端口聚合实验心得

1. 掌握了如何在交换机之间配置端口聚合实现冗余链路的方法。

- 2. 掌握了在计算机上配置共享文件夹的方法。
- 3. 掌握了如何通过查看交换机端口的信息判断在冗余链路中哪个端口是在发送。

```
Interface: GigabitEthernet 0/1
5 minutes input rate: 26509 bits/sec, 44 packets/sec
5 minutes output rate: 5990043 bits/sec, 492 packets/sec
Interface: GigabitEthernet 0/2
5 minutes input rate: 65 bits/sec, 0 packets/sec
5 minutes output rate: 1479 bits/sec, 0 packets/sec
```

- 4. 了解到了端口聚合与生成树实现冗余链路的区别: 生成树协议使用的是算法,使其链路结构不存在环,原理是将部分端口阻塞, 冗余的链路用作备用链路。端口聚合是把多个链路捆绑成一个,而将其中任一一条断开,不影响其他链路的数据传输,冗余链路一同进行传输。
- 5. 了解到了链路聚合会在什么情况下起分流作用:链路端口会根据设定的负载平衡方式进行分流,流量的分配方式有报文的源 mac 地址、报文的目的 mac 地址、源 mac 地址+目的 mac 地址、报文的源 ip 地址、报文的目的 ip 地址、源 ip 地址+目的 ip 地址等。在负载分担模式下,链路聚合会起到分流的作用。