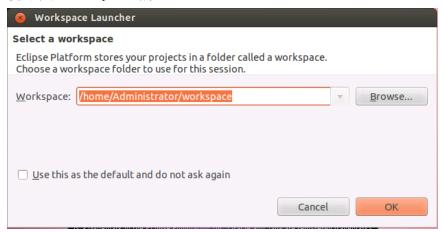
# Eclipse 五分钟教程

## 1. 打开 Eclipse:

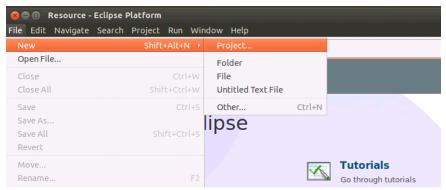


打不开的请在终端运行 In -s /usr/lib/jni/libswt-\* ~/.swt/lib/linux/x86\_64/ 后再打开。

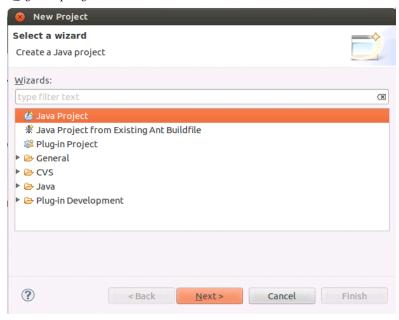
# 2. 使用默认 workspace 路径:



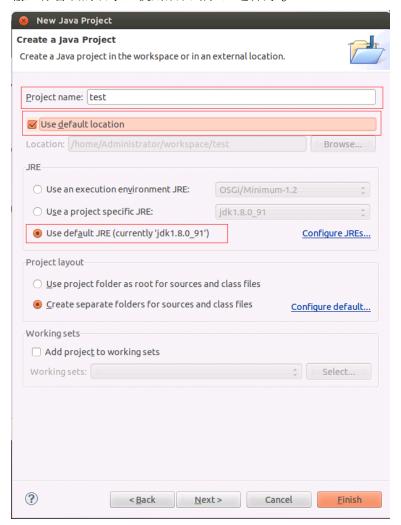
### 3. 新建项目:



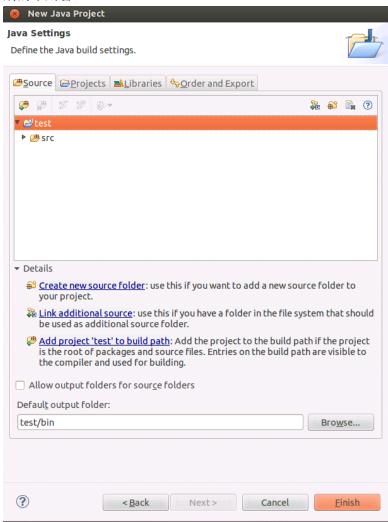
4. 选 java project:



5. 输入你喜欢的名字,使用默认路径,选择好 jre:



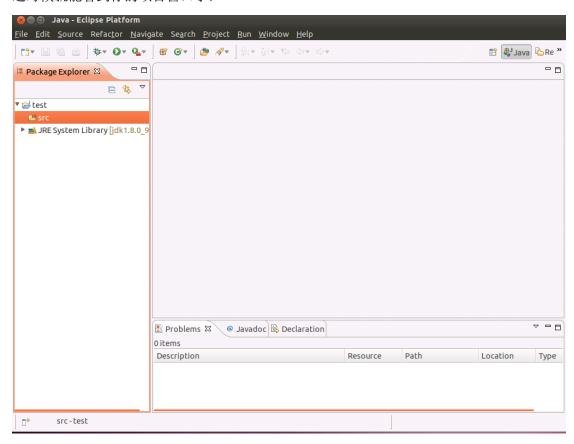
## 6. 别的不用管, finish:



## 7. 选 yes:

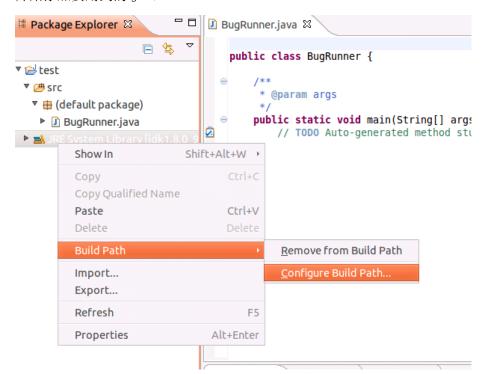


8. 这时候就能看到你的项目窗口了:

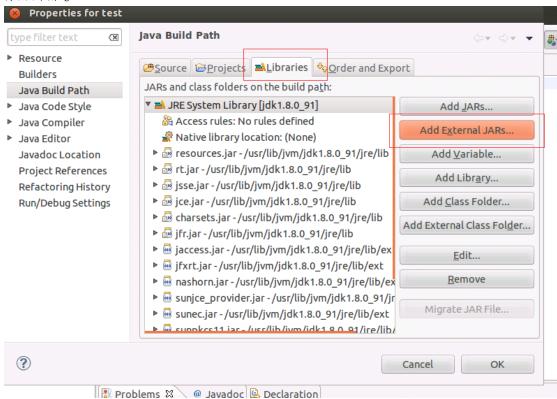


可以把那些没用的 tab 关掉。

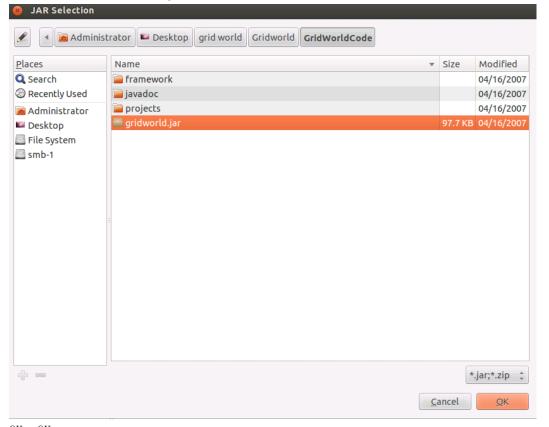
9. 开始添加要用到的 jar:



### 10. 添加外部 jar:

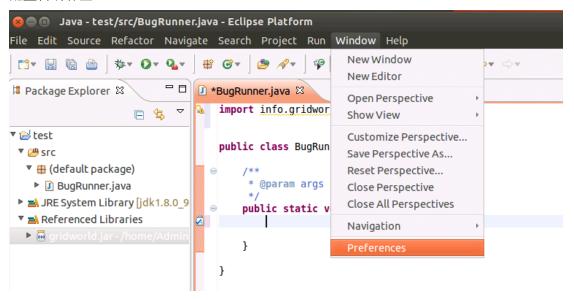


11. 在弹出的窗口中找到你的 jar 包, 然后添加:

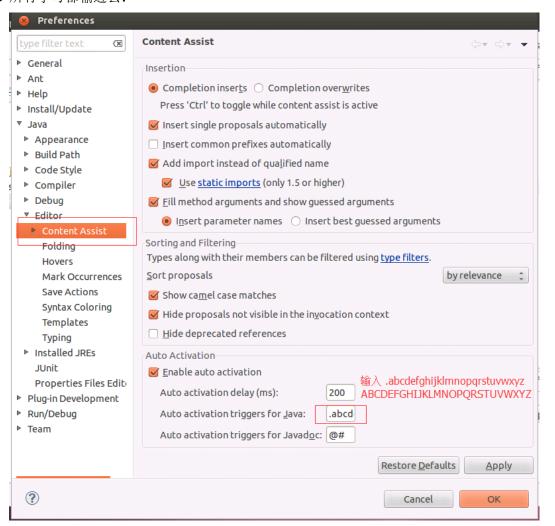


OK, OK

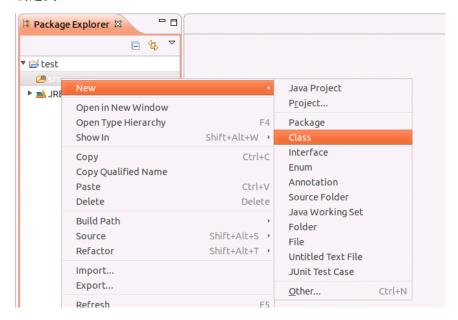
# 12. 配置自动补全:



# 13. 所有字母都输进去:



# 14. 创建类:



# 15. 输入文件名 (类名), finish:



## 16. 编写你的代码:

```
public class BugRunner {

/**
 * @param args
 */
public static void main(String[] args) {
 Actorwol
}

Actorwold-info.gridworld.actor
}

Press'Ctrl+Space' to show Template Proposals
```

神奇的事情发生了!

17. 通过 ↑ ↓ 选中你要创建实例的类,按回车:

```
import info.gridworld.actor.ActorWorld;

public class BugRunner {

    /**
    * @param args
    */
    public static void main(String[] args) {

    ActorWorld
    }

}
```

Eclipse 自动补全且自动 import。

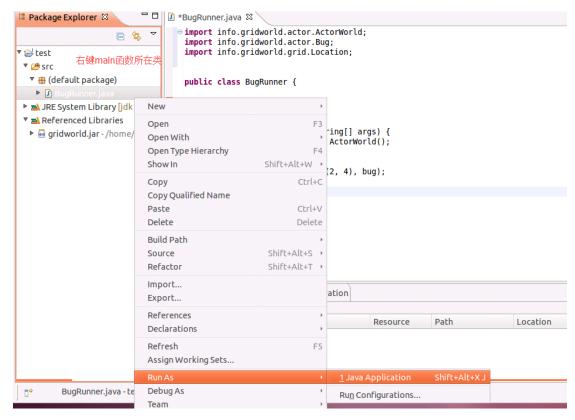
18. 完成测试代码:

```
public static void main(String[] args) {
   ActorWorld world = new ActorWorld();

Bug bug = new Bug();
   world.add(new Location(2, 4), bug);

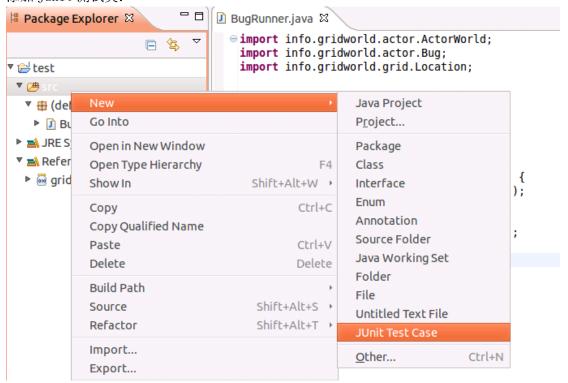
world.show();
}
```

### 19. 运行:

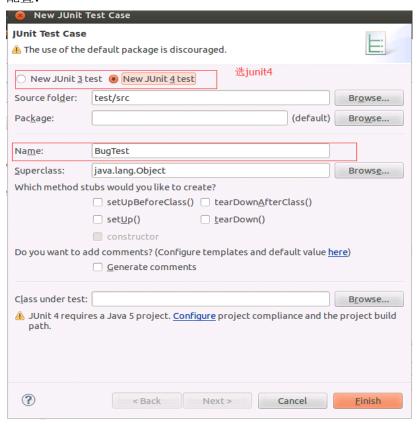


弹出的窗口点 ok,运行成功,gridworld 界面就不截图了。

### 20. 添加 Junit 测试类:

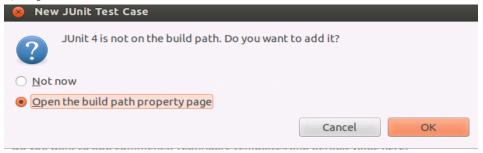


## 21. 配置:



选好 Junit 版本,输入类名, Finish。下面那个黄色感叹号好像是要点击去 configure 一下,我不小心点的太快忘记截图了,总之就是按它的提示来。

### 22. 导入 junit 包:



在弹出的窗口中导入 junit 包,过程与导入 gridworld. jar 时类似,不赘述了。

## 23. 自动生成了一些代码:

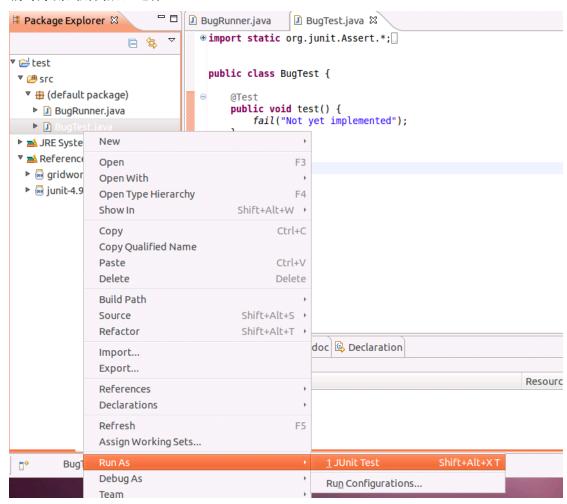
```
    BugRunner.java
    import static org.junit.Assert.*;

    public class BugTest {

        @Test
        public void test() {
            fail("Not yet implemented");
        }

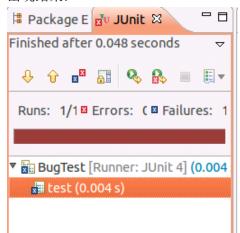
}
```

## 24. 编写好测试用例后,运行:



右键 Test 文件

## 25. 出现结果:



因为我没有实现具体的测试, 所以是 fail, 成功的话如果我没记错好像是绿色的。

## 26. 除此之外

Eclipse 还有很多有趣的功能有待你发现,不过我一般都是用 IntelliJ IDEA,那个更强大:)