Software Engineering II Wintersemester 2014/2015: Gruppe 2.3 Katja Kirstein

## Testprotokoll 02.12.2014

Verwendete Hardware: GEME 8 mit Festo 5 als Band 1 und GEME 7 mit Festo 6 als Band 2. Alle Tests wurden bestanden, ohne Blinken der Ampel und Button LEDs, da diese zu diesem Zeitpunkt noch nicht implementiert waren.

- 1. Pucks fahren in abwechselnder Reihenfolge bis ans Ende von Band 2
  - Metall, Nicht-Metall
  - Nicht-Metall, Metall
- 2. Pucks außerhalb des Toleranzbereichs werden auf Band 1 mit Hilfe der Weiche aussortiert
- 3. Ein Puck, der falsch herum auf Band 1 gelegt wird, fährt bis ans Ende von Band 1, wartet und wird umgedreht. Nach dem Wenden wird Band 1 wieder gestartet und der Puck durchläuft Band 2 bis zum Ende
- 4. Ein Puck, der falsch herum am Ende von Band 1 ankommt, wird **nicht** umgedreht und auf Band 2 durch die Weiche aussortiert
- 5. Ein Puck, der auf Band 2 in der falschen Reihenfolge ankommt, fährt nach links bis zum Anfang von Band 2
  - Metall, Metall
  - Nicht-Metall, Nicht-Metall
- 6. Befinden sich mehrere Pucks auf Band 1, sowie nur ein Puck auf Band 2, wartet Band 1, wenn ein Puck das Ende des Bandes erreicht hat, bis Band 2 wieder frei ist.