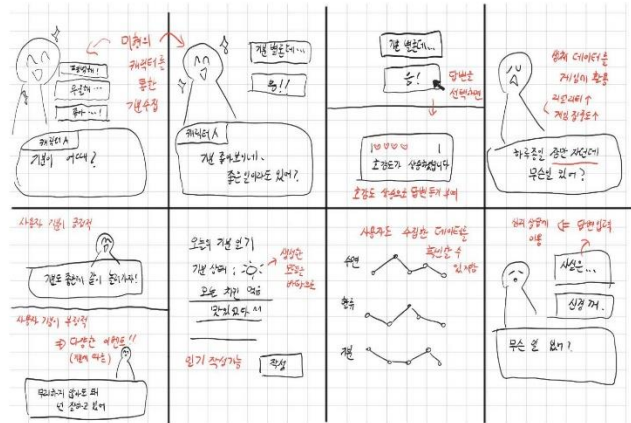


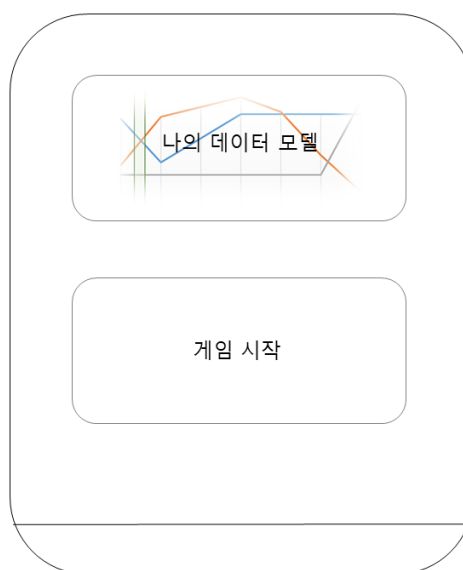
디자인 스프린트 3, 4일차_201702087함지희

1. 솔루션 선택

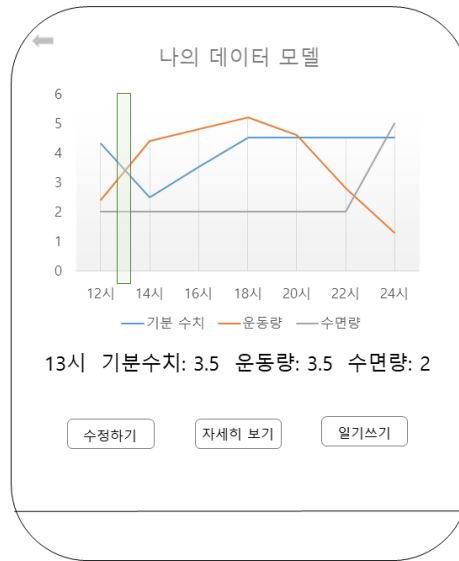


- Crazy 8's에서 겹치는 부분인 가상 캐릭터와 대화하면서 사용자의 기분데이터를 수집하기, 수집된 생체데이터를 수치로 확인하기를 솔루션으로 채택하기로 하였습니다.
- 가상 캐릭터와 대화하기 기능은 4/14에 교수님과의 면담을 통해 챗봇 형식의 대화형 게임으로 구현하기로 하였습니다.

2. 스토리보드 및 프로토타입



나의 데이터 모델



나의 일기장

2020/04/10	기분 : 피곤함
오늘은 과제가 너무 많아서 힘들었다.	
2020/04/09	기분 : 행복함
오늘은 집 앞에서 귀여운 고양이를 봤다.	
2020/04/08	기분 : 슬픔
오늘은 비가 와서 우울했다.	

오늘의 일기

2020/04/15 기분: 행복함

사진 첨부

올리기

- 자신의 기분 데이터 확인 및 기분 데이터를 이용한 일기 작성

2020년 4월 18일 13시 기분수치: 3.5

↑ 새 기분수치: 4.7 저장하기

↓

원래는 기분이 더 좋았었구나!
내가 모르는 좋은 일이 있었나 보네!

응! 친구랑 카페에 가서 좋아하는
음료를 먹고 왔거든!
이따가 일기로 이 내용을 써야겠어!

입력

챗봇을 이용한 대화




기분수치와 운동량을
측정하여 외부활동 권유

















- 챗봇을 이용한 대화 및 기분 데이터 수집

데이터 모델을 활용하여 챗봇이
기분상태 예측 후 사용자에게 확인
출석체크를 하여 보상 지급

이번 주 보상: 

이번 달 출석 횟수: 13번

오늘의 기분은.....
즐거움!! 이야, 어때? 맞아??

ㅋㅋㅋㅋ맞아
나 오늘 용돈 받아서 완전 신나

입력

- 출석 체크를 통한 앱 이용 동기 부여 및 기분 검증 데이터 수집

3. 링크

깃 : <https://github.com/HamGildo/Personal-mood-measurement-app>

유튜브 : <https://youtu.be/UxgUz-dCYyQ>