



종합설계1 길도와익명이 <최종보고서>

웨어러블 밴드를 이용한
개인 기분 상태 추정 앱 개발



CONTENTS

01

Introduce

02

Design Sprint

03

Software Engineering

04

Mentoring

05

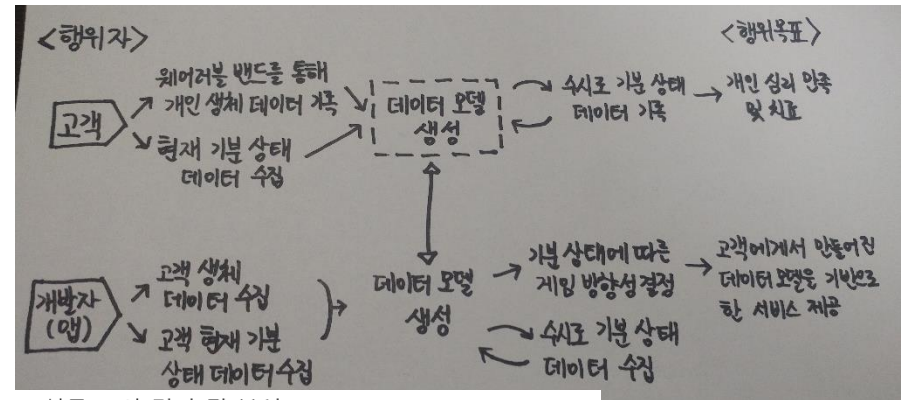
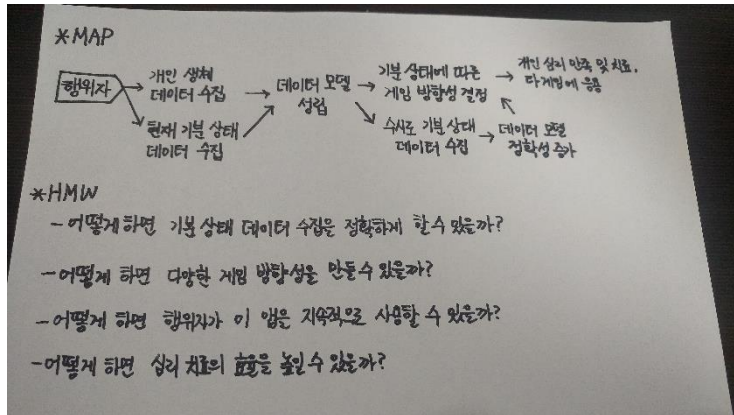
Prototype

1. Introduce

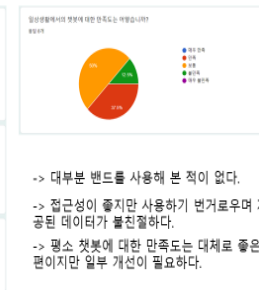
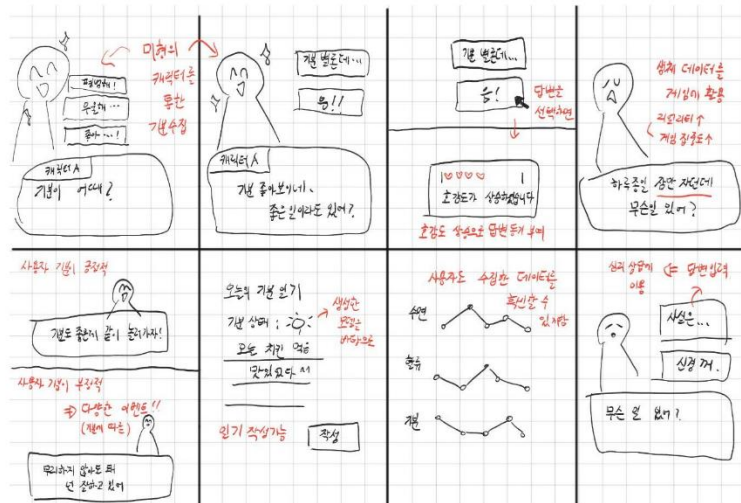
*Subject – (기존) 웨어러블 밴드를 이용한 **우울증** 추정 앱 개발
– (현재) 웨어러블 밴드를 이용한 **개인 기분 상태** 추정 앱 개발

*Team – 201701997 김주영, 201702084 함지희
– 담당교수 김형신 교수님, 산학협력 멘토 김덕수님

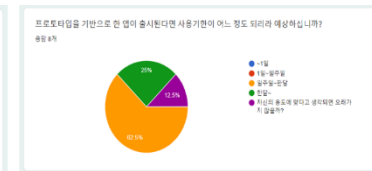
2. Design Sprint



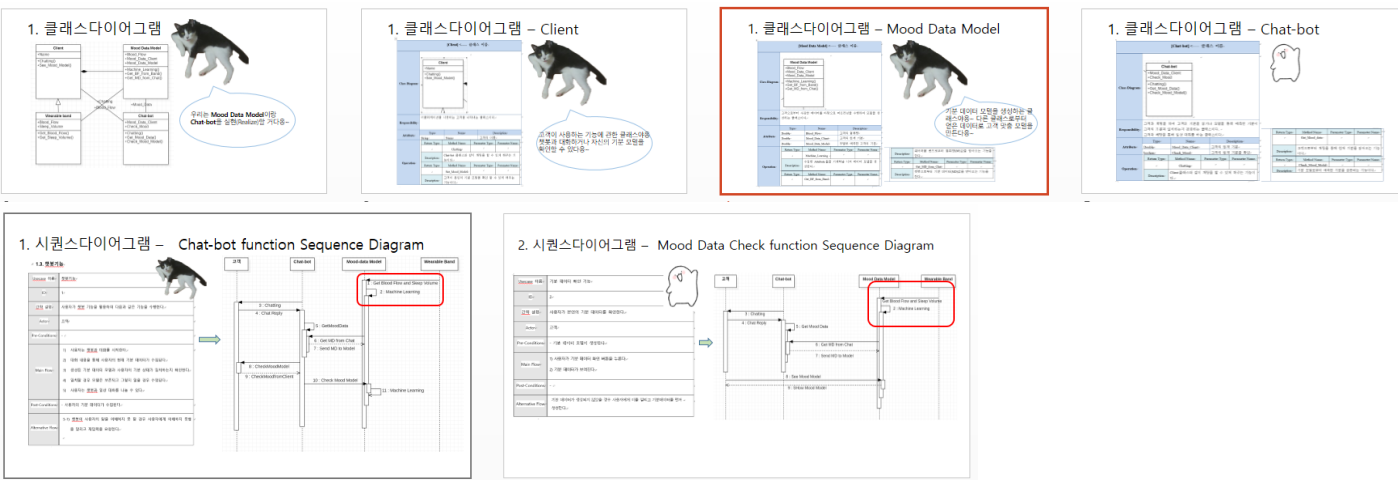
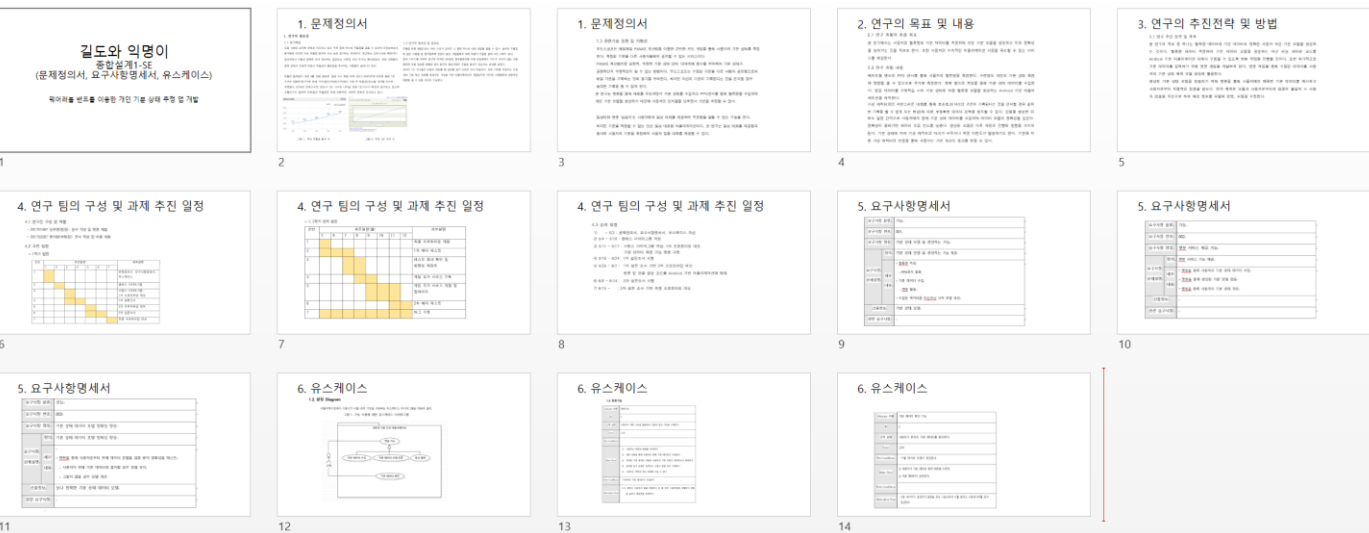
5. 설문 조사 결과 및 분석



- > 대부분 밴드를 사용해 본 적이 없다.
- > 접근성이 좋지 않지만 사용하기 번거로우며 제공된 데이터가 불친절하다.
- > 평소 챗봇에 대한 만족도는 대체로 좋은 편이지만 일부 개선이 필요하다.



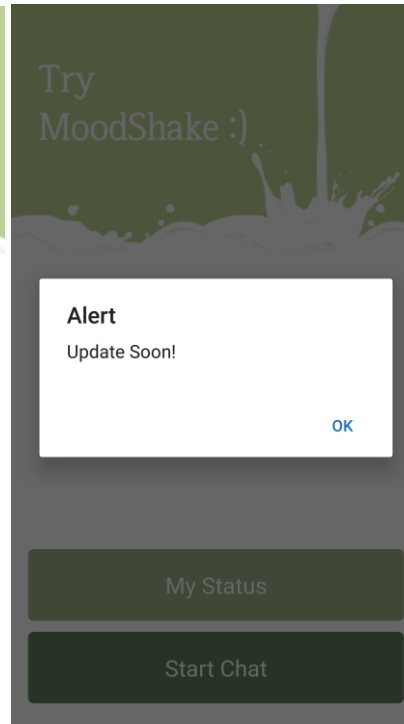
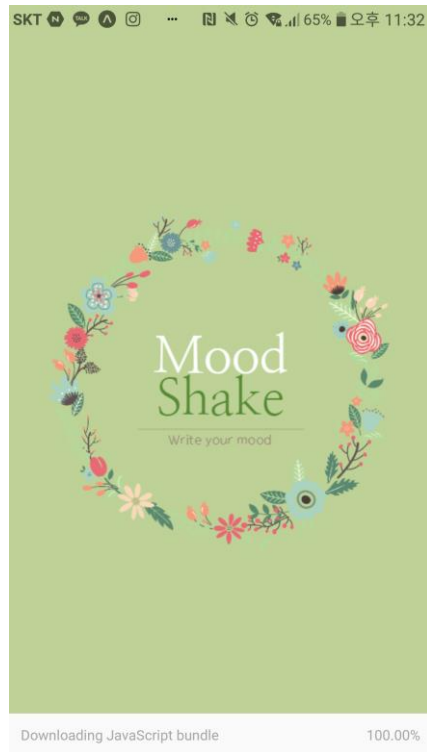
- ⇒ 사용자의 지속적인 사용을 이끌어 낼 수 있는 기능 필요
- ⇒ 위치 시스템을 이용한 답변 기능
- ⇒ 일기 기능에서 하루 전체의 기록이 아닌 그 순간의 기록도 기록할 수 있는 기능
- ⇒ 보안 기술 적용 필요



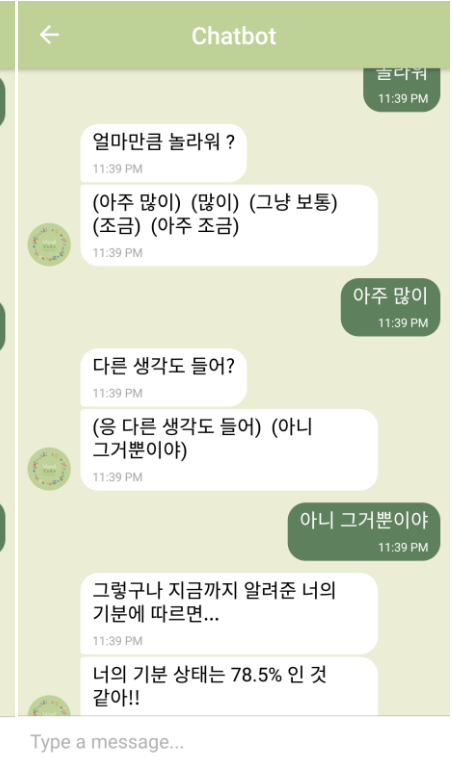
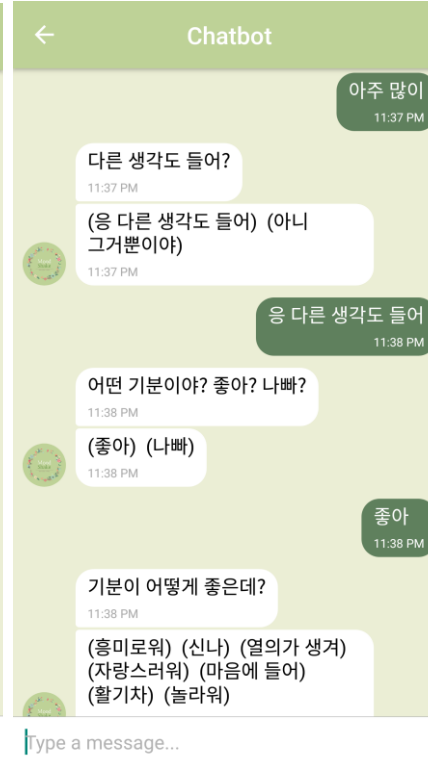
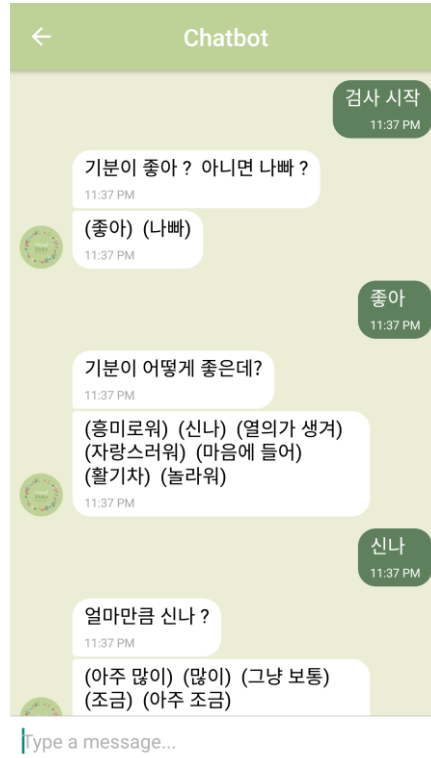
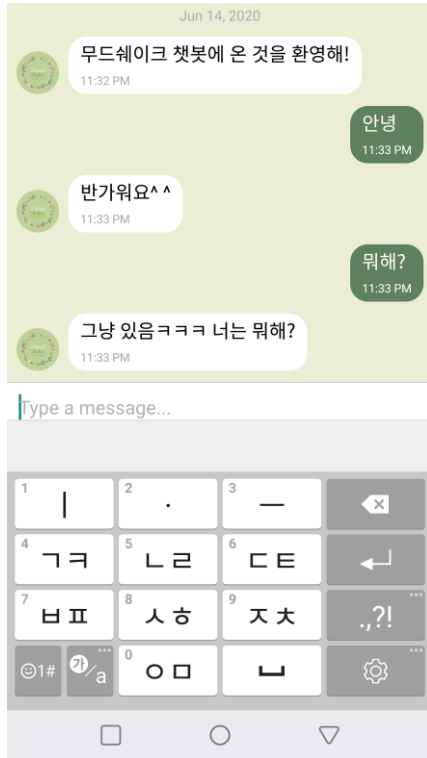
화이팅 !

3.2 챗봇이 사용자의 기분 상태 파악

5. Prototype



5. Prototype





THANK YOU