**[기초프로젝트1]**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | |
| **요구사항 분석서** | | |
|  | |  |

**[프로젝트 제목]**

|  |  |
| --- | --- |
| Version 1 | 2018. 04. 10 |
| version 2 | 2018. 04. 12. |
| . | . |
| . | . |

팀원 : 백승한

1. 요구사항 분석

|  |  |
| --- | --- |
| 요구사항 아이디 | **BSG-001** |
| 요구사항 명 | 난수 생성 기능 |
| 상세 요구사항  내용 | * 해당 기능 수행 시 만들어진 수의 각 자릿수는 1부터 9까지 임의의 값으로 채워짐 * 해당 기능 수행 시 만들어진 수의 각 자릿수에는 중복되지 않은 값으로 채워짐 * 해당 기능은 함수로서 구현 되어야함 |
| 이슈사항 | * 해당 기능 수행 시 만들어진 수의 각 자릿수에 중복되지 않은 값이 들어가야함 * rand 함수로서 항상 동일한 값이 출력됨 |
| 해결방안  (변경내역) | * 난수가 생성되어 각 자릿수에 들어갈 때 이미 생성된 각 난수들과 비교하여 같을 경우 새롭게 난수를 생성함 * Seed 값을 설정해줌으로써 매번 다른 숫자가 나오도록 함 |

|  |  |
| --- | --- |
| 요구사항 아이디 | **BSG-002** |
| 요구사항 명 | 값 입력 기능 |
| 상세 요구사항  내용 | * 사용자로부터 5자리의 정수를 입력 받음 * 사용자가 입력한 수가 5자리의 범위를 넘으면 오류 메시지 출력 |
| 이슈사항 | * 사용자로부터 입력 받은 정수가 5자리가 아닌 경우가 발생함 |
| 해결방안  (변경내역) | * scanf\_s 함수와 strlen 함수를 이용하여 입력값의 타당성을 확인하고 오류 메시지를 출력함 |

|  |  |
| --- | --- |
| 요구사항 아이디 | **BSG-003** |
| 요구사항 명 | 값 비교 및 점수 판별 기능 |
| 상세 요구사항  내용 | * 사용자로부터 입력 받은 값과 임의로 생성된 난수를 비교해 결과를 출력 * 자리와 숫자 모두 똑같다면 Strike, 자리는 틀리지만 숫자가 같다면 Ball로서 계산하여 최종 점수 저장 |
| 이슈사항 | * 숫자야구게임 규칙에 따라 점수를 계산하는 것이 필요 |
| 해결방안  (변경내역) |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 요구사항 아이디 | **BSG-004** |
| 요구사항 명 | 점수 출력 기능 |
| 상세 요구사항  내용 | * 최종적으로 저장된 점수를 전달받아 해당하는 값을 출력한다. |
| 이슈사항 | * 특정 조건을 만족하는 점수를 획득했을 때 프로그램 종료 기능이 필요 |
| 해결방안  (변경내역) | * 난수로 생성된 숫자와 사용자가 입력된 숫자가 동일할 경우 0을 반환하여 프로그램이 종료되도록 함. |