**Scrum**

**User Story 1:**

*„Als Mitarbeiter im Unternehmen und Benutzer des Buchungssystems möchte ich für mein Teammeeting nächste Woche einen Konferenzraum buchen. Damit versammle ich alle Teammitglieder in einem Raum und kann eine Präsentation abhalten und eine Diskussion anregen.“*

**Rolle:** Benutzer des Buchungssystems

**Ziel:** Buchung des Konferenzraums

**Nutzen:** Präsentation und Diskussion mit den Teammitgliedern

**User Story 2:**

*„Als Mitarbeiter im Unternehmen und Benutzer der Buchungssystems habe ich für ein Meeting diese Woche einen Konferenzraum gebucht. Da jedoch einige wichtige Teilnehmer abgesagt haben, möchte ich das Meeting verschieben und den Konferenzraum stornieren.“*

**Rolle:** Benutzer des Buchungssystems

**Ziel:** Stornierung des Konferenzraums

**Nutzen:** Freiräumen des Konferenzraums für andere Benutzer

**Akzeptanzkriterien:**

* Liste aller Konferenzräume soll enthalten sein
* Raumverfügbarkeit prüfen
* Buchungen erstellen und verwalten
* Stornieren

**Product Backlog:**

**Priorität hoch:**

* Verfügbarkeit prüfen
* Buchung des Konferenzraums in einem gewissen Zeitraum
* Einmalige und eindeutige Kennzeichnung jedes Raumes
* Belegung und Blocken eines Zeitraums im System nach der Buchung
* Stornieren des Konferenzraums
* Nach Stornierung muss der Zeitraum freigeräumt und der Raum wieder als verfügbar angezeigt werden

**Priorität niedrig:**

* Teilnehmer können hinzugefügt werden und bekommen eine Benachrichtigung
* Stornierung nur bis 24h vor dem Meeting
* Details zu den Konferenzräumen (Ausstattung, Kapazität, Lage) werden hinterlegt
* Details zur Buchung (Reservierender, Name und Zweck des Meetings) werden angezeigt
* Vorschlagen von Räumen auf Basis der Teilnehmerzahl
* Graphische Ansicht der Räume im System

**Vorgehensweise und Zusammenspiel der Rollen**

**Rollen:**

* User
* System
* Datenbank

**Vorgehensweise:**

* User click  
  User -> System  
  Start des Programms
* Open time frame  
  System -> User  
  System öffnet das Suchfeld (Zeitraum)
* Enter time frame  
  User -> System  
  User gibt Zeitraum ein
* Verify time frame  
  System -> Database  
  System gibt Zeitraum an Datenbank zur Überprüfung
* Time frame approved  
  Database -> System  
  Datenbank gibt zurück, dass Räume frei sind (Normalfall)
* Time frame rejected  
  Database -> System  
  Datenbank gibt zurück, dass kein Raum frei ist (Sonderfall)
* Info Output (rejected)  
  System -> User  
  System gibt die Info aus, dass kein Raum frei für den gewählten Zeitraum frei ist
* Infos Output (approved)  
  System -> User  
  System gibt als Liste die Räume aus, die für den gewählten Zeitraum frei sind
* Choose Room  
  User -> System  
  User wählt einen der freien Räume aus
* Save Room  
  System -> Database   
  System gibt gewählten Raum an Datenbank weiter
* Concatenate Infos  
  Database  
  Datenbank verknüpft Zeit und Raum
* Transfer infos   
  Database -> System  
  Datenbank gibt verknüpfte Information an System
* Block Room  
  System  
  System blockt Raum für ausgewählten Zeitraum
* Show Info  
  System -> User  
  System gibt Nachricht aus, dass Raum erfolgreich gebucht wurde