



1) مرتبه ی زمانی الگوریتم تقریبی ارائه شده O(n) است. این الگوریتم یک الگوریتم 2-تقریب است. اثبات: دو جعبه ی متوالی را در نظر بگیرید. مجموع وزن وسایل موجود در این دو جعبه باید بیشتر از c باشد. زیرا اگر مجموع وسایل موجود در این دو جعبه ی دوم را در مجموع وسایل موجود در این دو جعبه ی دوم را در جعبه ی اول میگذاشت. این مسئله برای هر دو جعبه ی متوالی صحیح است. بنابراین در صورت استفاده از این الگوریتم، حداکثر $\frac{1}{2}$ از ظرفیت وزنی خالی می ماند. بنابراین تعداد جعبه های لازم در این الگوریتم حداکثر دو برابر تعداد جعبه های لازم در الگوریتم بهینه است.

(2

الف) یک راه حل greedy برای این مسئله به این صورت است که پردازشها به صورتی sort شوند که والف) یک راه حل greedy باشد. با در نظر گرفتن این ترتیب (یعنی با شروع از پردازش با زمان $p_1 \geq p_2 \geq ... \geq p_m$ پردازشها به پردازنده ای اختصاص داده می شود که مدت زمانی که تا این لحظه فعالیت داشته نسبت به سایر پردازنده کمتر باشد.

ب) برای این مثال، ابتدا پردازشها به صورت {6,6,4,4,3,1} مرتب می شوند. سپس اگر از الگوریتم قسمت (الف) استفاده شود، مدت زمان فعالیت پردازنده ها به صورت زیر خواهد بود:

پردازندهی 1:

$$T_1 = p_1 + p_3 + p_5 = 6 + 4 + 3 = 13$$

يردازندهي 2:

$$T_2 = p_2 + p_4 = 6 + 4 + 1 = 11$$

بنابراین در این حالت، M=13 است. یک زمانبندی بهینه برای این مثال می تواند به صورت زیر باشد:

پردازندهی 1:

$$T_1 = 6 + 6 = 12$$

پردازندهی 2:

$$T_2 = 4 + 4 + 3 + 1 = 12$$

بنابراین پاسخ بهینه برای این مثال M=12 است و تقریب الگوریتم greedy قسمت (الف) برای این مثال M=12 می باشد.

ج) با فرض آنکه M^* پاسخ بهینه ی این مسئله باشد، m^* با فرض آنکه M^* پاسخ بهینه ی این مسئله باشد، بنابراین می توان نتیجه گرفت:

$$M^* \ge \frac{1}{2} \left(\max p_i + \frac{1}{n} \sum_{i=1}^m p_i \right)$$

فرض می شود k پاسخ روش greedy برای این مسئله باشد (پردازنده ی k دارای بیشترین مدت زمان فعالیت $p_j \leq \max p_i$ پاسخ روش k اجرا می شود. بنابراین k آخرین پردازشی باشد که روی پردازنده ی k اجرا می شود. بنابراین و پردازش k کمترین مدت است. همچنین با توجه به الگوریتم greedy، بلافاصله قبل از شروع اجرای پردازش k پردازنده ها داشته است. بنابراین:

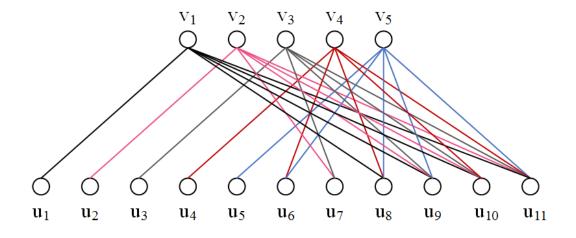
$$T_k - p_j \le \frac{1}{n} \sum_{i=1}^m p_i$$

بنابراین:

$$T_{k} = p_{j} + (T_{k} - p_{j}) \le \max p_{i} + \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{m} p_{i}$$

چنانکه گفته شد، $m^* = \frac{1}{2} \left(\max p_i + \frac{1}{n} \sum_{i=1}^m p_i \right)$ است. بنابراین الگوریتم گفته شده در قسمت $m^* \geq \frac{1}{2} \left(\max p_i + \frac{1}{n} \sum_{i=1}^m p_i \right)$ است). (الف) یک الگوریتم $\alpha = \frac{3}{2}$ است).

3) برای حل این سوال می توان یک گراف دو بخشی مانند شکل زیر را در نظر گرفت:



مجموعه ی گرههای این گراف به صورت $V=A\cup B$ است به طوری که $\{v_1,v_2,...,v_5\}$ همه ی گرههای موجود در A عدد S است و مجموعه ی $S=\{u_1,u_2,...,u_{11}\}$ همی باشند. در این مثال، درجه ی همه ی گرههای موجود در $S=\{u_1,u_2,...,u_{11}\}$ همی برای این گراف است. اما ممکن است با استفاده از روش ابتکاری ارائه شده در صورت $S=\{u_1,u_2,...,u_{11}\}$ مسئله، مجموعه ی $S=\{u_1,u_2,...,u_{11}\}$ به عنوان پوشش رأسی گراف تعیین شود: به این صورت که ابتدا گره ی $S=\{u_1,u_2,...,u_{11}\}$ می تواند. در گراف است، به مجموعه ی پوشش رأسی اضافه می شود و همه ی یالهای مجاور آن حذف می شوند. در گراف حاصل، درجه ی همه ی گرهها کوچکتر یا مساوی $S=\{u_1,u_2,...,u_{11}\}$ می تواند به پوشش رأسی اضافه می شود و این روند اضافه شود و یالهای مجاور آن حذف می شوند. سپس $S=\{u_1,u_2,...,u_{11}\}$

ادامه پیدا می کند تا زمانی که همه ی گرههای موجود در مجموعه ی B، در مجموعه ی پوشش رأسی اضافه شده باشند. بنابراین ترتیب اضافه شدن گرهها به مجموعه ی پوشش رأسی می تواند به صورت دنباله ی زیر نشان داده شود:

$$\langle u_{11},u_{10},u_{9},u_{8},u_{7},u_{6},u_{5},u_{4},u_{3},u_{2},u_{1}
angle$$
 . در این حالت ، $|B|>2|A|$ است ، بنابراین $|B|=11$ می باشد.

بوش ارائه شده در این سوال، یک الگوریتم 2-تقریب است. الگوریتم پریم برای پیدا کردن درخت پوشای کمینه، در هر مرحله نزدیک ترین گره به گرههایی که تا آن مرحله در نظر گرفته شدهاند را پیدا می کند و آن را به درخت اضافه می کند و محل گرهی جدید در درخت را مجاور نزدیک ترین گرهای که قبلا در درخت موجود بوده، در نظر می گیرد. با استفاده از اضافه کردن گرهها به دور با این روش، فرزند هر گره از درخت همواره پس از آن گره در نظر گرفته می شود. در این روش در هر مرحله، دور ایجاد شده یک پیمایش preorder از درخت پوشای کمینه می باشد که تا آن مرحله ایجاد شده است؛ در انتهای الگوریتم نیز این ویژگی وجود دارد. یعنی زمانی که همه ی گرهها به دور اضافه شدند، یک پیمایش preorder از درخت پوشای کمینه ایجاد شده است، چنین دور همیلتونی تقریب ایجاد شده است، چنین دور همیلتونی تقریب
 ۲۵ دارد (با فرض برقراری شرایط نامساوی مثلث).

5) ابتدا بیشترین مقدار ظرفیت فلَشهای موجود تعیین میشود (یعنی بیشترین مقدار در آرایه ی C) و این عدد در متغیر C میشود. همه ی مقادیر موجود در C به C تقسیم میشوند متغیر C تقسیم میشود. همه ی مقادیر موجود در C به C تقسیم میشود و حاصل آن در آرایه ی C ذخیره میشود. بنابراین:

$$C'[i] = \lfloor \frac{C[i]}{d} \rfloor$$

-

¹ Prim's algorithm

الگوریتم برنامهنویسی پویا برای مقادیر موجود در C' اجرا می شود (سایر پارامترها مانند حالت قبل باقی می مانند). مرتبه ی زمانی این الگوریتم به صورت خطی نسبت به k و ϵ می باشد. مقدار تقریب این الگوریتم ϵ است. در این روش تعدادی از رقمها که اهمیت کمتری دارند، گرد می شوند. اثبات مقدار تقریب این الگوریتم:

فرض می شود که A مجموعه ی فلَشهایی باشد که توسط این الگوریتم تقریبی تولید می شود و P(A) مجموع ظرفیت فلَشهای موجود در A باشد. همچنین P'(A) مجموع ظرفیت فلَشهای موجود در A با توجه به مقادیر موجود در آرایه ی C' است. همچنین فرض می شود که D مجموعه ی تولید شده توسط پاسخ بهینه باشد. در این حالت هدف آن است گزاره ی زیر اثبات شود:

$$P(A) \ge (1 - \varepsilon) \times P(0)$$

با توجه به اینکه $C'[i] = \lfloor \frac{C[i]}{d} \rfloor$ می باشد، می توان نتیجه گرفت که:

$$P(0) - d \times P'(0) \le k \times d$$

C' پس از اجرای مرحله ی برنامه نویسی پویا، مجموعه ای حاصل می شود که با توجه به مقادیر موجود در آرایه ی بهینه است. بنابراین:

$$P(A) \ge d \times P(0) \ge P(0) - k \times d = P(0) - m \times \varepsilon$$

همچنین $P(0) \ge m$ میباشد. بنابراین:

$$P(A) \ge (1 - \varepsilon) \times P(0)$$

وه برش جدا کننده برای گره که $a_i \in A$ یک مجموعه از یالهای گراف است که a_i را از سایر گرههای موجود در $a_i \in A$ یک مجموعه از یالهای گراف است که را از سایر گرههای موجود در $a_i \in A$ عابل کاهش به مسئله ی بیدا کردن برش جداکننده با کمترین وزن برای گره ی گره مانند a_i به مسئله ی برش کمینه است. برای این کار، یک گراف جدید ساخته می شود که در آن یک گره مانند a_i به به جای همه ی گرههای موجود در a_i گذاشته می شود. در این گراف، یالهای خارج شونده از گره ی متناظر با یالهای خارج شونده از گرههای موجود در a_i کمینه ی a_i متناظر با یالهای خارج شونده از گرههای موجود در a_i کمینه ی

بین دو گرهی a_i و رزن برای گرهی ، نشان دهنده ی برش جداکننده با کمترین وزن برای گره ی a_i در گراف اولیه است.

الگوریتم تقریبی: ابتدا برش جداکننده با کمترین وزن برای هر $a_i \in A$ محاسبه می شود؛ این برش جداکننده D_i می باشد. در صورتی که هر n-1 عدد از n برش جداکننده با یکدیگر ادغام شوند، این برش هریک از D_i می باشد. در صورتی که هر a_i با عدد از a_i باقی مانده را نیز جدا می کند. در این الگوریتم a_i باقی مانده را نیز جدا می کند. در این الگوریتم تقریبی، a_i عدد برش جدا کننده می کموزن تر به عنوان پاسخ سوال در نظر گرفته می شوند. مقدار تقریب الگوریتم: a_i می باشد. اثبات مقدار تقریب الگوریتم:

باید اثبات شود که مجموع وزن n-1 عدد برش جداکننده ی کموزن تر مجموعه ی A ، حداکثر n-1 برابر وزن پاسخ بهینه است.

$$\sum_{i=1}^{n} weight(P_i) = 2weight(OPT)$$

فرض می شود که برش P_n ، بیشترین وزن را در میان همه ی P_i ها داشته باشد. بنابراین: P_n weight P_i weight P_i weight P_i weight P_i weight P_i weight P_i weight P_i

چنانکه گفته شد، هر P_i یک برش جداکننده برای a_i میباشد و چون D_i ، برش جداکننده با کمترین وزن برای $weight(D_i) \leq weight(P_i)$. بنابراین :

$$\sum_{i=1}^{n-1} wight(D_i) \le \sum_{i=1}^{n-1} weight(P_i) \le \left(2 - \frac{2}{n}\right) weight(OPT)$$