사한현검	프로젝트	메투링	자무	히이로	
		\Box \bot \bigcirc	ᄭᆣ	4	

주 제 명	웨어러블 밴드를 이용한 개인 기분상태 추정 어플 개발
멘 토 명	김 덕수
참여학생	김 주영, 함 지희
자문일시	2020. 6. 4. (목) 00:00~00:00

1. [과제 개요] 설계 요구사항 분석이 충분하게 설명이 되었습니까? 부족하다면 어떤 점을 개선시키는 것이 좋을까요?

설계 요구사항 분석을 평가하기 위해서 뭘 만들고자 하는지 설명하는 '문제 정의서' 내용을 확인했습니다. 명확하게 문제를 잘 설명했다고 생각합니다. 제 가 이해한 본 프로젝트의 목적은 아래와 같습니다.

챗봇(PANAS)의 설문 결과와 혈류량, 수면량 정보를 수집한 후 머신 러닝을 위해 그 연관 관계를 분석한다

이를 위해서는 챗봇 앱, 혈류랑 수집 밴드, 데이터 수집/분석 서버 3가지 구현체가 필요합니다. 설계 요구사항 분석 문서에는 챗봇 앱에 대한 디자인을 상당히 자세히 잘 설명되어 있지만 수집 밴드. 데이터 수집/분석 서버에 대한 설명 추가가 필요해 보입니다.

2. [과제 내용] 목표 시스템 설계문서가 잘 작성되어있나요? 목표 시스템을 구성하는 세부 모듈은 적절하게 도출되었나요? 만약 부족한 기능이나 개선이 필요한 내용이 있을까요?

네 자세히 잘 설명되어 있습니다.

자문내용

3. [구현진행 및 향후지도] 과제 최종 구현에 대한 문제와 이에 대한 자문을 해주세요. 그리고, 졸업 때까지 어떤 점을 개선하고, 이를 통해 학습하면 좋을 점에 대해서 조언해주세요.

앱 개발에 초점을 맞추기보단 데이터 수집 > 가공 > 분석 이라는 FLOW를 만든 다는 것에 초점을 맞춘다면 더 좋은 경험이 될 거 같습니다.

4. [총평] 마지막으로 과제 참여 학생에게 기술 트렌드, 과제 수행 및 진로 등에 관련된 조언을 부탁드립니다.

리액트 네이트으로 앱 개발이 힘들다고 느껴진다면 Flutter 개발 방법을 사용하는걸 추천 드립니다.

지도교수 : 김덕수 (서명 또는 날인)