

数字媒体技术基础

Meng Yang

www.smartllv.com





SUN YAT-SEN University

机器智能与先进计算教育部重点实验室

智能视觉语言 学习研究组



第七章 文本媒体信息表示

第七章 文本媒体信息表示



□ 文本是数字媒体的基础:

 文本

 图片

 常见的媒体形态
 音频

 视频

其中, 文本是涉及面最广的一种形态。







第七章 文本媒体信息表示



□ 音频通常需要被转化为文本,再进行处理:

(语音识别)

□ 图片也可以转化为文本:





A horse carrying a large load of hay and two people sitting on it.



Bunk bed with a narrow shelf sitting underneath it.



The man at bat readies to swing at the pitch while the umpire looks on.

(图片描述生成)

Course Outline



- □ 7.1 语言模型
- □ 7.2 词的表示方法
 - o 7.2.1 0-1表示
 - o 7.2.2 词向量表示
- □ 7.3 文本的表示方法
 - 0 7.3.1 文本分词
 - 7.3.2 词袋模型
 - o 7.3.3 TF-IDF表示
 - 7.3.4 基于词的聚合表示

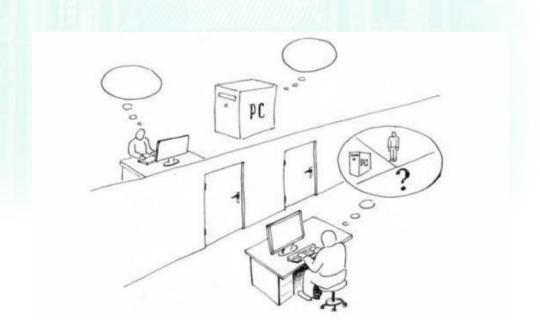


7.1 语言模型

语言模型

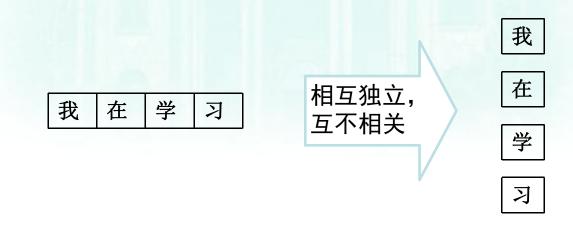


- 语言模型:用来计算一个句子的概率 (判断一个句子是否通顺合理、像是人说的)
- E.g., "我在学习" vs "学习在我"





- 认为句子中的所有词相互独立,互不相关。
- 在计算某个词的概率时,仅仅考虑当前词本身的概率,不考虑上下文的任何其他词。
- · 也称 "Unigram语言模型"或 "一元语言模型"。





E.g.

假设训练语料是这个简单的语料:

我来自中山大学,我爱学习自然语言处理。

就能得到各词的频率:

词	频率
我	2/19
来	1/19
自	1/19
中	1/19

那么,如果想估计下面的句子的概率:

我爱学习

$$p = p(我) * p(\Xi) * p(\Xi) * p(\Xi) = \frac{2}{19} * \frac{1}{19} * \frac{1}{19} * \frac{1}{19}$$



也可以直接估计某个单词的概率:

问题?

? 爱学习

p(?=我) = 2/19

p(?=x) = 1/19

p(?=自) = 1/19

.

词	频率
我	2/19
来	1/19
自	1/19
中	1/19

由于过于独立,估计句子中任何一个位置是某个词的概率,都会得到相同的结果(例如,预测句子中任何一个位置是"我"的概率,都是2/19):

我 ? 学 习

p(?=我) = 2/19

p(?=x) = 1/19

p(?=自) = 1/19

.

预测结果不佳



并且, 当计算这两个句子的概率时:

我 爱 学 习
$$p = p(\mathfrak{X}) * p(\mathfrak{Z}) * p(\mathfrak{Z}) * p(\mathfrak{Z}) = \frac{2}{19} * \frac{1}{19} * \frac{1}{19} * \frac{1}{19}$$

习 学 爱 我

$$p = p(3) * p(3) * p(3) * p(3) * p(3) = \frac{1}{19} * \frac{1}{19} * \frac{1}{19} * \frac{2}{19}$$

两个句子的出现概率竟相同, 显然不合理。

Unigram语言模型仅考虑各个单词本身的概率,没有考虑句子是否通顺合理。



N-gram语言模型不再简单地将各词独立看待。 当N=2时,为Bi-gram,每个词的概率受到前一个词的影响:

我
$$\mathcal{Z}$$
 学 习 $p = p(\mathcal{X} | < s >) * p(\mathcal{Z} | \mathcal{X}) * p(\mathcal{Z} | \mathcal{Z}) * p(\mathcal{Z} | \mathcal{Z})$

$$p(\exists | \mathring{\mathbb{F}}) = \frac{c(\mathring{\mathbb{F}}, \exists)}{c(\mathring{\mathbb{F}})}$$



我 爱 学 习
$$p(\exists | \Rightarrow) = \frac{c(\Rightarrow, \exists)}{c(\Rightarrow)}$$

显然, p(3| 学) > p(学| 3)

学习爱我
$$p(|\beta|) = \frac{c(\beta,\beta)}{c(\beta)}$$

由于考虑了上下文,这两个句子的概率将不会相同。



问题: N的取值? N-gram的个数?

如果词库有20,000个词:

N	N-gram个数
2	400,000,000
3	8,000,000,000
4	1.6*10^17



N取得越大:

• 考虑到的相关的词数越多,模型更加合理。

然而:

- 需要的语料更加庞大,或是数据过于稀疏;
- 时间复杂度高。

语言模型——数据稀疏



□ N-gram的数据稀疏问题:由于训练数据不足, 出现N-gram频次为0的情况,导致估算新句子 的概率为0.

E.g., 当计算5-gram时,

如果"我爱学习这"没在语料中出现过:

$$p(这) = p(这|我爱学习) = \frac{c(我爱学习这)}{c(我爱学习)} = 0$$

语言模型——数据稀疏



□ 为什么N-gram会出现数据稀疏问题?

如果词库有20,000个词:

N	N-gram个数
2	400,000,000
3	8,000,000,000,000
4	1.6*10^17
	•••••

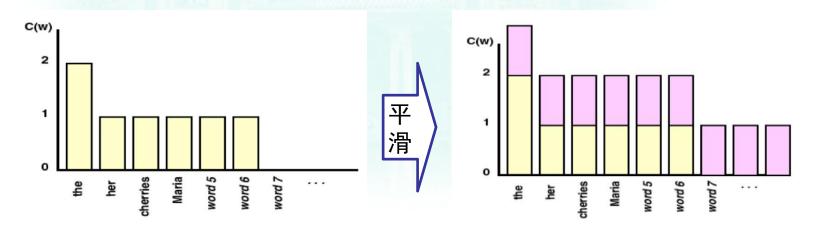
- 当N取2的时候,要完全避免数据稀疏问题,训练语料至少需要出现400,000,000个N-gram,比较难达到;
- 当N取4的时候,要完全避免数据稀疏问题,训练语料至少需要出现1.6*10^17个N-gram,几乎不可能达到;

语言模型——数据稀疏



数据稀疏问题的解决方法:

- 从数据维度解决:增大语料
- 从模型维度解决:降低N的值
- 从数据处理维度解决:平滑。拉普拉斯平滑将词库中所有词的计数值加一,从而避免计算词频时分子为0:



语言模型——N-pos模型



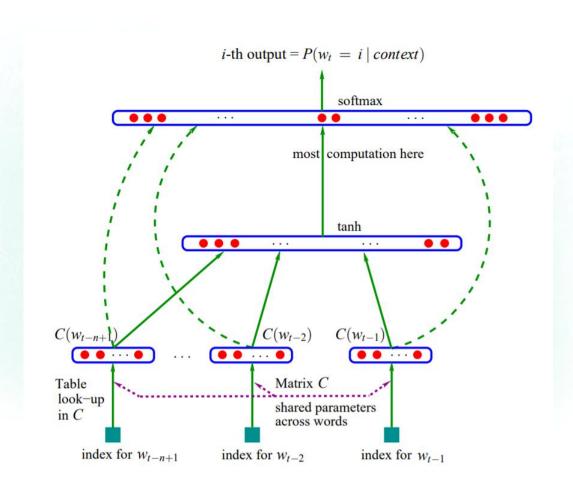
实际上,许多词出现的概率条件依赖于它前面词的语法功能。因此,可以不再具体统计每个词,而是统计每个词的词性。

• N-pos (part-of-speech) 模型: 一个词出现的概率条件依赖于前面N个词的词性。

语言模型——神经网络语言模型



先给每个词在连续空间中赋予一个词向量,再通过神经网络去学习这种分布式表征。

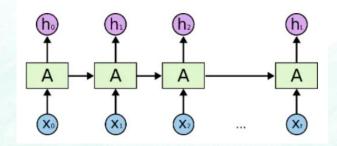


Bengio Y, Ducharme R, Vincent P, et al. A neural probabilistic language model[J]. The journal of machine learning research, 2003, 3: 1137-1155.

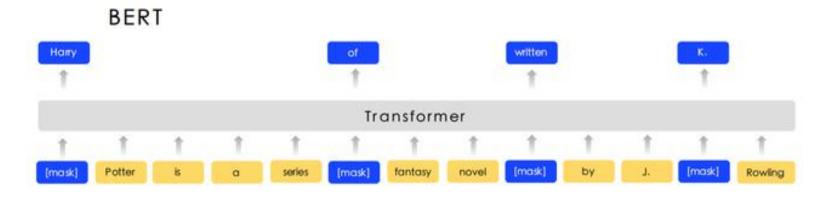
语言模型——神经网络语言模型



或是采用循环神经网络(RNN),更加符合自然语言具有方向和顺序的特性:



以及如今火热的BERT模型:



Mikolov T, Karafiát M, Burget L, et al. Recurrent neural network based language model[C]//Eleventh annual conference of the international speech communication association. 2010. Devlin J, Chang M W, Lee K, et al. Bert: Pre-training of deep bidirectional transformers for language understanding[J]. arXiv preprint arXiv:1810.04805, 2018.

神经网络语言模型的参数来是多少?



时间	机构	模型名称	模型规模	数据规模	计算时间
2018.6	OpenAl	GPT	110M	4GB	3 天
2018.10	Google	BERT	330M	16GB	50 天
2019.2	OpenAl	GPT-2	1.5B	40GB	200 天
2019.7	Facebook RoBERTa		330M	160GB	3 年
2019.10	Google T5		11B	800GB	66年
2020.6	<u>OpenAl</u>	GPT-3	175B	2TB	355 年
2021	j	预 计	~1000B	~10TB	~1000年

语言模型——常见模型的对比



模型	优势	劣势
上下文无关模型	非常少的语料	统计信息不充分, 精确度太低
N-gram模型	划分精细,效果较 好	需要语料较多,数 据稀疏问题
N-pos模型	需要的语料比N- gram少,模型参数 空间小	条件概率依赖于词性,划分不够精细
神经网络语言模型	泛化性强,缓解了 数据稀疏问题	复杂度高



7.2 词的表示方法

0-1表示



词语是人类的抽象总结,是符号形式的(比如中文、英文、 拉丁文等等)。要想将让电脑处理文字,需要将文字转换 成数字,那么如何做到?

□ 最简单的方法——逐个编号

他	我	你	学习	游戏	男人	女人	西瓜	冬瓜	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	•••••

□ 但是,不同的词有不同的数值,凭什么"你"的值大于 "我"的值?

0-1表示



□ 0-1编码: 假设词典大小为n,某个词在词典中的位置为k。创建一个n维向量,第k维置1,其余维全都置0:

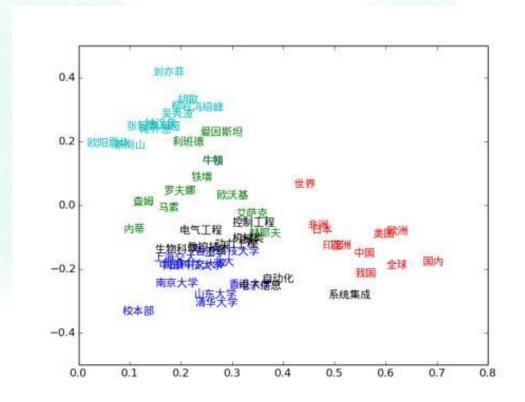
他	我	你	学习	
[1,0,0,0,]	[0,1,0,0,]	[0,0,1,0,]	[0,0,0,1,]	

问题?

- □ 但是,仍然没法表示词与词之间的关系,例如 "男人"和"女人"
- □ 即,能区分不同的词,但不能表达词的含义



分布式词向量:将词映射到一个数学空间里,含 义相近的词,在词的表示空间中也处于相近的位 置。





和"电脑"相似的词为:

- ('个人电脑', 0.789919912815094)
- ('晶片', 0.7822093963623047)
- ('计算机', 0.7611304521560669)
- ('硬体', 0.759285032749176)
- ('应用程式', 0.7552173733711243)
- ('数位', 0.7427370548248291)
- ('软体', 0.7418122291564941)
- ('作业系统', 0.7361161708831787)
- ('微处理器', 0.7316363453865051)
- ('手机', 0.7304278016090393)

得到的大多是和计算机硬件相关的词。

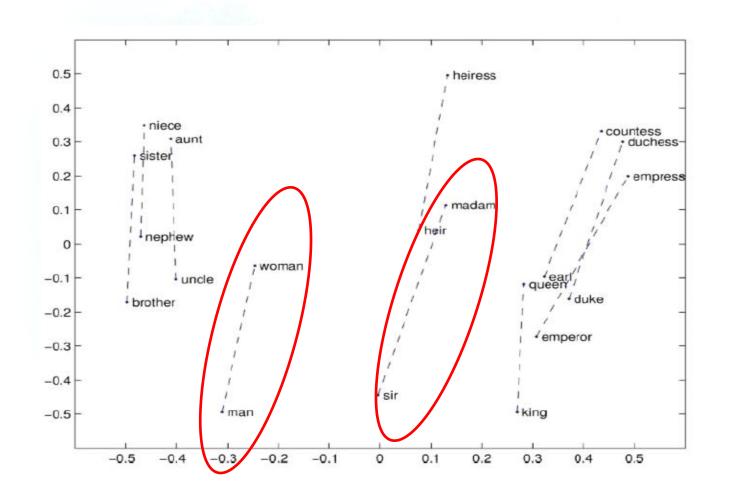
和"香蕉"相似的词为:

- ('马铃薯', 0.8815776705741882)
- ('玉米', 0.8770232200622559)
- ('椰子', 0.8681879043579102)
- ('水果', 0.8671873211860657)
- ('豆类', 0.8657207489013672)
- ('大豆', 0.862913966178894)
- ('花生', 0.8584224581718445)
- ('柑橘', 0.8531949520111084)
- ('蔬菜', 0.8528922200202942)
- ('洋葱', 0.8478729128837585)

得到的大多是水果和蔬菜。



□ man平移到women ≈ sir平移到madam





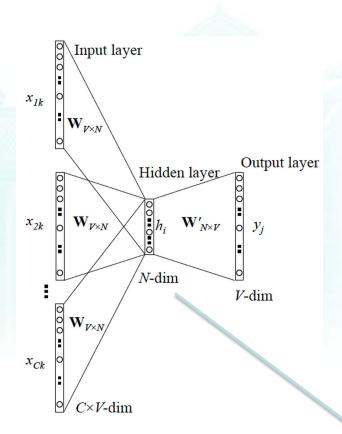
- □ 那么,如何得到这种表示?
- □ 如果让我们从头学习中文,假设我们在教材里 看到了这两句话:



□ 也许就能认为"喜欢"和"爱"的含义是接近的,因为它们周围能具有相同的词。

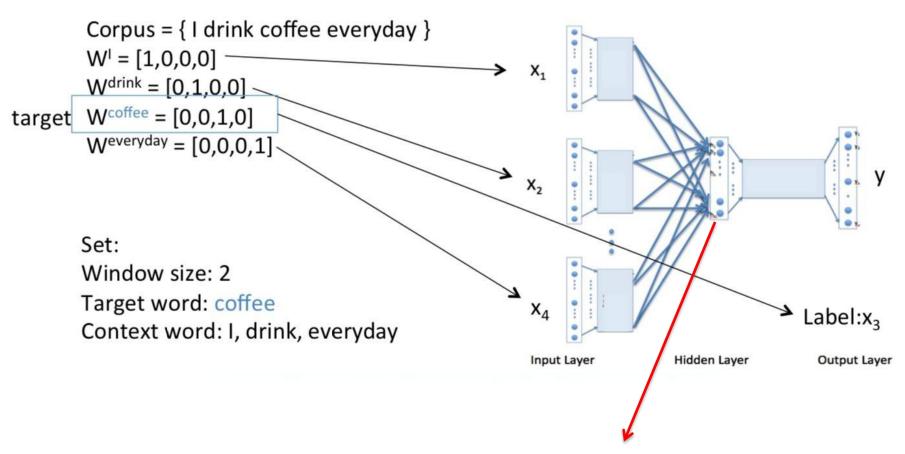


- □ Word2vec: 用周围的词来预测自身,训练得到的 隐含层表示作为该词的词向量。
- □ 主要思想: 从周围的词中学习自己的表示。如果词:和词 j周围的词是相似的,那么词:和词 b也是相似的。





训练过程:

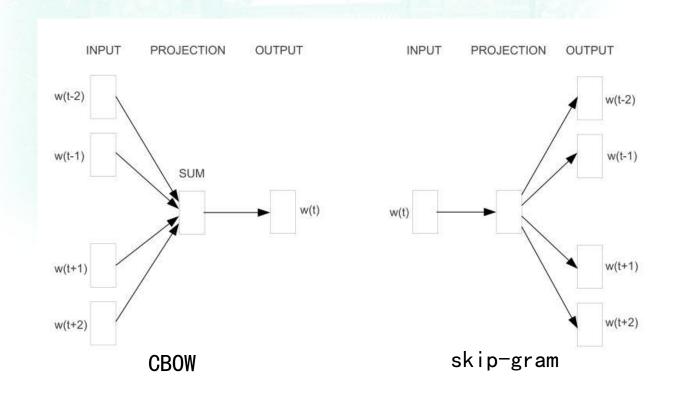


得到coffee的词向量



事实上, Word2vec提出了两种训练方式:

- □ CBOW模型:拿一个词语的上下文作为输入,来预测这个词语 本身;
- □ Skip-gram模型:用一个词语作为输入,来预测它的上下文。



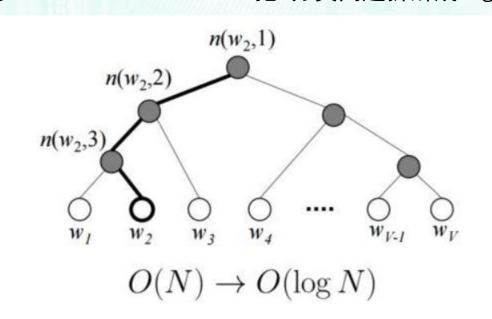


然而,词库很大时,计算softmax十分困难。

问题:如何处理?

问题?

Word2vec提出了Hierarchical softmax把N分类问题拆解成log(N)次二分类。



根据学校课堂纪律的要求



请同学们坐在前五排