19:   end if
```

```
20: end do
```

```
21: function calculate( $a, b$ ,operator)
```

\Rightarrow calculate the expression" $a(\text{operator})b$ "

```
22: return ( $a(\text{operator})b$ )
```

```
23: function situationA()
```

```
24: calculate ((( $a \cdot b$ )  $\cdot c$ )  $\cdot d$ )
```

```
25: function situationB()
```

```
26: calculate (( $a \cdot (b \cdot c)$ )  $\cdot d$ )
```

```
27: function situationC()
```

```
28: calculate ( $a \cdot ((b \cdot c) \cdot d)$ )
```

\Rightarrow 5 different types of orders of calculations

```
29: function situationD()
```

```
30: calculate ( $a \cdot (b \cdot (c \cdot d))$ )
```

```
31: function situationE()
```

```
32: calculate (( $a \cdot b$ )  $\cdot (c \cdot d)$ )
```

2.4. Testing Case

随机选择了几个数组用本程序进行计算，得到了正确的结果，如下所示。

```
PS C:\Users\Yzy\Desktop\computation physics\Fortran\24_point> cd "c:\Users\Yzy\Desktop\computation physics\Fortran\24_point\" ; if ($?) { gfortran 24_point.f90 -o 24_point } ; if ($?) { .\24_point }
Input 4 numbers ranging from 1 to 10:
1,2,4,8
(((          1 -          2 )+          4 )*          8 )
```

Figure 2: Solution to the given numbers :1,2,4,8

```
PS C:\Users\Yzy\Desktop\computation physics\Fortran\24_point> cd "c:\Users\Yzy\Desktop\computation physics\Fortran\24_point\" ; if ($?) { gfortran 24_point.f90 -o 24_point } ; if ($?) { .\24_point }
Input 4 numbers ranging from 1 to 10:
1,3,6,7
(((          1 *          7 )-          3 )*          6 )
```

Figure 3: Solution to the given numbers : 1,3,6,7

```
PS C:\Users\Yzy\Desktop\computation physics\Fortran\24_point> cd "c:\Users\Yzy\Desktop\computation physics\Fortran\24_point\" ; if ($?) { gfortran 24_point.f90 -o 24_point } ; if ($?) { .\24_point }
Input 4 numbers ranging from 1 to 10:
1,1,1,1
No solution for your input.
Please try again.
```

Figure 4: No solution for the given numbers : 1,1,1,1