

## FEUILLE D'EXERCICES N°3

## Solutions de base

**Exercice 1 – Solutions de base** Pour chaque matrice  $A$  et chaque vecteur  $b$ , déterminer toutes les solutions de base du système  $Ax = b$ . Préciser à chaque fois la base considérée, les variables en base et les variables hors base associées.

(a)  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ -1 & 3 & 0 \end{pmatrix}$  et  $b = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix}$

(b)  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 3 & 1 & 8 \end{pmatrix}$  et  $b = \begin{pmatrix} 6 \\ 3 \end{pmatrix}$

(c)  $A = \begin{pmatrix} 4 & 1 & 0 & 5 \\ 2 & 1 & 1 & 4 \\ 5 & 1 & 1 & 7 \end{pmatrix}$  et  $b = \begin{pmatrix} 12 \\ 14 \\ 20 \end{pmatrix}$

(d)  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 & 4 \\ 3 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 2 & 3 \end{pmatrix}$  et  $b = \begin{pmatrix} 18 \\ 10 \\ 16 \end{pmatrix}$

**Exercice 2 – Mise sous forme générale et canonique** Mettre chacun des problèmes suivants sous forme générale, puis canonique. *On donnera la réponse sous forme étendue puis avec l'écriture matricielle.* Expliciter le lien entre les solutions optimales des deux formes.

(P<sub>1</sub>) Maximiser  $z = 4X_1 + X_2$   
sous les contraintes  $2X_1 - 4X_2 \leq 5$   
 $X_1 \leq 7$

(P<sub>2</sub>) Maximiser  $z = X_1 - 5X_2$   
sous les contraintes  $X_1 + 3X_2 = 3$   
 $X_1 - 2X_2 \leq 4$

(P<sub>3</sub>) Minimiser  $z = -X_1 - X_2 + X_3$   
sous les contraintes  $X_1 + 7X_2 + X_3 \geq 3$   
 $-X_1 + X_2 - 2X_3 \geq -4$   
 $3X_1 - X_2 - X_3 \leq -1$

(P<sub>4</sub>) Maximiser  $z = 20X_1 - 30X_2$   
sous les contraintes  $3X_1 + X_2 \leq 2$   
 $X_1 - 4X_2 - X_3 \geq 10$   
 $X_1 + X_2 + X_3 \geq 7$

**Exercice 3 – Sommets d'un polyèdre** Reprendre les problèmes de l'exercice de la feuille d'exercice n°2. Calculer les coordonnées des sommets du polyèdre des contraintes. Vérifier graphiquement vos résultats.

**Exercice 4 – Majoration de la fonction objectif** Reprendre les problèmes de l'exercice de la feuille d'exercice n°2. Prouver, le cas échéant, que la fonction objectif est majorée sur l'ensemble réalisable. Vérifier que le résultat obtenu est cohérent avec la résolution graphique.

**Problème** Considérons les matrices suivantes :

$$M = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad b = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix}$$

- (a) Représenter graphiquement le polyèdre  $\mathcal{C} = \{x \in \mathbb{R}^2 \mid Mx \leq b \text{ et } x \geq 0\}$ .  
 (b) Quels sont les sommets de  $\mathcal{C}$ ? Les caractériser à l'aide d'un système linéaire.  
 (c) On introduit la matrice suivante :

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Quel est le lien entre le polyèdre  $\mathcal{C}$  et l'ensemble  $\{x \in \mathbb{R}^5 \mid Ax = b \text{ et } x \geq 0\}$ ?

- (d) Déterminer toutes les solutions de base du système  $Ax = b$ . Pour chaque solution de base, préciser la base considérée, les variables en base et les variables hors base associées.  
 (e) Comment la question précédente permet-elle de donner les sommets de  $\mathcal{C}$ ?