Lenguajes de Programación I Actividad 1. Cálculo de edad en C++

Escenario

Actividad 1. Cálculo de edad en Lenguaje C++

Contextualización:

Generar un programa que realice lo siguiente:

- 1. Que pida el ingreso de un valor (edad)
- 2. Que determine si es mayor de edad o menor de edad
- 3. Que lo muestre en pantalla con su respectivo enunciado, si es mayor de edad o no.

Actividad:

Realizar el programa descrito con sus respectivos requerimientos en lenguaje C++.

Recursos

Entorno de trabajo:

• OnlineGDB: (https://www.onlinegdb.com/online c compiler)

Lenguaje de programación: C++

Descargar la portada desde la plataforma de estudios.

Visualizar el Manual APA en la sección de "Manuales de Inducción" de la plataforma de estudios.

Proceso

Paso 1. Descargar la portada para la actividad.

Paso 2. Utilizar la siguiente estructura, alineada al formato APA:

- Portada
- Índice
- Introducción
- Descripción
- Justificación
- Desarrollo
- Conclusión
- Referencias

Paso 3. Redactar una introducción respecto a la información que se presentará en esta actividad. (Mínimo 150 palabras). (*Introducción*)

Paso 4. Interpretar y argumentar con palabras propias el contexto presentado y lo solicitado dentro de la actividad. (Mínimo 150 palabras) (*Descripción*)

- **Paso 5.** Redactar una justificación del por qué debería emplearse este tipo de solución para la actividad presentada. (Mínimo 150 palabras) (*Justificación*)
- **Paso 6.** Realizar lo descrito en contextualización y colocar evidencia de la codificación con una captura de pantalla. Además, describir lo que sucede. (*Desarrollo*).
- **Paso 7.** Redactar una conclusión sobre la importancia de lo realizado en la actividad dentro de su campo laboral o vida cotidiana. (Mínimo 150 palabras) (Conclusión)
- Paso 8. Incorporar las referencias utilizadas. (En caso de haber utilizado). (Referencias)

Paso 9. Guardar el archivo en formato PDF como: NombreApellido A1.

Formato de entrega:

Plataforma de entrega: Plataforma de estudios

Formato de entrega: PDF

Formato de entrega de la aplicación: Carpeta comprimida .zip

Plataforma de entrega del código: GitHub

Elementos de entrega:

Documento nombrado: NombreApellido Actividad A1

El programa deberá adjuntarse en una carpeta comprimida .zip llamada:

NombreApellido_Actividad1 y después subirse a Google Drive. Añadir el enlace obtenido en la actividad.

Agregar el link del código en GitHub en su documento PDF.