

**Objectif :** Créer une application de gestion de sport en utilisant Laravel et une base de données MySQL.

1. Créez une base de données MySQL avec les tables suivantes: **"sports", "joueurs", "équipes", "matchs", "résultats" et "classements"**. Les tables doivent avoir les colonnes nécessaires pour stocker les informations correspondantes.
2. Créez un nouveau projet Laravel en utilisant la commande **laravel new nom\_du\_projet**.
3. Configurez les informations de connexion à la base de données dans le fichier **.env**.
4. Créez des modèles Eloquent pour chaque table.
5. Créez des contrôleurs pour chaque modèle.
6. Ajoutez des méthodes aux contrôleurs pour afficher la liste des sports, des joueurs, des équipes, des matchs, des résultats et des classements.
7. Ajoutez des routes pour chaque méthode du contrôleur. Assurez-vous que les routes sont protégées par authentification.
8. Créez des vues pour afficher la liste des sports, des joueurs, des équipes, des matchs, des résultats et des classements.
9. Ajoutez des vues pour ajouter de nouveaux sports, joueurs, équipes, matchs, résultats et classements avec des formulaires permettant de saisir les informations correspondantes.
10. Ajoutez des vues pour modifier les informations des sports, joueurs, équipes, matchs, résultats et classements existants avec des formulaires pré-remplis avec les informations à modifier.
11. Ajoutez des vues de confirmation pour supprimer les sports, joueurs, équipes, matchs, résultats et classements.
12. Utilisez les fonctionnalités de validation de Laravel pour valider les données saisies dans les formulaires.
13. Utilisez les migrations Laravel pour créer les tables dans la base de données.
14. Ajoutez la possibilité de filtrer les sports, joueurs, équipes, matchs, résultats et classements par différents critères (nom, prénom, sport, équipe, date, etc.)
15. Ajoutez la possibilité de trier les sports, joueurs, équipes, matchs, résultats et classements par différents critères (nom, prénom, sport, équipe, date, etc.)
16. Utilisez les relations entre les tables pour afficher les informations nécessaires dans les vues correspondantes.
17. Utilisez les notifications Laravel pour envoyer une notification par email lorsqu'un nouveau match est programmé.
18. Ajoutez un espace administrateur permettant de gérer les utilisateurs de l'application (création, modification, suppression).
19. Utilisez les fonctionnalités de middleware de Laravel pour gérer les autorisations d'accès aux différentes pages de l'application.
20. Ajoutez des statistiques sur les résultats des équipes (victoires, défaites, nuls, etc.) et des graphiques pour visualiser les données.