

“AÑO DEL FORTALECIMIENTO DE LA SOBERANÍA NACIONAL”
INSTITUTO DE EDUCACIÓN SUPERIOR TECNOLÓGICO PÚBLICO “JOSÉ
ARNALDO SABOGAL DIÉGUEZ”



CARRERA TÉCNICA:

COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

TEMAS:

PÁGINA WEB

PRESENTADO POR:

GARCÍA TORIBIO HAMER (50)

RISCO VICTORIO LUIS (25)

REYES RAMIRES ISBAN (25)

CURSO:

DISEÑO WEB

DOCENTE:

CORCUERA URQUIZA CARLOS DAVID

CICLO:

V

CAJABAMBA – 2022

RESUMEN

El diseño web es un área enfocada en el desarrollo de interfaces digitales, como el diseño de sitios y aplicaciones para web. Para ello, los diseñadores web o personas especializadas en diseño, crean paginas utilizando una gran cantidad de herramientas y programas, como por ejemplo lenguajes de mercado HTML.

EL objetivo de esta investigación es ampliar los conocimientos como también aplicarlas, para dicha creación de la página web vamos usar la biblioteca de BOOTSTRAP, este es framework desarrollado por Twitter en 2010. Su biblioteca multiplataforma o conjunto de herramientas de código abierto especializado en diseño de sitios y aplicaciones web.

Este framework combina CSS y JavaScrit para la estilizar los elementos de una página web. Teniendo esto en cuenta, el proyecto trata sobre el desarrollo de la página web de una empresa Constructora Mitorio.

DESARROLLO DE PAGINA WEB

1. BOOTSTRAP

Es un framework, biblioteca multiplataforma o conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios y aplicaciones web.

2. CLASES USADAS EN BOOTSTRAP

- **d-flex**

Usada para crear un contenedor flexible simple, transformando elementos hijos directos en elementos flexibles.

- **flex-column**

Para establecer una dirección o elementos verticalmente (uno encima del otro).

- **justify-content-between**

Para justificar los elementos con el mismo espacio entre ellos.

- **position-absolute**

Hace que el elemento al que se aplico pierda su lugar y que se mueva con respecto a su contenedor padre más cercado y este que tenga un tipo de posicionamiento relativo, por lo que su posición dependerá del lugar donde esté en el código y el flujo HTML.

- **w-100 y w-50**

Para que un elemento sea tan ancho (en relación con su padre)

```
<div class="w-50 p-3" style="background-color: #eee;">width 50%</div>
```

```
<div class="w-100 p-3" style="background-color: #eee;">width 100%</div>
```

Width 25%

Width 50%

Width 75%

Width 100%

- **card (componente)**

Una tarjeta card (básica), es un cuadro bordeado con algo de relleno alrededor de su contenido además de ser un contenedor de información flexible Incluye opciones para encabezados, pie de página, contenido, colores, etc.

- **car-body**

Se usa siempre que necesite una sección acolchonada dentro de una tarjeta

```
<div class="card">
  <div class="card-body">
    this is some text within a card body
  </div>
</div>
```

TARJETA BÁSICA

BLOQUE PRINCIPAL DE UNA TARJETA

- **carousel (componente)**

Un componente de presentación de diapositivas para recorrer los elementos (imágenes o diapositivas de texto).

```
<div id="carouselExampleControls" class="carousel slide" data-bs-ride="carousel">
```



3. CSS

- **clases**

Class se utiliza para referenciar el elemento desde un archivo CSS y poder darle un estilo, en claras palabras una clase se puede usar para agrupar más de un elemento.

- **id**

El atributo global id define un identificador único, el cual no debe repetirse en todo el documento y cuyo propósito es identificar el elemento para poder hacer referencia al mismo, en claras palabras se puede identificar un solo elemento.

- **Transition**

Este proporciona una forma de animar los cambios de las propiedades CSS y permite aplicar un cambio de estilo gradual a los elementos del documento HTML, además, nos ofrecen la ventaja de poder especificar el tiempo.

```
transition: opacity 1s ease-in-out;
```

Propiedad a modificar: opacity

Tempo: 1s(variar)

Tipo de animación: ease-in-out

- **opacity**

Define la transferencia de un elemento, esto es, en que grado se superpone en el fondo del elemento

```
opacity: 0;
```

Valor: 0 (invisible)

- **font-weight**

Especifica el peso o grueso de la letra

```
font-weight: 200;
```

- **:hover**

Coincide cuando el usuario interactúa con un elemento, con un dispositivo señalador, pero no lo activa. Generalmente se activa cuando el usuario se desplaza sobre un elemento con el cursor.

- **pseudoclases :before y :after**

El pseudoclases atiende al estado del elemento.

:before agrega un elemento nuevo antes del elemento sobre el que se esta aplicando.

:after hace lo mismo solo que lo agrega luego de dicho elemento. Es importante tener en cuenta que solo se puede usar :before y :after una sola vez por elemento.

- **margin**

La propiedad margin establece el margen para los cuatro lados. Es una abreviación para evitar tener que establecer cada lado por separado con las otras propiedades de margen:

Margin-top (en-US), margin-right, margin-bottom y margin-left (en-US).

- **background**

La propiedad background es un atajo para definir los valores individuales del fondo en una única regla CSS. Se puede usar background para definir los valores de una o de todas las propiedades siguientes: **background-attachment, color, image, position, repeat.**

- **position**

La propiedad position de CSS especifica cómo un elemento es posicionado en el documento. Las propiedades **top, right, bottom, y left** determinan la ubicación final de los elementos posicionados.

- **color**

La propiedad de CSS color selecciona el valor de color de primer plano del contenido de elemento de texto y decoraciones de texto.

- **z-index**

La propiedad CSS z-index indica el orden de un elemento posicionado y sus descendientes. Cuando varios elementos se superponen, los elementos con mayor valor z-index cubren aquellos con menor valor.

- **align-self**

La propiedad align-self indica la alineación de un elemento dentro del bloque que lo contiene.

CSS Demo: align-items

RESET

align-items: stretch;

align-items: center;

align-items: start;

align-items: end;

One

Two

Three

SISTEMA GRID

- **align-items**

Establece el valor align-self sobre todos los descendientes directos de un grupo.

- **font-size**

Especifica la dimensión de la letra. Este tamaño puede, a su vez, alterar el aspecto de alguna otra cosa, ya que se usa para calcular la longitud de las unidades em y ex.

- **text-align**

La propiedad text-align puede aplicarse a elementos de nivel bloque (P, H1, etc.) para dar la alineación del texto del elemento. Esta propiedad es similar en función al atributo ALIGN de HTML en párrafos, encabezados y divisiones.

- **display**

Especifica si un elemento es tratado como block or inline element y el diseño usado por sus hijos, como flow layout(Diseño de Flujo), grid(Cuadrícula) o flex(Flexible).

Formalmente la propiedad display establece los tipos de visualización interna y externa de un elemento.

- **grid**

El CSS grid se puede utilizar para lograr muchos diseños diferentes. También se destaca por permitir dividir una página en áreas o regiones principales, por definir la relación en términos de tamaño, posición y capas entre partes de un control construido a partir de primitivas HTML.

CSS grid son posibles muchos más diseños y de forma más sencilla, nos permite trabajar con dos dimensiones y es posible decidir dónde ubicar las casillas.

4. ETIQUETAS HTML USADAS

- **<body>**: para el contenido.
- **<head>**: para información sobre el documento.
- ****: para poner el texto en negrita.
- **<div> </div>**

Un elemento que es usado mayoritariamente para agrupar otros elementos y actuar como plantilla de otros controles. La etiqueta <div> nos ayuda a estructurar el documento en secciones.

- ****

Para añadir imágenes al documento. Necesita el atributo src para funcionar, ya que será donde indicaremos desde donde tiene que mostrar la imagen.

- **<h1> =>** (grande)
- **<h6> =>** (pequeño)

Estos sirven para los títulos dentro del contenido y el tipo de tamaño.

- **<button></button>**

Representa un elemento cliqueable de tipo botón que puede ser utilizado en formularios o en cualquier parte de la página que necesite un botón estándar y simple de aplicar.

- **<a> **

Es una etiqueta que nos ayuda a poder crear un enlace a una página web. El atributo principal de la etiqueta HTML es href, donde pondremos el enlace al que queremos conectar. Otro atributo muy usado es target, el cual nos sirve para indicar si el enlace se abrirá en una nueva ventana o en la misma.

- **
**

Para saltos de línea.

- **<P>**

Etiqueta usada para escribir párrafos de texto.

- ** **: Para listas ordenadas.
- ** **: Para listas desordenadas.
- ****: Para elementos dentro de la lista.

- **<section></section>**

Define una sección del documento.

- **<nav> </nav>**

Usadas para definir el contenido que será la sección de navegación de la web.

- **<footer> </footer>**

Usadas para definir el pie de página.

- **<video> </video>**

Se usa para reproducir video en la página web junto a sus archivos de audio y captions asociadas.

- **<source>**

Permite a autores especificar recursos multimedia alternativos para las etiquetas de <video> o <audio>.