

```

1 a = 13
2 if a < 10:
    print("Mindre!")
3 else:
4     print("Ikke mindre!")

```

Som vi ser definerer vi først en variabel *a* med verdien 13. Så sjekker vi om *a* er mindre enn 10. Ettersom dette ikke stemmer utføres ikke neste linje, men vi går istedet videre til *else* og utfører setningen vi finner der.

Hvis en linje kjøres flere ganger (for eksempel ved flere kall på samme funksjon) kan du skrive flere tall ved siden av setningen.

Beskriv programflyten når følgende program kjøres. Som du ser tar programmet input fra bruker, og **du skal her anta at brukeren under kjøring av programmet taster inn tallet 8.**

```

10 3 def print_prosa():
11   4 print("Melding til alle gaardeiere:")
12   5 print("Antall dyr paa gaarden: ")

    1 antall_dyr = 4
    2 print_prosa()
    6 print(antall_dyr)
    7 antall_nye_dyr = int(input("Hvor mange nye dyr kommer til gaarden: "))
    8 antall_dyr = antall_dyr + antall_nye_dyr
    9 print_prosa()
   13 print(antall_dyr)

   14 if antall_dyr > 12:
        print("Det er mer enn ett dusin dyr paa gaarden!")
   15 elif antall_dyr == 12:
        16 print("Det er ett dusin dyr paa gaarden!")
        else:
            print("Det er mindre enn ett dusin dyr paa gaarden!")

```

Synes du denne oppgaven var vanskelig? Se Trix-oppgave [2.15](#).

Synes du denne oppgaven var lett? Se Trix-oppgave [2.16](#).