

Compte Rendu 1 : SAE 501

Cette semaine, nous avons créé la documentation d'installation de Flutter, qui se trouve dans le repository Git. Ensuite, nous avons créé le projet.

Nous avons également commencé à développer l'application mobile, en commençant par une page d'accueil de base, contenant un seul bouton de navigation. Celui-ci redirige vers une page caméra où nous pouvons voir l'enregistrement de la caméra du téléphone.

De plus, nous avons commencé à intégrer un modèle d'IA (TFlite), mais nous avons rencontré quelques problèmes de compatibilité entre les versions du SDK Flutter et TFlite. L'utilisation de TFlite n'est donc pas encore opérationnelle, malheureusement. Nous allons nous pencher sur ce problème ce week-end.

Membres du groupe :

- Renaud Zell
- Thomas Ducret
- Julien Maaroufi
- Steven Lefebvre