

Compte Rendu 1 : SAE 501

Notre projet concerne le développement d'une application mobile permettant la reconnaissance des pièces de jeu d'échecs.

Cette semaine a été surtout une période où nous avons testé différentes choses afin de prendre des décisions futures.

Nous avons commencé à coder en "react native" et nous avons écrit également une documentation d'installation du projet, afin de faciliter les différents tests des membres du groupe. N'ayant jamais utilisé react, nous avons seulement une expérience dans l'écriture de programme en TypeScript et Javascript, nous avons dû réaliser des essais et travailler sur la documentation pour le comprendre.

Le projet demande de maximiser la qualité du code, n'étant pas confiant dans l'optimisation et l'écriture de code propre nous allons changer de langage pour l'application mobile. Nous avons prévu un rendez-vous ensemble ce samedi, 17/10/2024 pour en discuter et faire un choix définitif. Nous avons comme idée de changer de langage pour du Dart avec le framework Flutter.

Nous avons également commencé la réalisation d'une maquette sur Figma, afin de bien visualiser les fonctionnalités que nous implémentons dans l'application. Mais surtout d'esthétismes de celle-ci.

Procéder ainsi permet à notre groupe de ne pas prendre du retard malgré ce changement de direction, le travail par la suite en sera plus fluide.

Membres du groupe :

- Renaud Zell
- Thomas Ducret
- Julien Maaroufi
- Steven Lefebvre