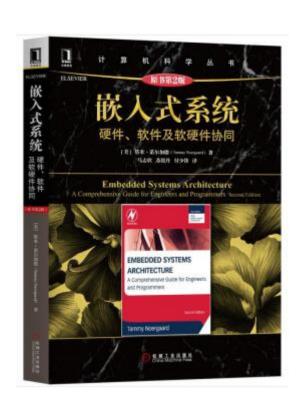




第一章 嵌入式系统概论

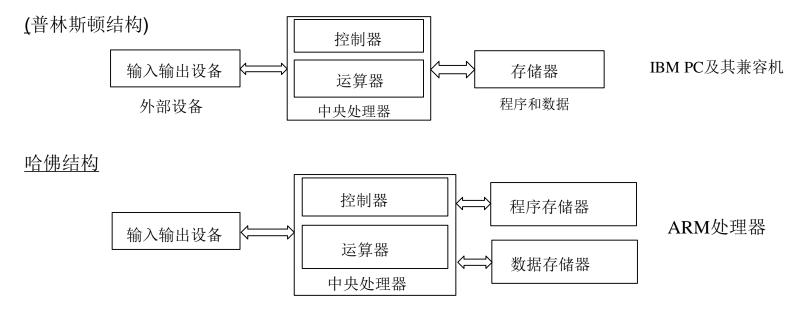
- □ 计算机系统结构
- 嵌入式系统的定义
- □ 嵌入式系统的应用
- □ 嵌入式系统的架构
- 嵌入式操作系统
- ARM微处理器
- ARM Cortex-M3微处理器
- □ ARM Cortex-M3的寄存器



计算机系统结构

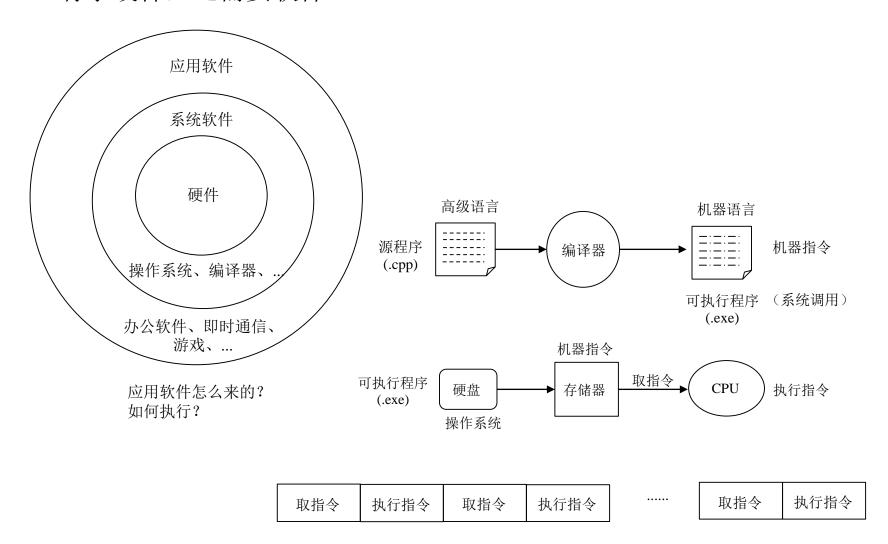
□ 计算机硬件

冯.诺伊曼结构



- 。 中央处理器 (Central Processing Unit, CPU) 包括控制器和运算器。
- 查制器通过执行机器指令发出信号来控制整个计算机系统的运行。
- 。 运算器由算术逻辑单元、累加器、状态寄存器、通用寄存器组等组成。
- 。 算术逻辑单元 (Arithmetic and Logic Unit, ALU) 是进行算术运算 (加减乘除) 和逻辑运算 (与或非)的部件。

□ 有了硬件,还需要软件



单片机

单块芯片上包含CPU、 256字节的RAM、4K的 ROM、并行口和串行借 口、定时器等。

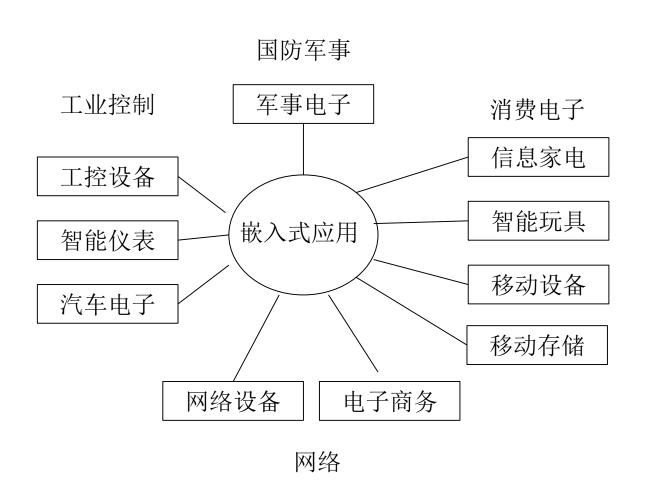
只在单片机上执行若干单线程程序,还谈不上 "系统"的概念。 Intel公司发布1976年的 8048 Motorola同时推出了68HC05 Zilog公司推出了Z80系列 80年代初 51系列 90年代初 ARM

单片机汽车、家电、工业机器以及成 千上万种产品可以通过内嵌电子装置 来获得更佳的使用性能

简单的嵌入式 系统 一个实时核,包括任务 管理、任务间通讯、同 步与相互排斥、中断支 持、内存管理等功能。 占先式的调度,响应的时间很短,任务执行的时间可以确定;系统内核很小,具有可裁剪,可扩充和可移植性,可以获取更短的开发周期,更低的开发资金和更高的开发效率。

实时多任务操 作系统 嵌入式系统是以计算机技术为 基础的,**软硬件可裁剪的**,可 以适用于应用系统对功能、可 靠性、成本、体积、功耗有严 格要求的专用计算机系统。 90年代以后,逐渐发展为实时多任务操作系统(RTOS): Palm OS, WinCE, 嵌入式 Linux, Lynx, Nucleux, Hopen, Delta Os, μC/OS-II等。

嵌入式系统的应用











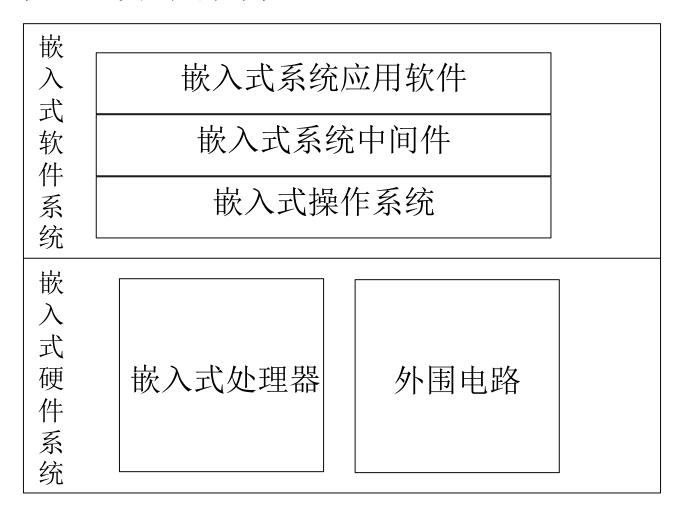




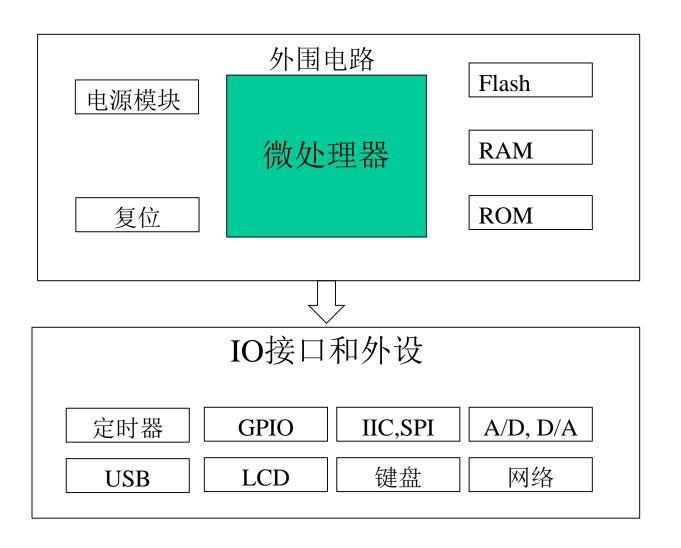


嵌入式系统的架构

□嵌入式系统架构



□嵌入式硬件系统



SoC 参考

□四种嵌入式处理器

(1) 嵌入式微控制器 (Microcontroller Unit, MCU) 单片机

(2) 嵌入式DSP处理器 (Embedded Digital Signal Processor, EDSP)

射频、音频、视频处理、数字滤波、频谱分析

(3) 嵌入式微处理器 (Micro Processor Unit, MPU)

ARM, MIPS, PowerPC

(4) 嵌入式片上系统 (System On Chip, SoC)

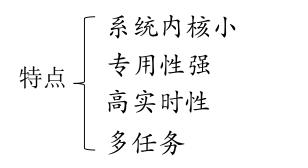
针对于特定应用的最大包容集成器件

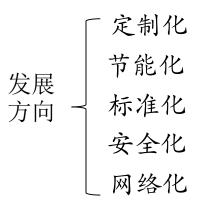
嵌入式微处理器的特点

对实时任务有很强的支持能力。 有功能很强的存储区保护功能。 扩展处理器结构以满足各种性能需求。 功耗很低。

嵌入式操作系统

嵌入式操作系统(Embedded Operation System, EOS)负责嵌入式系统的全部软硬件资源的分配、任务调度、控制、协调并发活动。





ARM微处理器

■ ARM公司

【2021年8月24日 讯】自从2020年9月份,美国英伟达、日本软银、英国ARM公司三方正式达成了一份并购协议,英伟达出资400亿美元从日本软银手中全资收购英伟达ARM公司,作为人类有史以来最大的一笔芯片并购案,一旦英伟达成功获得了ARM公司的实际控制权,无疑也将会进一步增强英伟达公司在全球芯片市场领域的行业话语权,所以不仅仅全球不少国家在极力反对这笔交易,就连美国本土的苹果、高通等科技巨头,也在极力反对英伟达并购ARM公司,但**英伟达方面却屡次表态,非常有信心能够完成这笔交易。**

参考

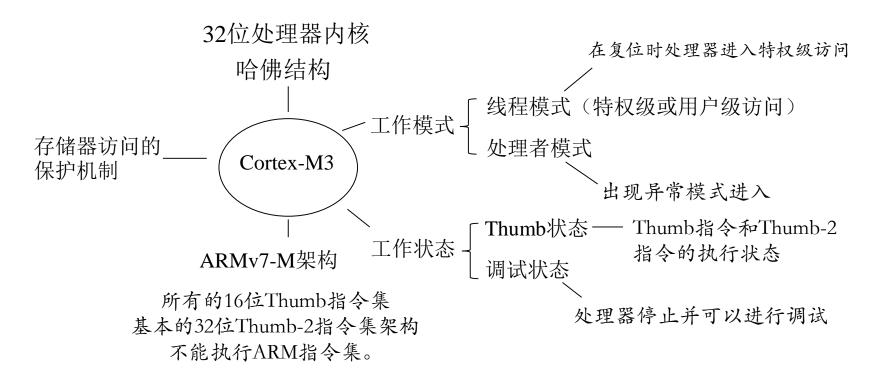
□ ARM处理器的版本

核	版本	核	版本	
ARM1	V1	Cortex-M3		
ARM2	V2	Cortex-M4	V7	
ARM7	V3	Cortex-A9	V7	- ARM MPCore技术
ARM9	V5	Cortex-A53	V8	
ARM11	V6	Cortex-A57	V8	}
Cortex-R4	4 V7		_	_

ARM = Thumb = Thumb-2

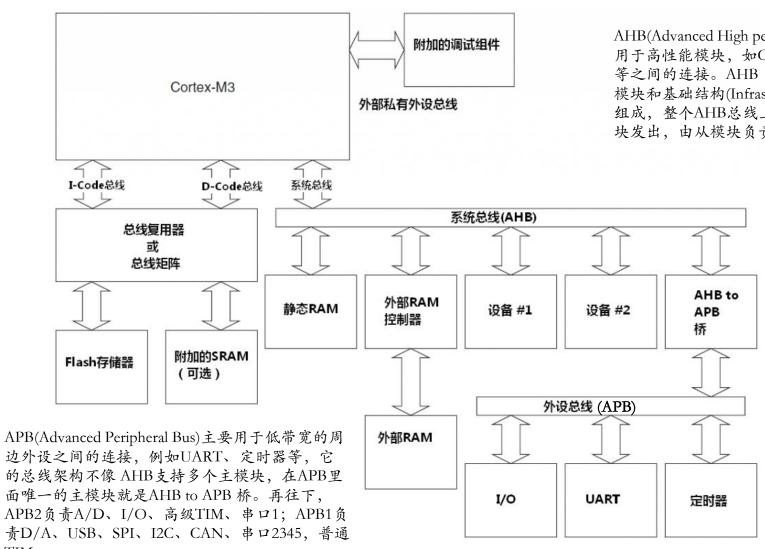
ARM Cortex-M3微处理器

□概述



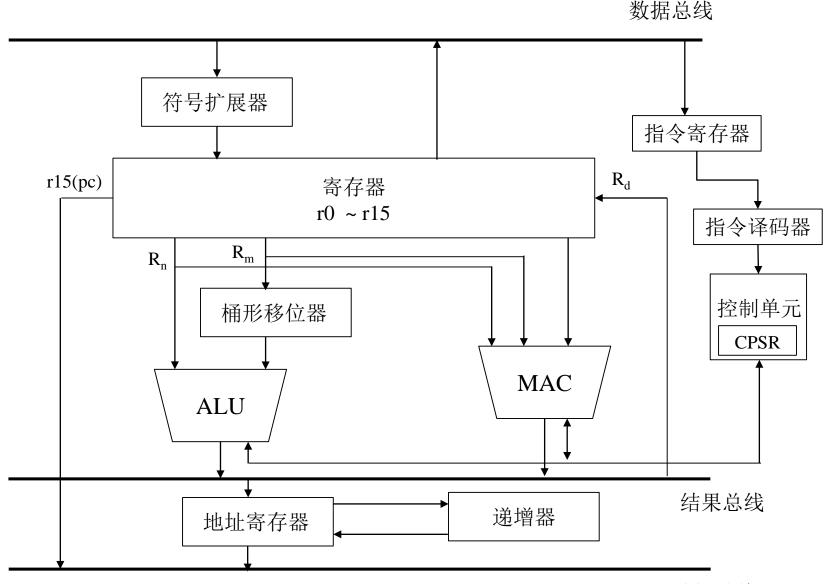
□内部结构

TIM.



AHB(Advanced High performance Bus)主要 用于高性能模块,如CPU、DMA和DSP 等之间的连接。AHB 系统由主模块、从 模块和基础结构(Infrastructure)三个部分 组成,整个AHB总线上的传输都由主模 块发出, 由从模块负责回应。

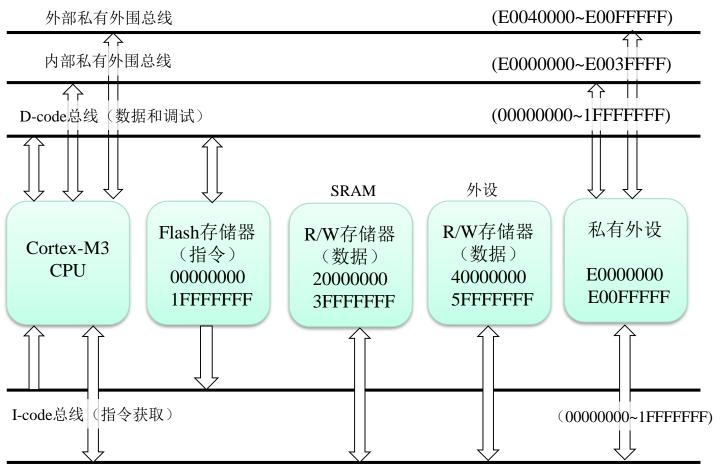
□ 简化的ARM内核结构



MAC: 乘法累加单元 $(a \leftarrow a + b \times c)$

地址总线

□ 存储模型



系统总线

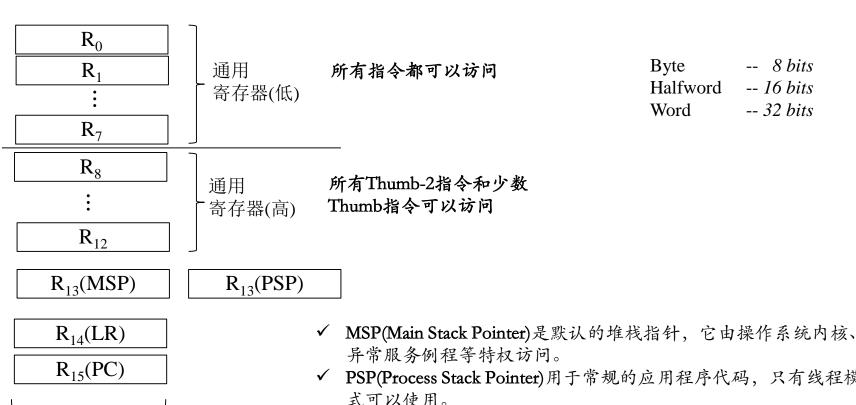
(20000000~DFFFFFF & E0100000~EFFFFFF)

	供应商定制(511MB) E0100000~FFFFFFF			
系统设备,例	私有外设(External) E0040000~E00FFFFF			
如,嵌套向量 中断控制器	私有外设(Internal) E0000000~E003FFFF	可扩展设备 (芯片之外)		
	外部设备(1 GB) A0000000~DFFFFFF			
a Mila a sa a Na	外部R/W存储器(1GB) 60000000~9FFFFFFF	位带别名区(32MB) 42000000~43FFFFFF 位带区(1MB)		
GPIO端口、定 时器、A/D转 换器、IIC等	外设(512MB) 40000000~5FFFFFF	40000000~40100000		
	SRAM(512MB) 20000000~3FFFFFF 数据	□ 位带别名区(32MB) 22000000~23FFFFFF 位带区(1MB)		
	Flash(512MB) 00000000~1FFFFFF			

程序代码

ARM Cortex-M3的寄存器

□常用寄存器



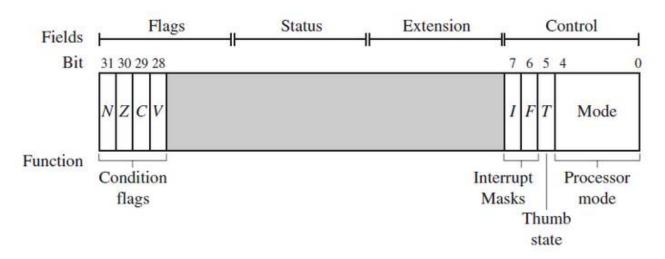
SP是按字对齐 指令按半字或字对齐

32bits(字)

- ✓ PSP(Process Stack Pointer)用于常规的应用程序代码,只有线程模 式可以使用。
- ✓ LR(Link Register)用于在调用子程序时存储返回地址,也用于异常 返回。
- ✓ PC(Program Counter)指向当前的程序地址。执行一条指令后, PC 会自动加2或4或指向另一条指令。

□特殊寄存器

当前程序状态寄存器 (Current Program Status Register, CPSR)



N: 负(Negative)条件码标志位。运算结果小于0, N=1, 大于等于0, N=0。

Z: 零(Zero)条件码标志位。运算结果为0, Z=1。

C: 进位(Carry)条件码标志位。运算指令产生进位(无符号加法溢出), C=1。

V: 溢出(Overflow)条件码标志位。运算溢出(有符号加法溢出), V=1。

CPSR也称应用程序状态寄存器 (Application Program Status Register, APSR)

总结

- □ 计算机系统结构
- □ 嵌入式系统的定义
- □ 嵌入式系统的应用
- □ 嵌入式系统的架构
- 嵌入式操作系统
- □ ARM微处理器
- □ ARM Cortex-M3微处理器
- □ ARM Cortex-M3的寄存器