

## FEUILLE DE TP N°1

### Systèmes linéaires et pivot de GAUSS

**Objectif :** Programmer sous Python la méthode du pivot de GAUSS pour résoudre un système linéaire.

## 1 Systèmes linéaires et pivot de GAUSS

On s'intéresse dans ce TP à la méthode du pivot de GAUSS pour la résolution du système linéaire suivant

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

On rappelle qu'on peut l'écrire sous la forme matricielle :

$$Ax = b$$

avec  $A = (a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}} \in \mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{R})$ ,  $x = (x_j)_{1 \leq j \leq n} \in \mathbb{R}^n$  et  $b = (b_i)_{1 \leq i \leq m} \in \mathbb{R}^m$

### 1.1 Algorithme du pivot de GAUSS

Décrivons l'algorithme du pivot de GAUSS pour résoudre ce problème. On pose

$$M = (A \quad b)$$

la matrice obtenue en concaténant la matrice  $A$  et le vecteur  $b$ . Notons  $L_i$  la  $i$ -ème ligne de la matrice  $M$ . On suppose que le système linéaire admet au moins une solution.

1. On pose  $i = 1$  et  $j = 1$ .
2. Si  $a_{ij} \neq 0$ , on effectue les opérations suivantes :
  - $L_i \leftarrow L_i / a_{ij}$  ;
  - $L_{i'} \leftarrow L_{i'} - a_{i'j} L_i$  pour  $i' \neq i$ .

On pose

- $i \leftarrow i + 1$  ;
- $j \leftarrow j + 1$

et on revient à l'étape 1.

3. Si  $a_{ij} = 0$ , on cherche  $i + 1 \leq i_0 \leq m$  tel que  $a_{i_0j} \neq 0$ . Si on trouve un tel  $i_0$ , on effectue les opérations suivantes :
  - $L_i \leftrightarrow L_{i_0}$  et on revient à l'étape 1.
4. Si un tel  $i_0$  n'existe pas, on pose
  - $j \leftarrow j + 1$
 et on revient à l'étape 1.

**Exercice 1 – Définition d’une fonction `methodePivot`** Écrire une fonction Python qui implémente l’algorithme décrit plus haut. L’algorithme prend pour argument une matrice  $M \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{R})$  et renvoie la matrice  $N \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{R})$  obtenue à l’issue des itérations décrites. Voici le prototype d’une telle fonction :

```
1 def methodePivot(M):
2     ... serie d'instructions ...
3     ...
4     ...
5     return ...
```

## 1.2 Pivot

Dans l’algorithme décrit au paragraphe précédent, lorsque l’on effectue l’opération

$$L_i \leftarrow \frac{L_i}{a_{ij}} \quad \text{et} \quad L_{i'} \leftarrow L_{i'} - a_{i'j} \frac{L_i}{a_{ij}} \text{ pour } i' \neq i$$

dans l’étape 1, le coefficient  $a_{ij}$  est appelé *pivot*. La première opération ci-dessus est alors une *normalisation* de la ligne  $L_i$ , tandis que la seconde partie permet d’éliminer dans les autres lignes la présence d’un coefficient associé, dans l’interprétation des systèmes linéaires, à la variable associée au pivot choisi.

Pour des raisons que nous détaillerons dans le cours, il peut être utile d’isoler ces opérations pour un pivot donné.

**Exercice 2 – Définition d’une fonction `pivot`** Écrire une fonction Python qui implémente les opérations (normalisation et élimination) décrites plus haut dans ce paragraphe. L’algorithme prend pour argument une matrice  $M \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{R})$ , un numéro de ligne  $i$  et un numéro de colonne  $j$  et renvoie la matrice  $N \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{R})$  obtenue à l’issue des opérations décrites. Voici le prototype d’une telle fonction :

```
1 def pivot(M,i,j):
2     ... serie d'instructions ...
3     ...
4     ...
5     return ...
```

## 2 Exercices

**Exercice 3 – Résolution d’un système linéaire** On s’intéresse au système de 5 équations linéaires à 7 inconnues  $(x_i)_{1 \leq i \leq 7}$

$$\begin{cases} 4x_1 + 2x_2 + x_3 + 4x_4 + 5x_5 + 6x_6 + 7x_7 = 1 \\ x_1 + 4x_2 - 6x_3 + 2x_4 + 2x_5 - 2x_7 = 2 \\ x_1 - 2x_2 + 3x_3 + 3x_4 - 5x_5 + 6x_6 + x_7 = -10 \\ x_1 - x_2 + x_3 - x_4 + 2x_5 - 3x_6 - x_7 = -2 \\ x_1 + x_2 + 8x_4 + 2x_5 + 3x_6 + 4x_7 = 3 \end{cases}$$

1. Reformuler le problème sous la forme  $Ax = b$ .
2. Appliquer la fonction `methodePivot()` à la matrice  $M$  définie précédemment. Comment la connaissance de la matrice  $N$  permet de trouver une solution de  $Ax = b$ ?

**Exercice 4 – Inversion d’une matrice carrée**

Considérons la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 5 & 6 & -1 \\ 4 & 2 & 0 \\ 2 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

1. Calculer à l’aide de la fonction `np.linalg.matrix_rank()` le rang de cette matrice. En déduire que  $A$  est inversible.
2. Considérons la matrice  $A'$  définie par

$$A' = \begin{pmatrix} 5 & 6 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 4 & 2 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & -1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Appliquer la fonction `methodePivot()` à cette matrice. Comment utiliser le résultat obtenu pour en déduire l’inverse  $A^{-1}$  ?

**Exercice 5 – Changement de base**

Considérons la matrice et le vecteur suivants

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 & -5 & 0 \\ 2 & 7 & 0 & 0 & -1 \\ -2 & -4 & 3 & 2 & -1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad b = \begin{pmatrix} 5 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

On considère  $B \in \mathcal{M}_{3,3}(\mathbb{R})$  toute matrice extraite de  $A$  en retenant trois colonnes de  $A$  (parmi les 5 qui la composent), tout en conservant l’ordre dans lequel elles apparaissent dans  $A$ . Par exemple, en choisissant les colonnes 1, 2 et 5, on obtient

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 2 & 7 & -1 \\ -2 & -4 & -1 \end{pmatrix}$$

1. Combien de matrices  $B$  peut-on ainsi extraire ?
2. Calculer à l’aide de la fonction `np.linalg.matrix_rank()` le rang de toutes les matrices  $B$ . En déduire que celles qui sont inversibles.
3. Pour chaque matrice  $B$  inversible, utiliser la fonction `methodePivot()` pour calculer leur inverse  $B^{-1}$ .
4. Pour chaque matrice  $B$  inversible, calculer les produits matriciels  $B^{-1}A$  et  $B^{-1}b$ .
5. On considère à présent le système linéaire suivant :

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 2x_3 - 5x_4 & = 5 \\ 2x_1 + 7x_2 & - x_5 = -1 \\ -2x_1 - 4x_2 + 3x_3 + 2x_4 - x_5 & = -2 \end{cases}$$

Comment interpréter les résultats de la question précédente dans ce contexte ?