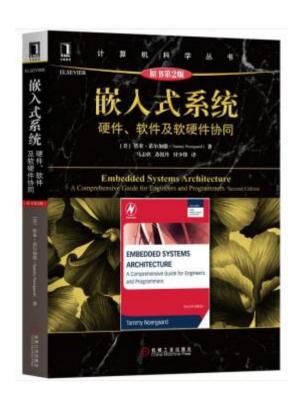


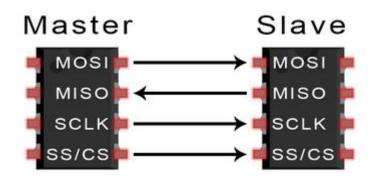


第九章 总线SPI



概述

- SPI是串行外设接口(Serial Peripheral Interface)的缩写,是一种高速的,全双工,同步的通信总线,并且在芯片的管脚上只占用四根线,节约了芯片的管脚,同时为PCB的布局上节省空间。
- SPI 主要应用在 EEPROM, Flash, 实时时钟(RTC), 数模转换器(ADC), 数字信号处理器(DSP) 以及数字信号解码器之间。



Wires Used	4
Maximum Speed	Up to 10 Mbps
Synchronous or Asynchronous?	Synchronous
Serial or Parallel?	Serial
Max # of Masters	1
Max # of Slaves	Theoretically unlimited*

*实际上,从设备的数量受到系统负载电容的限制,受主设备在电压电平之间精确切换的能力。

- (1) MISO(SDI)—Master Input Slave Output,主设备数据输入,从设备数据输出;
- (2) MOSI(SDO)—Master Output Slave Input, 主设备数据输出,从设备数据输入;
- (3) SCLK Serial Clock, 时钟信号, 由主设备产生;
- (4) CS Chip Select,从设备使能信号,由主设备控制。SS Slave Select

链接

□特点

1. 采用主-从模式(Master-Slave) 的控制方式

SPI 规定了两个 SPI 设备之间通信必须由主设备 (Master) 来控制次设备 (Slave)。一个 Master 设备可以通过提供 Clock 以及对 Slave 设备进行片选 (Slave Select) 来控制多个 Slave 设备, SPI 协议还规定 Slave 设备的 Clock 由 Master 设备通过 SCK 管脚提供给 Slave 设备, Slave 设备本身不能产生或控制 Clock, 没有 Clock 则 Slave 设备不能正常工作。

2. 采用同步方式(Synchronous)传输数据

Master 设备会根据将要交换的数据来产生相应的时钟脉冲(Clock Pulse), 时钟脉冲组成了时钟信号 (Clock Signal), 时钟信号通过时钟极性 (CPOL) 和 时钟相位 (CPHA) 控制着两个 SPI 设备间何时数据 交换以及何时对接收到的数据进行采样,来保证数据在两个设备之间是同步传输的。

3. 数据交换(Data Exchanges)

- (a) SPI 设备间的数据传输之所以又被称为数据交换,是因为 SPI 协议规定一个 SPI 设备不能在数据通信过程中仅仅只充当一个"发送者(Transmitter)"或者"接收者(Receiver)"。在每个 Clock 周期内, SPI 设备都会发送并接收一个 bit 大小的数据,相当于该设备有一个 bit 大小的数据被交换了。
- (b) 一个 Slave 设备要想能够接收到 Master 发过来的控制信号, 必须在此之前能够被 Master 设备进行访问 (Access)。所以, Master 设备必须首先通过 SS/CS pin 对 Slave 设备进行片选, 把想要访问的 Slave 设备选上。
- (c) 在数据传输的过程中,每次接收到的数据必须在下一次数据传输之前被采样。如果之前接收到的数据没有被读取,那么这些已经接收完成的数据将有可能会被丢弃,导致 SPI 物理模块最终失效。因此,在程序中一般都会在 SPI 传输完数据后,去读取 SPI 设备里的数据,即使这些数据(Dummy Data)在我们的程序里是无用的。

工作原理

□时钟

时钟信号将来自主设备的数据位输出与从设备的位采样同步。在每个时钟周期传输一位数据,因此数据传输的速度由时钟信号的频率决定。由于主设备配置并生成时钟信号,因此SPI时钟始终为主设备的时钟。

设备共享时钟信号的任何通信协议称为同步。SPI是一种同步通信协议,还有一些不使用时钟信号的异步方法。例如,在UART通信中,双方都设置为预先配置的波特率,该波特率决定数据传输的速度和时间。

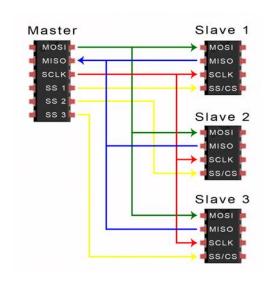
SPI中的时钟信号可以使用时钟极性和时钟相位属性进行修改。这两个属性协同工作以定义何时输出以及何时对它们进行采样。时钟极性可由主机设置,以允许在时钟周期的上升沿或下降沿输出和采样。时钟相位也可以由主机设置,以便在时钟周期的第一个边沿或第二个边沿上进行输出和采样,无论是上升还是下降。

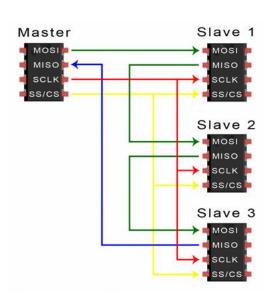
□从设备选择

主设备可以通过将从设备的CS/SS线设置为低电压电平来选择要通话的从设备。在空闲非传输状态中,从选择线保持在高电压电平。主机上可能有多个CS/SS引脚,以允许多个从机并联连接。如果只有一个CS/SS引脚,则可以通过菊花链将多个从器件连接到主器件。

□ 多个从设备

SPI可以设置为使用单个主设备和单个从设备进行操作,也可以设置通过单个主设备控制多个从设备。有两种方法可以将多个从站连接到主站。如果主机有多个从机选择引脚,则从机可以并联连接,如左下所示。如果只有一个从选择引脚可用,则从器件可以菊花链式连接,如右下所示。





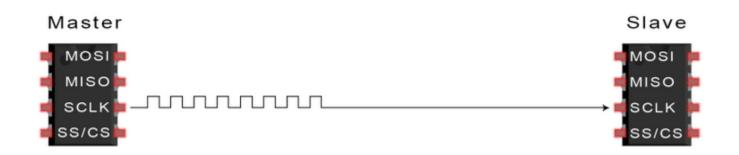
□ MOSI和MISO

主机通过MOSI线串行发送数据到从机。从器件接收MOSI引脚上的主器件发送的数据。从主设备发送到从设备的数据通常首先以最高有效位发送。

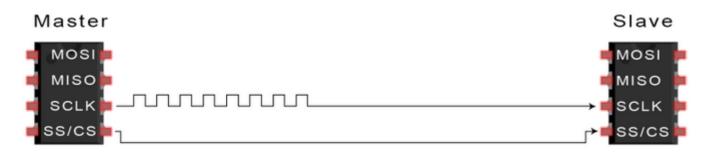
从机还可以通过串行的MISO线路将数据发送回主机。从从设备发送回主设备的数据通常首先以最低有效位发送。

□ SPI数据传输步骤

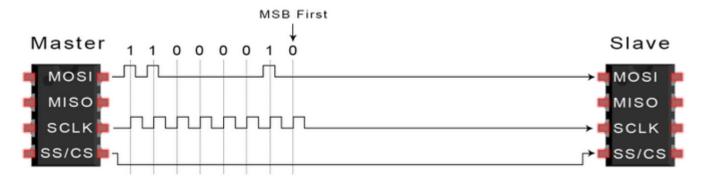
1.主机输出时钟信号:



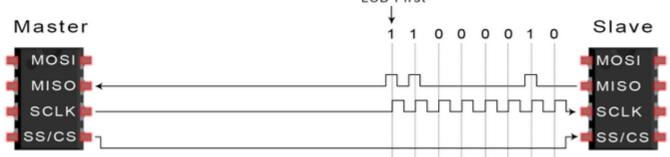
2. 主器件将SS / CS引脚切换到低电压状态,从而激活从器件:



3.主机沿MOSI线一次一位地向从机发送数据。从机在接收到的位时读取这些位:



4.如果需要响应,从站将沿着MISO线一次一位地向主站返回数据。主机在接收到的位时读取这些位: LSB First



极性选择

CPOL: 时钟极性,表示 SPI 在空闲时,时钟信号是高电平还是低电平. 若 CPOL 被设为 1,那么该设备在空闲时 SCK 管脚下的时钟信号为高电平. 当 CPOL 被设为 0 时则正好相反.

CPOL = 0: SCK idle phase is low; CPOL = 1: SCK idle phase is high;

CPHA: 时钟相位,表示 SPI 设备是在 SCK 管脚上的时钟信号变为上升沿时触发数据采样,还是在时钟信号变为下降沿时触发数据采样.若 CPHA 被设置为 1,则 SPI 设备在时钟信号变为下降沿时触发数据采样,在上升沿时发送数据.当 CPHA 被设为 0 时也正好相反.

CPHA = 0: Output data at negedge of clock while receiving data at posedge of clock; CPHA = 1: Output data at posedge of clock while receiving data at negedge of clock;

四种模式

0

- SPI有四种操作模式——模式0、模式1、模式2和模式3,它们的区别是定义了在时钟脉冲的哪条边沿转换(toggles)输出信号,哪条边沿采样输入信号,还有时钟脉冲的稳定电平值(就是时钟信号无效时是高还是低)。每种模式由一对参数刻画,它们称为时钟极(clock polarity)CPOL与时钟期(clock phase)CPHA。
- [主从设备]必须使用相同的工作参数——SCLK、CPOL和CPHA,才能正常工作。如果有多个[从设备],并且它们使用了不同的工作参数,那么[主设备]必须在读写不同[从设备]间重新配置这些参数

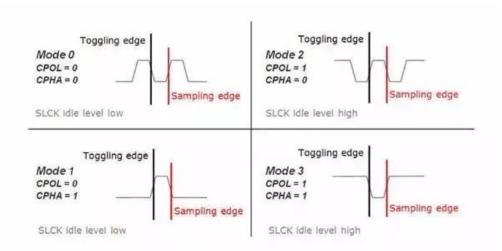
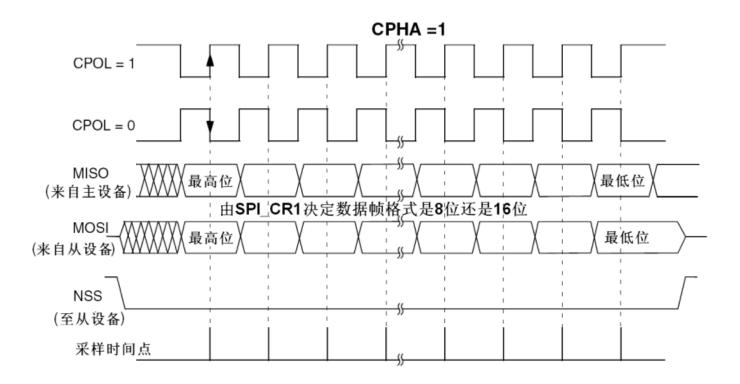
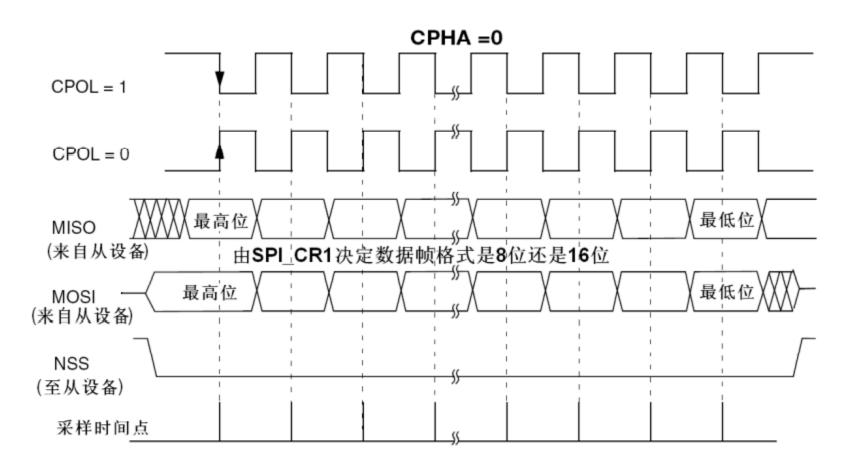


Figure 3: SPI modes are defined with the parameters 'CPOL' – clock polarity and 'CPHA' – clock phase, which explicitly define 3 parameters: the edges used for data sampling and data toggling and the SCL clock signal idle level – that is the conventional level SCLK is set at when the bus is not in communication.

SPI_CR寄存器的CPOL和CPHA位,能够组合成四种可能的时序关系。CPOL(时钟极性)位控制在没有数据传输时时钟的空闲状态电平,此位对主模式和从模式下的设备都有效。如果CPOL被清'0',SCK引脚在空闲状态保持低电平;如果CPOL被置'1',SCK引脚在空闲状态保持高电平。如果CPHA(时钟相位)位被置'1',SCK时钟的第二个边沿(CPOL位为0时就是下降沿,CPOL位为'1'时就是上升沿)进行数据位的采样,数据在第二个时钟边沿被锁存。如果CPHA位被清'0',SCK时钟的第一边沿(CPOL位为'0'时就是上升沿,CPOL位为'1'时就是下降沿)进行数据位采样,数据在第一个时钟边沿被锁存。





注:这里显示的是SPI_CR1寄存器的LSBFIRST=0时的时序

SPI不规定最大传输速率,没有地址方案;SPI也没规定通信应答机制,没有规定流控制规则。

事实上,SPI[主设备]甚至并不知道指定的[从设备]是否存在。这些通信控制都得通过SPI协议以外自行实现。

例如,要用SPI连接一支[命令-响应控制型]解码芯片,则必须在SPI的基础上实现更高级的通信协议。

SPI并不关心物理接口的电气特性,例如信号的标准电压。在最初,大多数SPI应用都是使用间断性时钟脉冲和以字节为单位传输数据的,但现在有很多变种实现了连续性时间脉冲和任意长度的数据帧。