

# Schnittstellendefinition der HAL

Die Aufgabe der HAL ist es hardwarezugriffe zu abstrahieren. Zugriffe auf Hardware nur über HAL möglich. Der zur HAL gehörige Header ist HWaccess.hpp. Alle Module die hardwarezugriff benötigen müssen den HAL-header inkludieren.

## Port A

- enum motor\_mode(stop, right, left)
- void set\_motor(enum motor\_mode, bool slow)
- void open\_switch()
- void close\_switch()
- enum light\_color(red, yellow, green)
- void set\_light(enum light\_color, bool on)

## Port B

- enum light\_barriers(entrance\_sensor, height\_sensor, switch\_sensor, light\_sensor, exit\_sensor)
- bool obj\_in\_light\_barrier(enum light\_barriers)
- bool obj\_has\_valid\_height()
- bool obj\_has\_metal()
- bool is\_switch\_open()

## Port C

- enum button\_light(start\_button, reset\_button, q1\_button, q2\_button)
- void set\_led\_state(enum button\_light)
- enum button(start, stop, reset, e\_stop)
- bool is\_button\_pressed(enum button)