

# **LAPORAN TUGAS ALGORITMA PEMROGRAMAN**

**(DIF61104)**

## **OPERATOR**

Disusun Oleh:  
Hamdi Sidqi Alifi  
2511531017

Dosen Pengampu:  
Wahyudi. Dr., S.T,M.T

Asisten Pratikum:  
Muhammad Zaki Al Hafiz



**DEPARTEMEN INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**

**UNIVERSITAS ANDALAS**

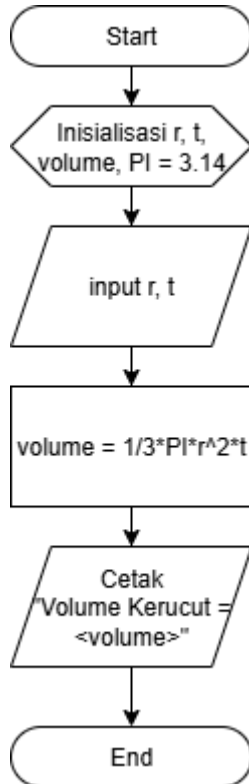
**PADANG 2025**

## Program Mencari Volume Kerucut

Dalam program ini akan menunjukkan hasil volume kerucut, dengan rumus

$$Volume = \frac{1}{3}\pi r^2 t$$

### 1.1. Flowchart



### 1.2. Pseudocode

**Judul**

Program Mencari Volume Kerucut

{program mencari volume dengan diketahui tinggi kerucut dan radius alas kerucut}

**Deklarasi**

var r, t = double

Output; volume = double

Constant PI = final double = 3.14

**Pseudocode**

1. Input r
2. r = input keyboard (user)
3. Input t
4. t = input keyboard (user)
5. volume = (double)  $\frac{1}{3} * \pi * r * r * t$
6. print(nilai volume)

### 1.3.Program Code

```
1. package pekan3;
2.
3. import java.util.Scanner;
4. public class hitungvolume {
5.     public static void main(String[] args) {
6.         //Rumus Volume Kerucut adalah  $V = \frac{1}{3} * \pi * r^2 * t$ 
7.         double r, t, volume; //r=radius, t = tinggi, V = Volume
8.         final double PI = 3.14;
9.
10.        Scanner keyboard = new Scanner(System.in);
11.        System.out.println("==== Volume Kerucut =====");
12.        System.out.print("Masukkan jari-jari alas kerucut : ");
13.        r = keyboard.nextDouble();
14.        System.out.print("Masukkan tinggi kerucut          : ");
15.        t = keyboard.nextDouble();
16.        keyboard.close();
17.
18.        volume = (double)1/3 * PI * r * r * t;
19.        System.out.println("Volume Kerucut                : "+ volume);
20.
21.    }
22. }
```

Penjelasan Kode :

1. > import java.util.scanner;  
berguna untuk bisa membaca input dari user
  2. > public static void main(String[] args) {  
agar Java dapat membaca kodingan
  3. > double r, t, volume;  
deklarasi variable dan alamat hasil  
r, t = variable  
volume = alamat hasil
  4. > final double PI = 3.14;  
pendeklarasian konstanta pi ( $\pi$ ) dengan aproksimaksi dua digit di belakang koma.
  5. > Scanner keyboard = new Scanner(System.in);  
pernyataan bahwa mulai dari line ini input dari keyboard akan dibaca oleh Java
  6. > r = keyboard.nextDouble();  
r sekarang bernilai jika diinputkan suatu bilangan
  7. > t = keyboard.nextDouble();  
t sekarang bernilai jika diinputkan suatu bilangan
  8. > keyboard.close();  
pada line ini, segala input dari keyboard tak lagi dibaca pada console nantinya
  9. > volume = (double)1/3 \* PI \* r \* r \* t;  
Algoritma pencarian volume kerucut  
(double)1/3 mencegah nilai 1/3 untuk menjadi nol
  10. > System.out.println("Volume Kerucut : "+ volume);  
memvisualisasikan hasil algoritma pada line terakhir
- output yang dihasilkan :

```
==== Volume Kerucut =====
Masukkan jari-jari alas kerucut : 7
Masukkan tinggi kerucut       : 10
Volume Kerucut                 : 512.8666666666666
```