

Raffinement du cas d'utilisation << **S'authentifier**>>

cas d'utilisation	s'authentifier
acteur	utilisateur
Pré-condition	Système en marche
post condition	Utilisateur authentifié
Description du scénario principal	<ul style="list-style-type: none"> - le système affiche l'interface de l'authentification . -l'utilisateur saisit son login et son mot de passe -l'utilisateur clique sur le bouton Se connecter - le système vérifie le couple login et mot de passe - le système passe à la page d'accueil de l'application.
Exception	le système affiche un message d'erreur si les données sont erronées

Raffinement du cas d'utilisation << **S'inscrire**>>

cas d'utilisation	S'inscrire
acteur	Utilisateur
Pré-condition	Système en marche
Post condition	Utilisateur inscrit
Description du scénario principal	<ul style="list-style-type: none"> - Le système affiche l'interface de l'inscription . -L'utilisateur saisit ses coordonnées -Le système vérifie les données -Le syst`eme confirme la validité de l'inscription par un message affiché à l'écran - Le syst`eme passe au page d'accueil de l'application
Exception	Le système affiche l'échec de l'inscription par un message d'erreur

Raffinement du cas d'utilisation << **Gérer les publications des offres**>>

Cas d'utilisation	Gérer les publications des offres
Acteur	magasin association
Pré-condition	Système mis en marche
Post condition	Les publications seront gérées
Description du scénario principal	le propriétaire d'une magasin ou une association peut : -Ajouter des publications -Supprimer des publications -Modifier des publications
Scenarii	- Ajouter - Supprimer - Modifier

raffinement de cas d'utilisation << **suivre les comptes**>>

Cas d'utilisation	suivre les comptes
Acteur	administrateur
Pré condition	système en marche
Post condition	les comptes seront suivis
Description du scénario principal	l'administrateur peut : -supprimer des comptes - bloquer des comptes
Exception	l'administrateur n'a pas d'accès au base de données du site

-**Raffinement** du cas d'utilisation << **Gérer publications animaux "Vente"**>>

Cas d'utilisation	Ajouter
Acteur	propriétaire animaux
Pré-condition	*Connexion établie *Avoir un compte de type utilisateur normal *Système en marche
Scénario principal	1) propriétaire animaux clique sur le bouton vente 2)Système affiche l'interface vente 3) Utilisateur saisit les informations 4)propriétaire animaux cliquer bouton <<confirmer>> 5)Le système ajouter les données
Post-condition	la vente est ajouter
Scénario d'exception	Le système affiche un message d'erreur si les données saisies sont erronées

-**Raffinement** du cas d'utilisation << **Gérer publications animaux "Modifier"**>>

Cas d'utilisation	Modifier
Acteur	propriétaire animaux
Pré-condition	*Connexion établie *Avoir un compte de type utilisateur normal *Système en marche
Scénario principal	1) propriétaire animaux clique sur le bouton Modifier 2)Système affiche l'interface Modifier 3) Utilisateur choisit le publication a modifier 4)propriétaire animaux cliquer bouton <<confirmer>> 5) le système modifie les données
Post-condition	la publication est modifier
Scénario d'exception	Le système affiche un message d'erreur si les données saisies sont erronées

-**Raffinement** du cas d'utilisation << **Gérer publications animaux "Supprimer"**>>

Cas d'utilisation	Supprimer
Acteur	propriétaire animaux
Pré-condition	*Connexion établie *Avoir un compte de type utilisateur normal *Système en marche
Scénario principal	1) propriétaire animaux clique sur le bouton Supprimer 2)Système affiche l'interface Supprimer 3) Utilisateur choisit la publication a supprimer 4)propriétaire animaux cliquer bouton <<confirmer>> 5) le système supprime la publication
Post-condition	la publication est supprimer
Scénario d'exception	Le système affiche un message d'erreur si la publication est bloquée par <<ADMIN>>

-**Raffinement** du cas d'utilisation << **"Mettre à jour compte"**>>

Cas d'utilisation	Mettre a jour compte
Acteur	User
Pré-condition	*Connexion établie *Système en marche
Scénario principal	1) User clique sur le bouton modifier compte 2)Système affiche l'interface <<modifier compte>> 3) User choisit les données à modifiers 4)User cliquer bouton <<confirmer>> 5) le système affiche un message de validation
Post-condition	Compte mis à jour
Scénario d'exception	*Le système affiche un message d'erreur si le compte est bloquée Le système affiche un message d'erreur si les données sont invalide

Raffinement du cas d'utilisation<< gérer publications animaux>>

Cas d'utilisation	Gérer publications animaux
Acteur	Propriétaire d'animaux
Pré-condition	L'utilisateur a déjà créé son profile
Post-condition	Les publications seront gérées
Description de scénario principal	Le propriétaire d'animaux accède à son profile Clique sur le bouton gérer mes publications

Raffinement du cas d'utilisation<< gérer publications animaux- vente>>

Cas d'utilisation	vente
Acteur	Propriétaire d'animaux
Pré-condition	Le propriétaire a déjà accéder à l'interface gérer mes publications
Post-condition	Les Publications de vente seront gérées
Description de scénario principal	-Le propriétaire d'animaux clique sur le bouton ajouter une publication de vente une carte sera afficher sur la même interface -remplir les informations obligatoires de l'animal -cliqué sur le bouton valider -cliquer a une des publications déjà créé et cocher l'icône vente pour modifier la publication - sélectionner la publication -cliquer sur le bouton supprimer
Scenarii	-ajouter -modifier -supprimer

Raffinement du cas d'utilisation<< gérer publications animaux- garder>>

Cas d'utilisation	garder
Acteur	Propriétaire d'animaux
Pré-condition	Le propriétaire a déjà accéder à l'interface gérer mes publications
Post-condition	Les Publications de garde seront gérées
Description de scénario principal	-Le propriétaire d'animaux clique sur le bouton ajouter une publication de garde une carte sera afficher sur la même interface -remplir les informations obligatoires de l'animal -cliqué sur le bouton valider -cliquer a une des publications déjà créé et cocher l'icône garde pour modifier la publication - sélectionner la publication -cliquer sur le bouton supprimer
Scenarii	-ajouter -modifier -supprimer

Raffinement du cas d'utilisation<< gérer publications animaux- coupler>>

Cas d'utilisation	coupler
Acteur	Propriétaire d'animaux
Pré-condition	Le propriétaire a déjà accéder à l'interface gérer mes publications
Post-condition	Les Publications d'accouplement seront gérées
Description de scénario principal	<ul style="list-style-type: none"> -Le propriétaire d'animaux clique sur le bouton ajouter une publication d'accouplement une carte sera afficher sur la même interface -remplir les informations obligatoires de l'animal -cliqué sur le bouton valider -cliquer à une des publications déjà créé et cocher l'icône coupler pour modifier la publication - sélectionner la publication -cliquer sur le bouton supprimer
Scenarii	<ul style="list-style-type: none"> -ajouter -modifier -supprimer

Raffinement du cas d'utilisation :Rechercher informations

Cas d'utilisation	Chercher des informations
Acteur	utilisateur
Pré-condition	<ul style="list-style-type: none"> -Système mis en marche. -Connexion établie.
Post condition	<ul style="list-style-type: none"> - L'utilisateur saisit l'objet de son recherche dans la barre. - Il clique sur l'icône de recherche. - Le système affiche les publications dans une nouvelle page.
Description du scénario principal	-Affichage des publications
Exception	<ul style="list-style-type: none"> -Echec de connexion . -terme de recherche non reconnu.

Raffinement du cas d'utilisation : Garder animal

Cas d'utilisation	Garder une animal
Acteur	utilisateur
Pré-condition	-Système mis en marche. -Connexion établie.
Post condition	publications seront gérées
Description du scénario principal	L'utilisateur peut : <ul style="list-style-type: none">- Ajouter publication.- Modifier publication.- Supprimer publication.
Scenarii	<ul style="list-style-type: none">- Ajouter- Modifier- Supprimer