1.当生成的时候,要是数据库中的类型为dateTime且可以为空,那么,在生成的时候,记得前面添加问号为?dateTime,否则在添加的时候会因为没有值,且为dateTime类型就会生成001-1-1,那么就会报错

注意，当基本类型如int,datetime等想可以为空置的时候 就要添加?变成引用类型

基本类型 = 引用类型.value

2.在后台给前面的下拉框赋值的时候,假如用的是同一个listItem,那么其中一个下拉框赋值,那么前面的也会改变

3.假如数据库某张表中有多个主键,那么在东软生成的时候就会只有一个主键,其余的隐藏,因此在更改的时候主键部分不保存

4.当一个事件对数据库要进行多个SQL语句的时候 ，最好是把这些SQL语句写在一起，那么可以简单的替代 事务

5.假如有班次选择的话 最好是给班次添加一列 ，这样代码虽然复杂，但是简单

6.假如以后有添加或者更新的话，要是没有事务处理的话，可以先不执行操作，改为先把数据保存到一个List 最后一步代码在执行所有的。

7. 关于可更改的状态问题，最好不要在数据库中设立字段 而是改为后台判断(即使是很长的SQL语句)，但是这样就要在实体类中添加一个状态的的属性

8.注意EasyUI中最好不要用汉字，会出现乱码

9. JS要对时间进行类型转化

var time = new Date(Date.parse(txtDate.replace(/-/g, "/")));

JS在识别function的时候，只是识别方法名字，不认重写，在他看来就是一个

10. JS在识别function的时候，只是识别方法名字，不认重写，在他看来就是一个