

数字媒体技术基础

Meng Yang

www.smartllv.com





SUN YAT-SEN University

机器智能与先进计算教育部重点实验室

智能视觉语言 学习研究组



6 音频媒体信息表示

Course Outline

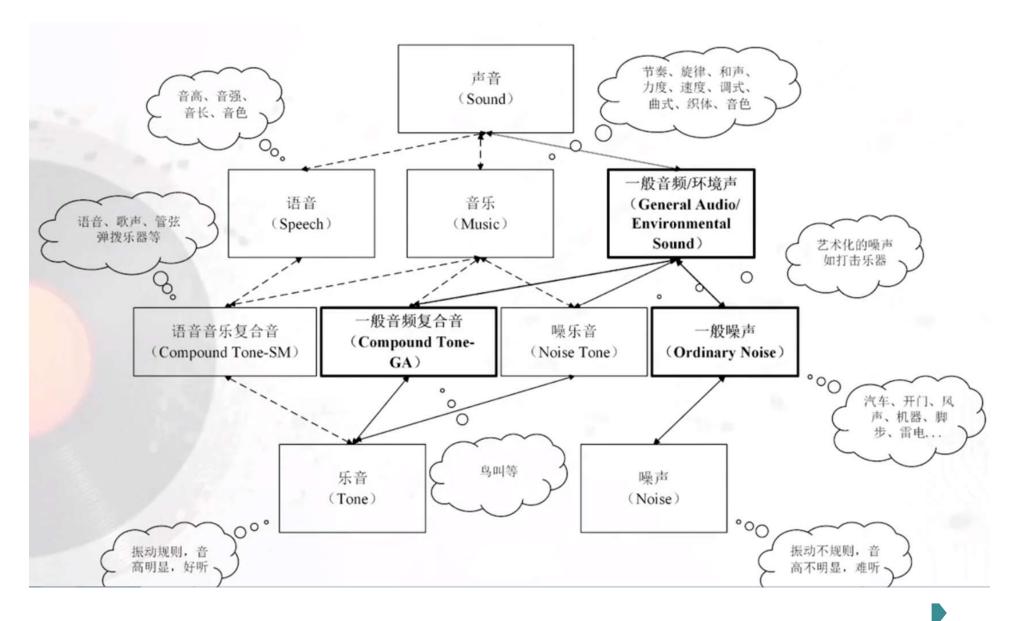


- 6 音频媒体信息表示 10
 - 6.3 音频的特征表示 10
 - 6.3.1 音频时域特征表示 10
 - 6.3.2 音频频域特征表示 10
 - 6.3.3 MFCC特征表示 10



声音的种类





音频特征



绝大部分音频特征最初起源于语音识别中。它们可以精简原始的波形采样信号,从而被利用其它模型中。使算法更容易理解音频中蕴含的语义信息。从20世纪90年代末开始,这些音频特征也被用在音乐信息检索的任务中(比如乐器识别,音符起始点的检测等等)

什么是音频特征?



语音实时识别案例



□ 会议实时语音识别

 https://haokan.baidu.com/v?vid=440785432 1305252835&pd=bjh&fr=bjhauthor&type=vide o



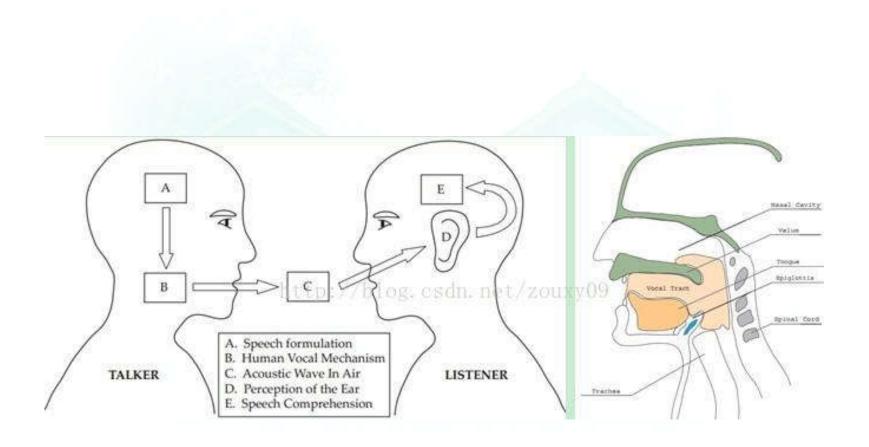
人类声音

□ 人通过声道产生声音,声道的shape决定了发出 怎样的声音。声道的shape包括舌头,牙齿等。 如果我们可以准确的知道这个形状,那么我们就 可以对产生的音素phoneme进行准确的描述。声 道的形状在语音短时功率谱的包络中显示出来。



人类语音识别







音频的时域和频域

□ (1) 什么是信号的时域和频域? 时域和频域是信号的基本性质,用来分析信号 的不同角度称为域,一般来说,**时域的表示 较为形象与直观,频域分析则更为简练**, 剖析问题更为**深刻和方便**。目前,信号分析的 趋势是从时域向频域发展。然而,它们是互相 联系,缺一不可,相辅相成的。

问题1

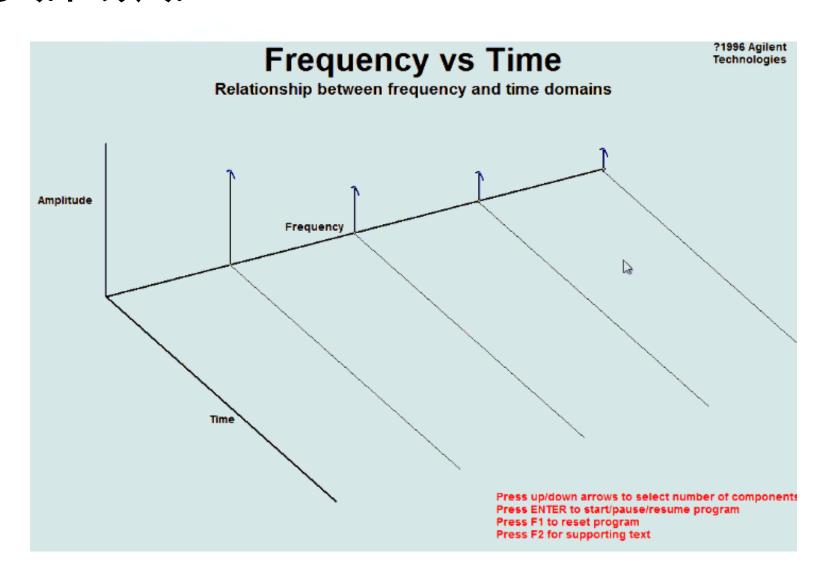


音频的时域和频域

- 时域:自变量是时间,即横轴是时间,纵轴是信号的变化(振幅)。其动态信号x(t)是描述信号在不同时刻取值的函数。
- 频域: 自变量是频率,即横轴是频率,纵轴是 该频率信号的幅度(振幅),就是指的信号电 压大小,也就是通常说的频谱图

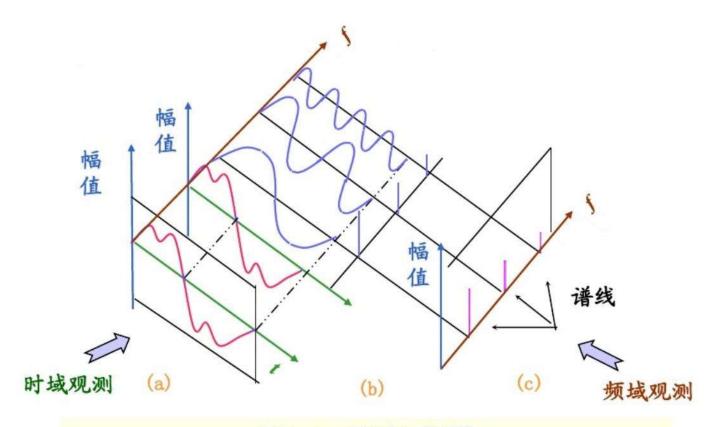


时域和频域





时域波形、频域谱线



波形与频谱 图1-1

- (a) 时域波形; (b) 时频关系; (c) 频域谱线



在时域内提取特征时,通常将研究每个样本的幅度。 我们如何操纵幅度为我们提供了有关信号的某些细节。

s(k) refers to the Amplitude of the k^{th} sample K is the frame size, or the number of samples within each frame. t represents the frame number.

问题2: 你觉得有哪些音频特征可 以提取?



振幅包络线

□ 振幅包络(Amplitude Envelope)的目的是提取 每一帧的最大振幅并将它们串在一起。重要的 是要记住振幅代表信号的音量(或响度)。



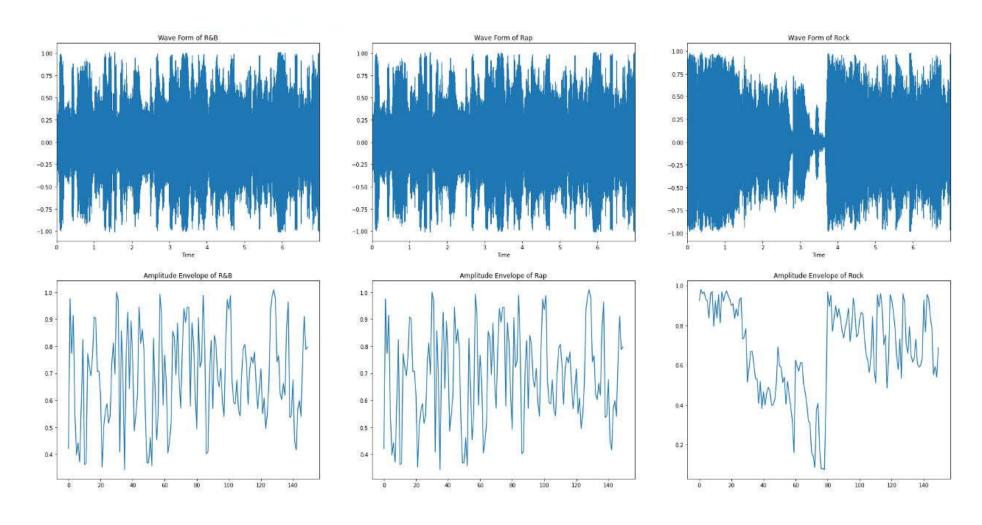
振幅包络线

首先,我们把信号分解成它的组成窗口,并找 出每个窗口内的最大振幅。然后,我们画出每 个窗口沿时间的最大振幅。

$$AE_{\mathsf{t}} = \max_{k=tK}^{(t+1)k-1} s(k)$$



振幅包络线





振幅包络线

我们可以将AE用于检测声音是否开始。 在各种语音处理应用程序中,这可能是某人讲话或外部噪音,而在音乐信息检索(MIR)中,这可能是音符或乐器的开始。



能量的均方根 Root-Mean-Square Energy

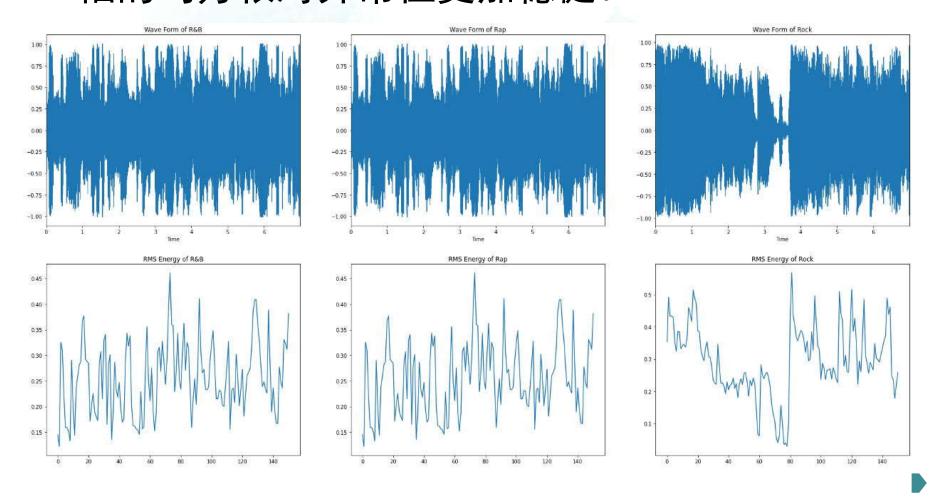
 均方根(RMS)能量与AE非常相似。但是,与 开始检测相反,它尝试感知响度,该响度可用 于事件检测。此外,它对于异常值的抵抗力要 强得多,这意味着如果我们对音频进行分段, 就可以更加可靠地检测到新事件(例如新乐器, 某人讲话等)。

$$RMS_t = \sqrt{\frac{1}{K} \sum_{k=tk}^{(t+1)k-1} s(k)^2}$$



RMS结果

均方根波动不像声发射那样剧烈。这个特性使振幅的均方根对异常值更加稳健。





过零率

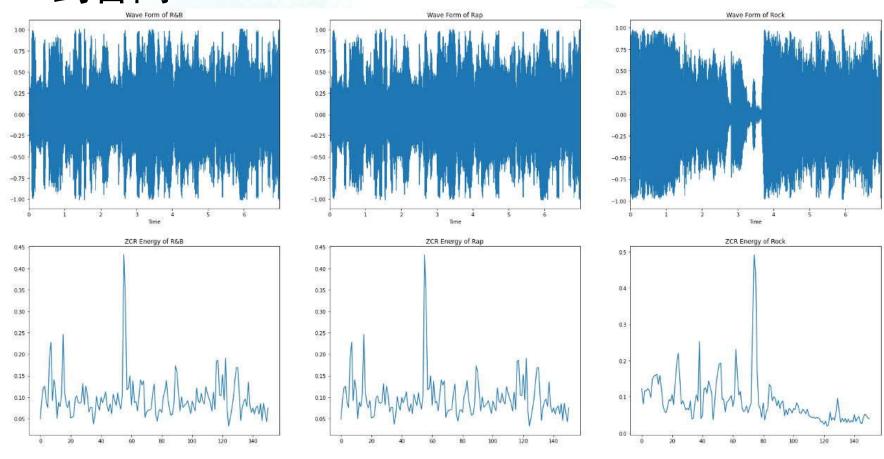
过零速率(ZCR)的目的是研究信号的幅值在每一帧中的变化速率。与前两个特性相比,这个特性非常容易提取。

$$ZCR_t = \frac{1}{2} \sum_{k=tk}^{(t+1)k-1} |\operatorname{sgn}(s(k)) - \operatorname{sgn}(s(k+1))|$$



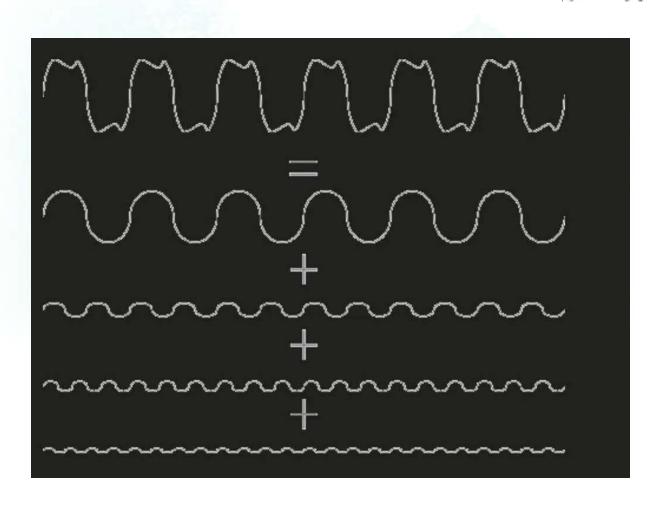
ZCR结果

ZCR可以很好地检测到这些声音,并且可以检测 到音高





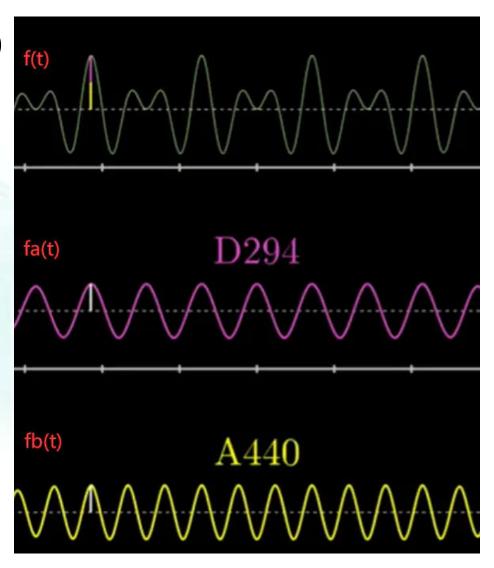
 \square 指数形式的傅里叶级数公式 $f(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} F_n e^{jnw_0 t}$,





音频傅里叶级数例子

 \Box f(t)=fa(t)+fb(t)

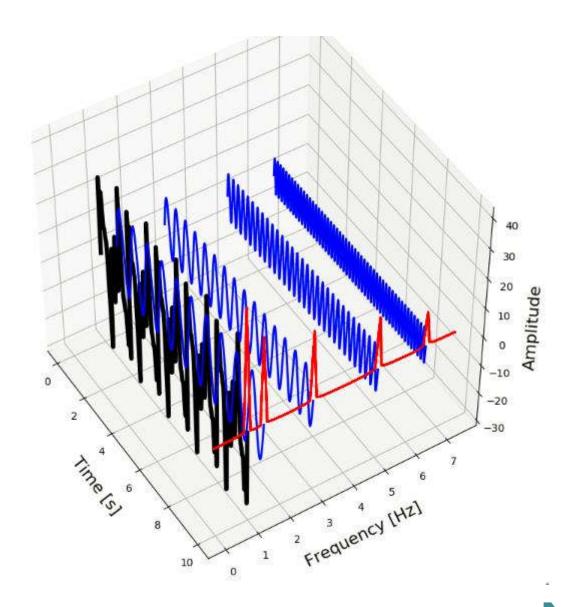




音频傅里叶变换

$$f(t) = \sum_{k=0}^{N-1} F(k) e^{j2\pi}$$

$$F(k)=rac{1}{N}\sum_{n=0}^{N-1}f(t)$$



问题3?



□ 如何同时获得音频的时域和频域表示?



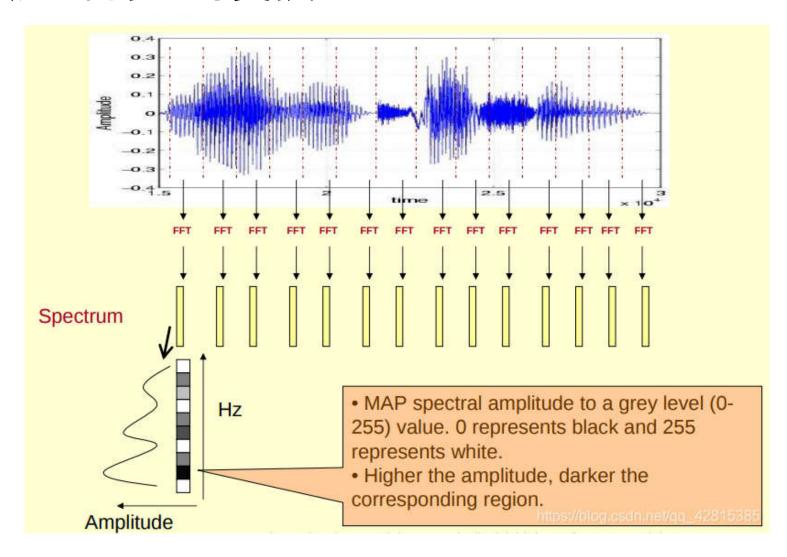
短时傅里叶变换



长时间宽度 短时间宽度

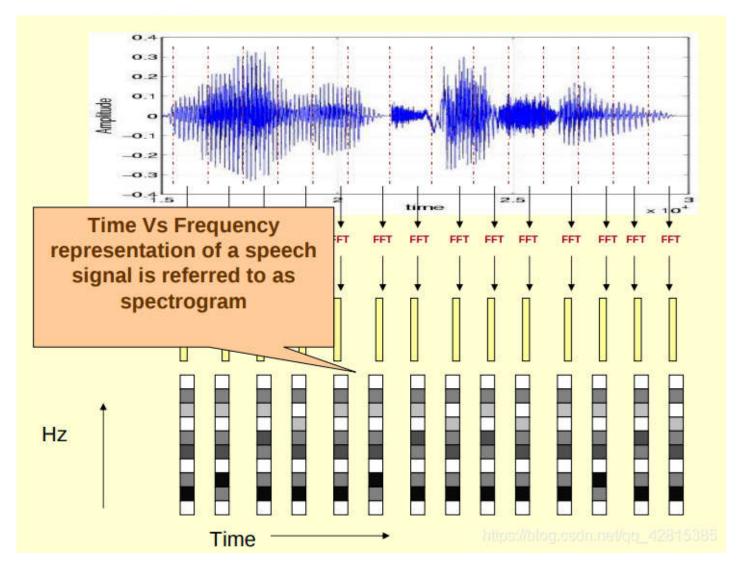


音频短时傅里叶变换





音频短时傅里叶变换





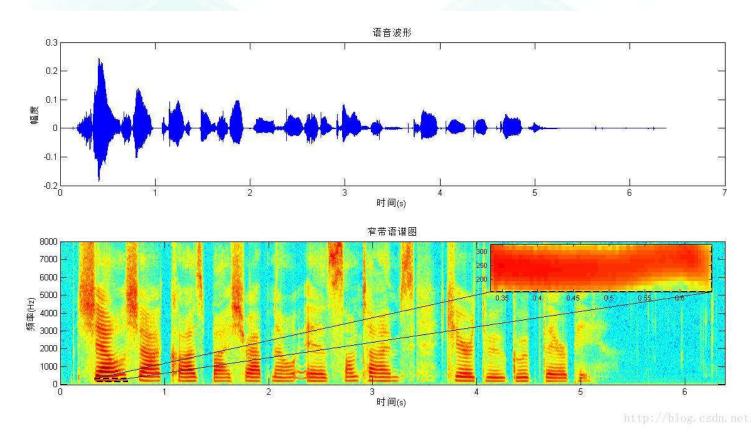
音频时频谱图 (语谱图)

- □ 首先,什么是语谱图。最通常的,就是语音短时傅里叶变换的幅度画出的2D图。
- 窄带语谱图:带宽小,则时宽大,则短时窗长, 窄带语谱图就是长窗条件下画出的语谱图
- □ 宽带语谱图: "宽带",正好相反



窄带语谱图

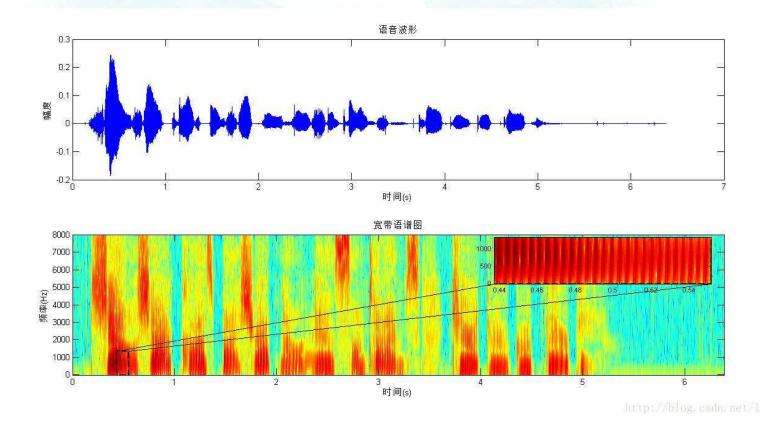
带宽窄,那么在频率上就"分得开",即能将语音各次谐波"看得很清楚",即表现为"横线"





窄带语谱图

时宽窄,那么在时间上就"分得开",即能将语音在时间上重复的部分"看得很清楚",即表现为"竖线"



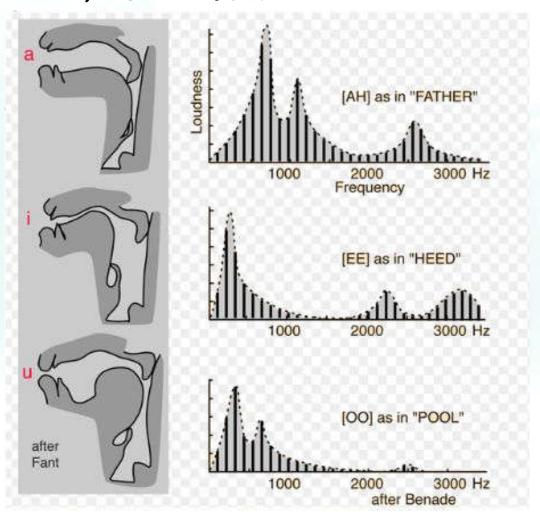


□ MFCCs中文名为"梅尔倒频谱系数"(Mel Frequency Cepstral Coefficents)是一种在自动语音和说话人识别中广泛使用的特征。它是在1980年由Davis和Mermelstein搞出来的。从那时起。在语音识别领域,MFCCs在人工特征方面影响很大。

共振峰——谐振频率的峰值



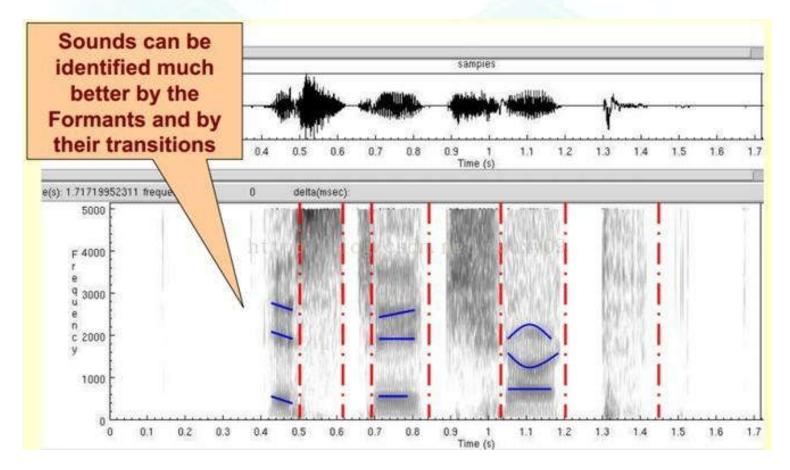
当发音的激励频率等于声道的谐振频率时,引起声道共鸣,引起谐振。





基于语谱图的分析

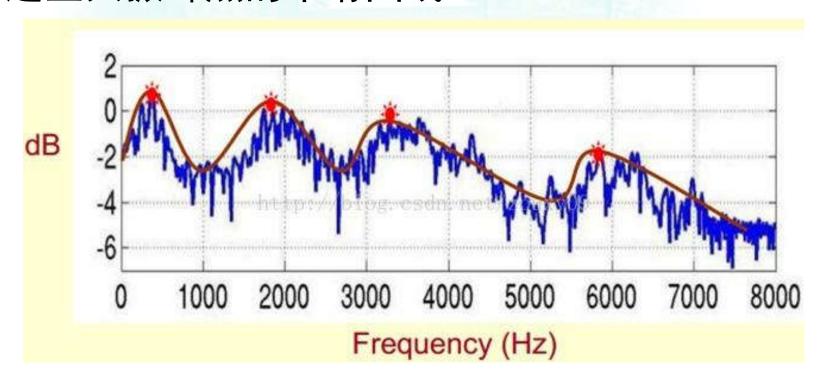
□ 下图是一段语音的声谱图,很黑的地方就是频谱 图中的峰值(共振峰formants)





提取频谱的包络

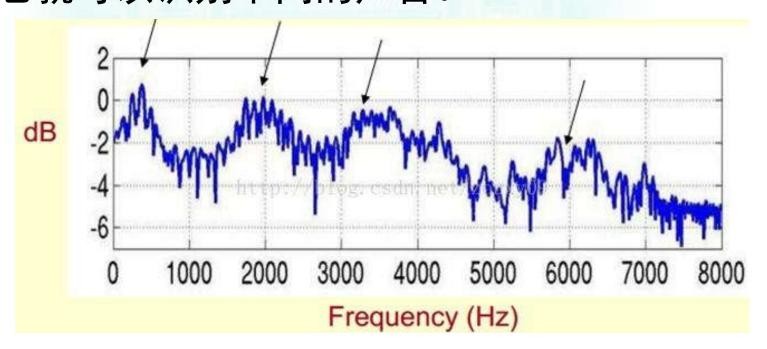
□ 提取的不仅仅是共振峰的位置,还得提取它们转变的过程。所以我们提取的是频谱的包络 (Spectral Envelope)。这包络就是一条连接 这些共振峰点的平滑曲线。





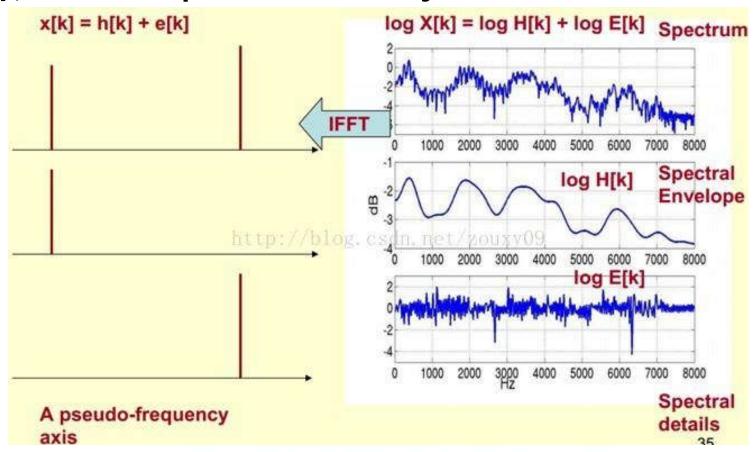
倒谱分析 (Cepstrum Analysis)

□ 下面是一个语音的频谱图。峰值就表示语音的主要频率成分,我们把这些峰值称为共振峰 (formants),而共振峰就是携带了声音的辨识 属性(就是个人身份证一样)。所以它特别重要。 用它就可以识别不同的声音。





倒谱分析(Cepstrum Analysis)



在频谱上做傅里叶变换就相当于逆 傅里叶变换Inverse FFT(IFFT)

倒谱分析

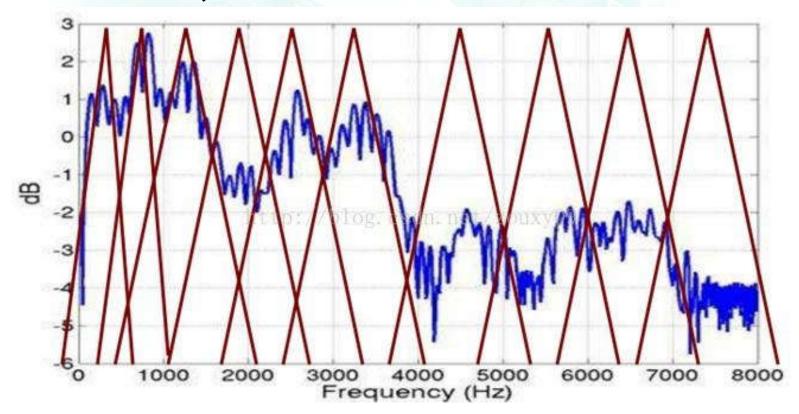






Mel频率倒谱系数(Mel-Frequency Cepstral Coefficients)

Mel频率分析在低频区域有很多的滤波器,他们分布比较密集,但在高频区域,滤波器的数目就变得比较少,分布很稀疏





- 梅尔频率倒谱系数(Mel Frequency Cepstrum Coefficient, MFCC)考虑到了人类的听觉特征,先将线性频谱映射到基于 听觉感知的Mel非线性频谱中,然后转换到倒谱上
- □ 1)先对语音进行**预加重、分帧和加窗**;
- □ 2)对每一个短时分析窗,通过FFT得到对应的频谱;
- 」(3)将上面的频谱通过Mel滤波器组得到Mel频谱;
- 4)在Mel频谱上面进行**倒谱分析**(取对数,做逆变换,实际逆变换一般是通过DCT离散余弦变换来实现,取DCT后的第2个到第13个系数作为MFCC系数),获得Mel频率倒谱系数MFCC,这个MFCC就是**这帧语音的特征**;



