



PERSISTANT
STUDIOS

Dig Dug

Isart Unity - 2016/2017

• • •

Dig Dugs

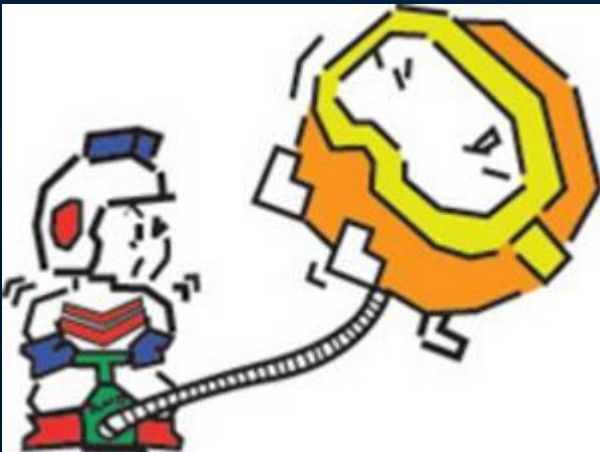


- 1982
- Arcade
- Solo
- Namco

Projets Unity DIGDUG

Règle de base :

- Enemies
- Les détruire en les gonflants
- Leaderboard



Les + :

- Génération aléatoire de niveau
- Online Multi-player
- Custom inspector

Modalités

Rendu :

- Avant le 26/02/17 à 23h59
- Envoyer un mail avec une archive à jthomas@persistant.fr
- Exécutable + projet Unity
- [ISART][NOM_ELEVE_1][NOM_ELEVE_2] Dig Dug

Ressources :

- TP 2D Voxel World
- La doc Unity
- Le mec au fond de la salle