

Instituto Tecnológico de Costa Rica
Escuela de Ingeniería en Computación
Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles
Grupo 01

Prof. Andrei Fuentes Leiva

Proyecto 1

Estudiantes:

Anthony Alfaro Sibaja 2015011460

María Laura Pizarro Moreno 2015120626

19 de abril del 2018

I Semestre 2018

Índice

Propósito	3
Descripción	3
Requerimientos	3
Funcionalidades	4
Wireframes	5
Diseño de alto nivel	13
Web Service	14
Interacción con sistemas externos	15

Propósito:

El propósito de Pocket Recipe es conectar al público que tiene interés en el mundo culinario, de manera que los usuarios puedan compartir recetas tanto para ellos como para el público en general. Las recetas poseen características como los ingredientes, el procedimiento, fotos, entre otros para que los usuarios puedan guiarse en la preparación de las recetas y llegar al resultado propuesto.

Descripción:

Pocket Recipe es una aplicación para dispositivos móviles Android que permite a los usuarios compartir recetas con todas las características propias de una receta como lo son: fotos, ingredientes, procedimiento, hashtags, entre otros. Cada usuario tendrá su perfil y será capaz de modificarlo cuando lo requiera. Las recetas están divididas por categorías, algunas de estas categorías

Requerimientos:

La aplicación Pocket Recipe cuenta con los siguientes requerimientos:

- Dispositivo móvil android.
- Versión mínima: 4.4 de android.
- El dispositivo móvil debe contar con una conexión a internet estable.

La documentación externa deberá incluir:

- Propósito: descripción del app, requerimientos
- Funcionalidades
- UX, UI (wireframes)
- Descripción de diseño de alto nivel
- Descripción de los web services (descripción, url, params, método http)
- Interacción con sistemas externos

Funcionalidades

La aplicación Pocket Recipe cuenta con las siguientes funcionalidades:

- Crear cuenta
- Ver recetas
- Ver recetas por categoría
- Crear y modificar recetas
- Ver favoritos
- Ver seguidores
- Ver seguidos
- Ver perfil (propio)
- Ver perfil (ajeno)
- Modificar perfil
- Enviar mensaje al autor de una receta

Wireframes

No se implementaron todos los wireframes planeados, algunos fueron sustituidos por otros que en el momento de desarrollo se concluyó que tenían más importancia. A continuación se van a mostrar los wireframes y se van a indicar cuales no fueron implementados.

Log in

- Se solicita el correo y la contraseña para iniciar sesión.
- También se puede iniciar con facebook.
- Si no se tiene cuenta se puede crear una.

The wireframe shows a mobile app interface for 'Pocket Recipe'. It has a red background. At the top, the app name 'Pocket Recipe' is written in a white cursive font. Below it, there are two input fields: 'Correo' (Email) with the placeholder 'marilau63@gmail.com' and 'Contraseña' (Password) with the placeholder 'Contraseña'. Below these fields is a red button labeled 'INICIAR SESIÓN'. Underneath the button is a small 'O' separator. Below the separator is a red button labeled 'CREAR CUENTA'. At the bottom, there is a blue button with the Facebook logo and the text 'Entrar con Facebook'. Three green arrows point from the list items to the corresponding UI elements: the first arrow points from 'Se solicita el correo y la contraseña...' to the email input field; the second arrow points from 'También se puede iniciar con facebook.' to the 'Entrar con Facebook' button; and the third arrow points from 'Si no se tiene cuenta se puede crear una.' to the 'CREAR CUENTA' button.

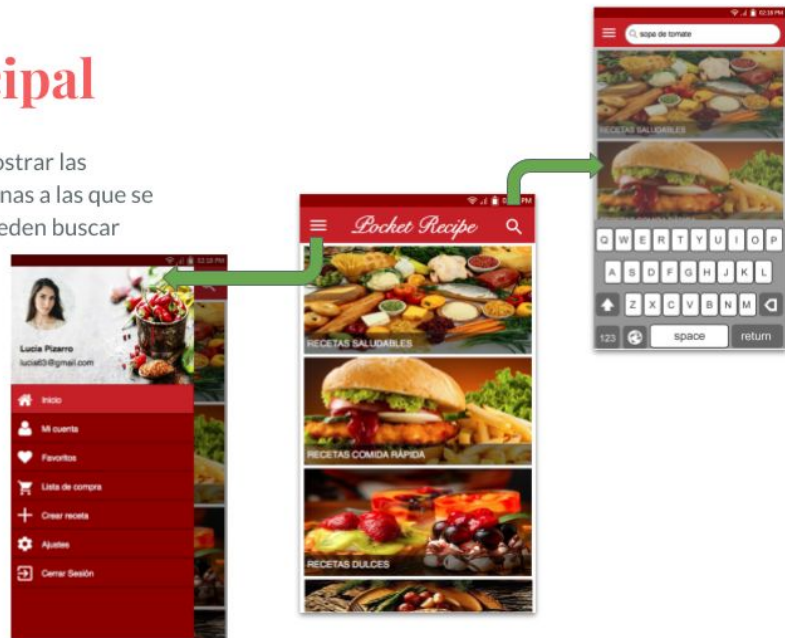
Crear cuenta

Para crear una cuenta se necesita el nombre, correo y contraseña.

The wireframe shows a mobile app interface for 'Pocket Recipe' with a red background. At the top left, there is a white back arrow. The title 'Registrate' is written in a white cursive font. Below the title, there are three input fields: 'Nombre' (Name) with the placeholder 'Lucia Pizarro', 'Correo' (Email) with the placeholder 'lucia63@gmail.com', and 'Contraseña' (Password) with the placeholder 'Contraseña'. At the bottom, there is a red button labeled 'CREAR CUENTA'.

Pantalla principal

En la pantalla principal se van a mostrar las recetas más recientes de las personas a las que se esté 'siguiendo' y con la lupa se pueden buscar recetas

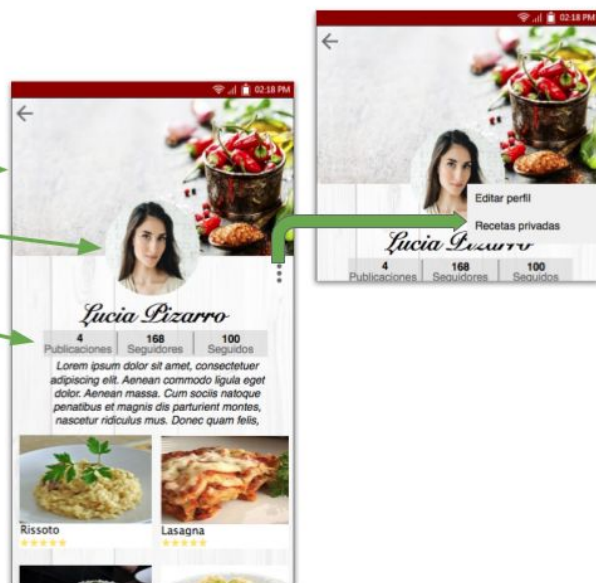


No se implementó la búsqueda

Perfil

En el perfil se va a mostrar:

- Foto de portada
- Foto de usuario
- Nombre
- Cantidad de:
 - Publicaciones
 - Seguidores
 - Personas que uno sigue
- Una breve descripción brindada por el usuario
- Las recetas públicas que el usuario ha subido.



Receta

La receta muestra:

- porciones
- tiempo de preparación
- dificultad
- ingredientes
- pasos
- notas
- comentarios

Se puede: agregar a favoritos, calificar, agregar los ingredientes necesarios al carrito, comentar, seguir al dueño de la receta y compartir



No se implementaron los comentarios.

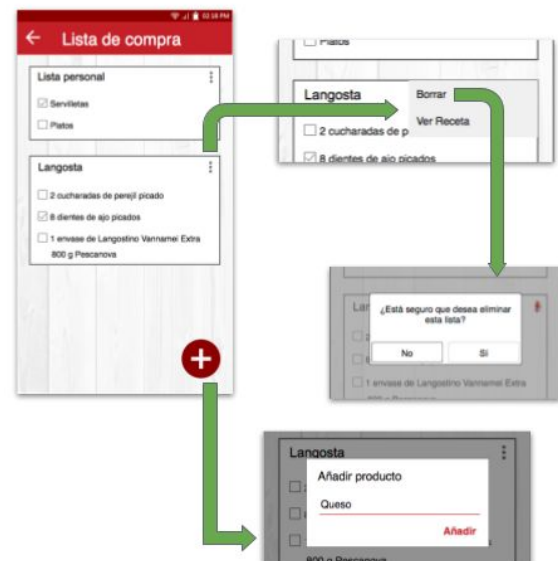
Lista de compras

Por cada receta se va a enlistar los ingredientes agregados al carrito.

También se pueden agregar ingredientes manualmente.

Se puede seleccionar el ingrediente una vez que se ha conseguido.

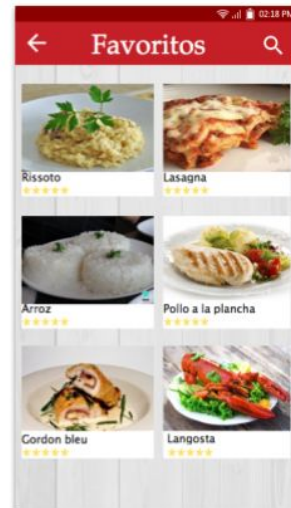
Cuando la lista ya no se necesite se puede eliminar.



No se implementó del todo.

Favoritos

Todas las recetas que se guarden en favoritos se van a desplegar en esta ventana.



Crear receta

Para crear la receta se piden los campos:

- Nombre de la receta*
- Duración*
- Porciones*
- Dificultad*
- Ingredientes*
- Preparación*
- Notas
- Tags/Etiquetas
- Imagen
- Receta publica/privada



*Campo obligatorio

Modificar

Misma pantalla que crear.

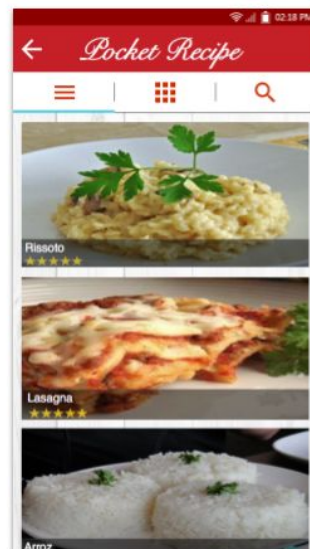
Con los campos ya con la información correspondiente.

Se muestra la imagen en caso de que el usuario desee cambiarla.



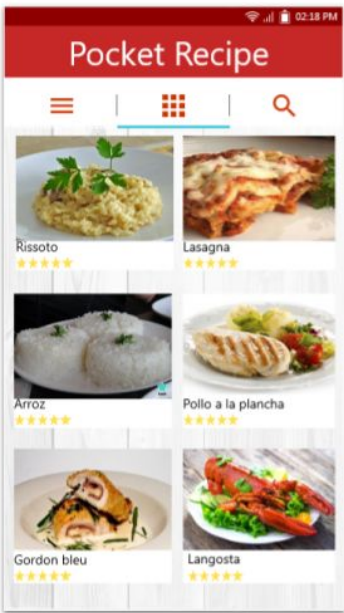
Recetas en forma de lista

Recetas desplegadas horizontalmente.



Recetas en forma de cuadrícula

Recetas desplegadas en cuadros pequeños



Seguidores

Lista en donde se despliegan los usuarios que lo siguen a uno.



Seguidos

Lista en donde se despliegan los usuarios que uno sigue.



Notificaciones

Cada vez que alguien califique o comente una receta o cuando lo empiecen a seguir se mandará una notificación.

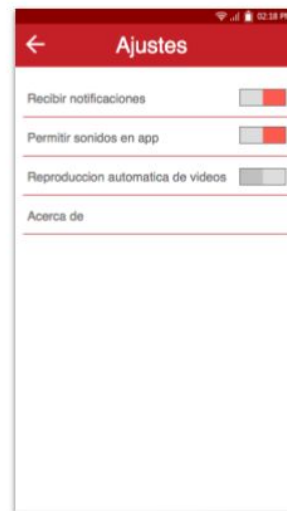


No se implementó del todo.

Ajustes

Se pueden deshabilitar/habilitar:

- notificaciones
- sonidos
- reproducción automática



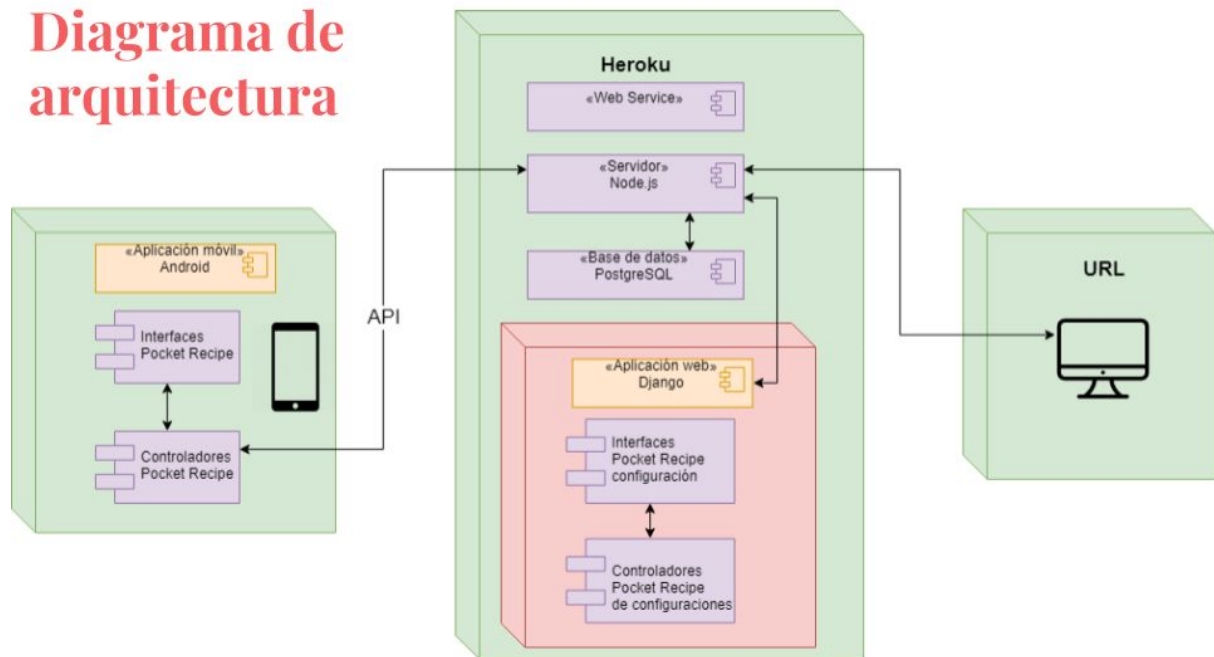
No se implementó del todo.

Por falta de tiempo no se implementaron las funcionalidades y pantallas indicadas anteriormente. Se agregaron las pantallas de:

- Editar perfil
- Ver perfil (ajeno)
- Enviar correo

Diseño de alto nivel

Diagrama de arquitectura



Web Service

Descripción de los web services (descripción, url, params, método http)

Se utilizó el web service de Django con Heroku. Se maneja toda la base de datos con los modelos de sqlite y se obtienen los datos por medio de Django rest framework.

<https://moviles-backoffice.herokuapp.com/admin/>

Desde el url se pueden acceder todas las tablas de la base de datos y se les puede implementar el CRUD.

Interacción con sistemas externos

Se utilizaron los API's de Facebook, Gmail, Django e Imgur.

- El API de Facebook se utiliza para el inicio de sesión de la aplicación, y para obtener datos básicos como el nombre, el correo y la foto.
- El API de Gmail se utiliza para mandar correos si un usuario necesita contactar al autor de una receta.
- Django maneja la base de datos y la página de seguridad que solicita el API de Facebook.
- Imgur guarda las imágenes y devuelve el url de la imagen. Ya que Heroku almacena temporalmente los archivos multimedia se necesito almacenar las imágenes en otro web service.