



## • Transformada de la place.

- Demuestre si los siguientes sistemas de la forma  $y = \mathcal{H}\{x\}$ , son sistemas lineales o invariantes en el tiempo (SLIT), (simule los sistemas en python)

- $y[n] = x[n]/3 + 2x[n-1] - y[n-1]$

- $y[n] = \sum_{k=-\infty}^n x^2[k]$

- $y[n] = \text{median}(X[n])$ : donde median es la función mediana sobre una ventana de tamaño 3

- $y(t) = Ax(t) + B$ ;  $A, B \in \mathbb{R}$ .

### ① Linealidad Sistema 1

Sea  $x_1[n] \rightarrow y_1[n]$ ,  $y_{x_2[n-1]} - y_1[n-1]$

$$y_1[n] = \frac{x_1[n] + 2x_1[n-1] - y_1[n-1]}{3}$$

$$y_2[n] = \frac{x_2[n] + 2x_2[n-1] - y_2[n-1]}{3}$$

Se quiere probar que,

$$x[n] = ax_1[n] + bx_2[n]$$

$$y[n] = ay_1[n] + by_2[n]$$

Sustituyendo,

$$y[n] = \frac{ax_1[n] + bx_2[n] + 2(ax_1[n-1] + bx_2[n-1]) - \dots}{3} - y[n-1]$$





Día  
Day

Mes  
Month

Año  
Year

Comparacion directa.

$$y[n-1] = ay_1[n-1] + by_2[n-1]$$

$$\therefore y[n] = ay_1[n] + by_2[n]$$

Se cumple la propiedad de linealidad

→  $x[n-n_0] \rightarrow y[n-n_0]$ , entonces:

$$y[n-n_0] = \frac{x[n-n_0] + 2x[n-n_0-1] - y[n-n_0-1]}{3}$$

Como la forma de la ecuacion no cambia al desplazar la entrada, se dice que el sistema es invariante en el tiempo

El sistema es **SLIT**

② Sistema 2.  
linealidad

$$\text{Sea } x[n] = ax_1[n] + bx_2[n]; \quad y[n] = \sum_{k=-\infty}^n x^2[k]$$

$$y[n] = \sum_{k=-\infty}^n (a^2 x_1^2[k] + 2abx_1[k]x_2[k] + b^2 x_2^2[k])$$

Factorizando se obtiene.

$$= \sum_{k=-\infty}^n (a^2 x_1^2[k] + 2abx_1[k]x_2[k] + b^2 x_2^2[k]) \neq a \sum x_1^2 + b \sum x_2^2[k]$$





No cumple la propiedad de linealidad

→ invariancia en el tiempo;

desplazando  $x[n] \rightarrow [x[n-n_0]]$ :

$$y[n] = \sum_{k=-\infty}^n x^2[k-n_0] = \sum_{k=-\infty}^{n-n_0} x^2[k] = y[n-n_0]$$

cumple con la invariancia en el tiempo

Linealidad X  
invariante ✓

El sistema no es SLIT

③ Sistema  $y[n] = \tilde{x}(x[n-1], x_n, x[n+1])$

Se tiene en cuenta que la mediana no es una operación lineal ej:

•  $x_1 = [1, 1, 1]; \tilde{x} = 1$

•  $x_2 = [3, 3, 3]; \tilde{x} = 3$

pero  $0.5 \times 1 + 0.5 \times 3 = 2$ , en general falla

•  $x_3 = [0, 5, 100]; \tilde{x} = 5$

•  $x_4 = [0, 6, 100]; \tilde{x} = 6$

$x = x_3 + x_4 = [0, 11, 200]; \tilde{x} = 11$

pero no siempre ocurre  $\tilde{x}_3 + \tilde{x}_4 = 5 + 6 = 11$  por lo que el comportamiento no es garantizado

∴ No es Lineal



Invarianza en el tiempo:

Si se desplaza la señal, también se desplaza la ventana | el sistema si es variante en el tiempo

Linealidad X

Invarianza ✓

El sistema no es **SLIT**

④ Sistema  $y(t) = Ax(t) + B$

Linealidad.

Se requiere que:

$$T\{ax_1(t) + bx_2(t)\} = aT\{x_1(t)\} + bT\{x_2(t)\}$$

$$\text{Verificación: } T\{x(t)\} = Ax(t) + B$$

Entonces

$$T\{ax_1 + bx_2\} = A(ax_1 + bx_2) + B$$

mientras que:

$$\begin{aligned} aT\{x_1\} + bT\{x_2\} &= a(Ax_1 + B) + b(Ax_2 + B) \\ &= A(ax_1 + bx_2) + (a+b)B \end{aligned}$$

Sob si  $B = 0$

pero si  $B \neq 0$

Es lineal cuando  $B = 0$  ✓



→ invariante en el tiempo

si se desplaza la entrada

$$x(t) \rightarrow x(t-t_0) \Rightarrow y(t) = A x(t-t_0) + B = y(t-t_0)$$

$\therefore$  es variante en el tiempo

Si  $B=0$  es SLIT

Si  $B \neq 0$  no es SLIT