生成树实验心得

- 1. 了解到了什么时生成树协议:任意一交换机中如果到达根网桥有两条或者两条以上的链路.生成树协议都根据算法仅仅保留一条,把其他切断,从而保证任意两个交换机之间只有一条单一的活动链路。
- 2. 了解到了广播风暴产生的原因: 冗余链路, 形成了网络拓扑环, 没有启用生成树协议。
- 3. 掌握到了如何在交换机配置快速生成树协议的方法。

```
Trying 172.16.21.5...

Connected to 172.16.21.5.

Escape character is '^]'.

28-s5750-l#enable 14

28-s5750-l#configure terminal
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.

28-s5750-l(config)#hostname switchA
switchA(config)#vlan 10
switchA(config-vlan)#name sales
switchA(config-vlan)#exit
switchA(config-if-GigabitEthernet 0/3)#switchport access vlan 10
switchA(config-if-GigabitEthernet 0/3)#exit
switchA(config-if-GigabitEthernet 0/3)#exit
switchA(config-if-GigabitEthernet 0/3)#exit
switchA(config-if-range)#switchport mode trunk
switchA(config-if-range)#switchport mode trunk
```

4. 掌握了如何通过查看交换机的生成树信息,来判断此交换机是否为根交换机,当 rootcost 为 0 时,此交换机为根交换机。

RootCost : 0 RootPort : 0

- 5. 掌握了如何查看交换机每个端口的信息,来判断哪个端口为根端口,哪个端口为备用端口,哪个端口 处于转发状态,哪个端口处于丢弃状态。
- 6. 掌握了如何设置交换机的优先级,从而改变根端口。 SwitchA(config)#spanning-tree priority 4096
- 7. 掌握了如何通过 wireshark 抓取 BPDU 包,并对此进行分析

```
Frame 122: 64 bytes on wire (512 bits), 64 bytes captured (512 bits) on interfac
IEEE 802.3 Ethernet
Logical-Link Control
Spanning Tree Protocol
  Protocol Identifier: Spanning Tree Protocol (0x0000)
  Protocol Version Identifier: Rapid Spanning Tree (2)
 BPDU Type: Rapid/Multiple Spanning Tree (0x02)
> BPDU flags: 0x7c, Agreement, Forwarding, Learning, Port Role: Designated

✓ Root Identifier: 4096 / 0 / 14:14:4b:77:14:72
    Root Bridge Priority: 4096
    Root Bridge System ID Extension: 0
    Root Bridge System ID: RuijieNe_77:14:72 (14:14:4b:77:14:72)
  Root Path Cost: 0

→ Bridge Identifier: 4096 / 0 / 14:14:4b:77:14:72

     Bridge Priority: 4096
     Bridge System ID Extension: 0
    Bridge System ID: RuijieNe_77:14:72 (14:14:4b:77:14:72)
  Port identifier: 0x8003
  Message Age: 0
   Max Age: 20
  Hello Time: 2
   Forward Delay: 15
   Version 1 Length: 0
```