

Ads Developer Intern Test

Đề bài: Hoàn thành gameplay đầy đủ theo các yêu cầu.

Yêu cầu:

1. Game có 2 màn hình:
 - a. Màn hình select ball: cho phép player chọn banh.
 - b. Màn hình gameplay: thao tác touch để quăng banh vào rổ và tính điểm
2. Dùng asset được cung cấp sẵn trong Basketball Unity project: mesh, texture, audio, particle.
3. **Feeling về vật lý, âm thanh và VFX** cần đạt được như video tham khảo.
4. Quá trình làm bài test cần được thể hiện trong lịch sử git commit.
5. Xuất kết quả ra playable ads dùng **Luna**.

Bài nộp bao gồm:

- Link GitHub (Git repository)
- Video Demo

LINK ASSET & VIDEO: [🎮 Asset for test - playable - INDIEZ](#)

Note:

- Bài test sẽ chiếm tổng 80% kết quả, 20% sẽ dựa theo kết quả phỏng vấn trực tiếp
- Con game hoàn thiện theo khả năng nhất có thể (chú ý thêm các yếu tố về visual, độ mượt,...)

Deadline: 10 Ngày.

