

NAME (NOME)

Alignment
(Classe | ex:feiticeiro)

Degree
(Grau)

Moniker
(Apelido)

Age
(Idade)

Standard of Living
(Padrão de Vida)

Place of Birth
(Local de Nascimento)

Nature
(Indole)

ID
(Pergunte ao mestrante)

Distinctive Features
(Características Distintas)

Flaws
(Falhas)

strength
corpo

Str
(Força)

Dext
(Destreza)

Endurance
(Resistência)

☐ Awe (Presença)

☐ Athletics (Atletismo)

☐ Awareness (Atenção)

☐ Hunting (Caça)

☐ Talent(Talento)

☐ Craft(Criação)

Curse Energy
Energia Amaldiçoada

CE
(Energia Máxima)

RE
(Taxa de recuperação de energia)

ET
(Tipo de Energia)

ski || s
habilidades

☐ Passives (Passivas)

☐ Actives (Ativas)

☐ Insight (Intuição)

☐ Reverse Energy
(Energia reversa)

☐ Combat (Combate)

☐ Domain Expansion
(Expansão de Domínio)

wits
esperteza

Perception
(Percepção)

Memory
(Mrmória)

QI
(Inteligência)

☐ Persuade (Persuasão)

☐ Stealth (Furtividade)

☐ Scan (Examinar)

☐ Explore (Explorar)

☐ Riddle (Enigmas)

☐ Lore (Conhecimento)



FOTO

MISSÕES EFETUADAS

MISSÕES CONCLUÍDAS

MISSÕES FALHADAS

VIDA ATUAL

ENERGIA ATUAL

Debuff (Fadiga)

Loose (Perdida)

Buff (Descanso)

In use (Em uso)

conditions
condições

☐ Weary (Exausto)

☐ Miserable (Abatido)

☐ Wounded (Ferido)

Injury (Ferimento)

EQUIPE PRINCIPAL
Membros

war gear

equipamento de batalha

Damage
(Dano)

Injury
(Causar Ferimento)

Load
(Carga)

Notes
(Notas)

Clothes
(Roupa)

School
(Escola)

Teatcher
(Professor)

Protection
(Proteção)

Load
(Carga)

Degree
(Grau)

Age
(Idade)