- Der Pfandautomat (PA) hat ein Display, eine In-Memory-Datenbank sowie einen Einwurfschacht, eine LED (grün, gelb oder rot) ein Fördersystem (Rollenband), eine Rotationseinheit mit zwei Rollen unterhalb des Artikels, einem Scanner für den Barcode oberhalb des Artikels, einen Abfallbehälter, Zentraleinheit für Steuerung und Berechnungen sowie ein Lesegerät für ID-Karte oder Smartphone. Button werden als Attribut realisiert.
- Auf dem **Display** erfolgt die Anzeige von Meldungen oder Button in Textform.
- Bedeutung LED: rot (gesperrt), gelb (Aktion erforderlich) und grün (Bereit zur Annahme).
- Eine **In-Memory-Datenbank** auf Basis einer Enum und Hashmap enthält Details zu pfandfähigen Artikeln (einschl. Label und Barcode), Recyclingtyp, Materialtyp, Pfandbetrag.

	Artikel			
Label	Barcode	Recyclingtyp	Materialtyp	Pfandbetrag
ABC Can 0.33L	r8yz7clkz4	Einweg	Metall	0,25 €
ABC Can 0.5L	tmvkrw691e			0,25 €
DE Bottle 0.33L	bzfi339nsy	Mehrweg	Glas	0,25 €
DE Bottle 0.5L	3jdwm17w52			0,30 €
DE Bottle 0.75L	4xpokcvb7c			0,50 €
DE Bottle 1L	xvjix0xaue			0,75 €
FG Bottle 0.5L	js92hp13rp		Plastik	1,00 €
FG Bottle 1L	8hgij9rqv5			2,00 €
X Can 0.5L	3a6mr6o7sl	Einweg	Metall	ungültig
Y Bottle 0.33L	ha3pven757		Glas	
Y Bottle 0.5L	447ds7u9j4			
Y Bottle 1L	5hqoa0ean4			
Z Bottle 0.33L	j03eiqtm2t		Plastik	
Z Bottle 0.5L	5jrsqeg201			
Z Bottle 1L	pv4og90ymi			

- ▶ X, Y und Z sind nur zu Testzwecken aufgeführt und <u>nicht</u> Inhalt der In-Memory-Datenbank.
- Aus Aspekten der Vereinfachung ist ein Artikel (item) durch [i] viereckig, vier Seiten als physische Inklusion, [ii] einem Label auf der Vorderseite und [iii] einem 10-stelligen alphanummeri-schen Barcode auf der Rückseite charakterisiert.
- Ein PA wird nie ausgeschaltet. Initial befindet sich der PA im Zustand "gesperrt" (LED: rot). In dem Supermarkt existieren drei Mitarbeiter mit je einer ID-Karte für den PA. Die ID-Karten sind bei der Zentraleinheit registriert. Ein zufällig ausgewählter Mitarbeiter hält seine ID-Karte an das Lesegerät des PA im Status "gesperrt" (LED: rot) und der PA wechselt in den Status "Bereit zur Annahme" (LED: grün). Im Falle einer Wartung hält der Mitarbeiter seine ID-Karte erneut an das Lesegerät im Status "Bereit zur Annahme" (LED: grün) und es erfolgt der Wechsel in den Zustand "gesperrt" (LED: rot).

- Einwurf des Leerguts: Einwurf ist nur möglich bei einem PA im Status "Bereit zur Annahme" (LED: grün). Auf dem Display steht die Meldung "Ready.". Der Kunde führt Artikel (Flaschen und Dosen) über einen Einwurfschacht mit einer zufällig gewählten Seite in den PA ein. Nach Einwurf wechselt der PA in den Status "gesperrt" (LED: rot) und auf dem Display erscheint die Meldung "Processing item | please wait.". Der Einwurfschacht führt das Leergut auf ein Fördersystem (Rollenband), das den Artikel sicher in den PA transportiert.
- Rotation und Scan: [Rotationseinheit] Der Artikel wird ggf. mit Rollen gedreht, damit der Barcode vom Scanner zuverlässig erfasst wird und ein Abgleich möglich ist.
- Pfandfähigkeitsprüfung und ggf. Entsorgung: Ein Artikel mit einem unvollständigen oder unbekannten Barcode wird dem Kunden zurückgegeben. Der PA wechselt in den Status "Aktion erforderlich" (LED: gelb) und auf dem Display erscheint die Meldung "Please remove item from insertion slot.". Der Kunde entnimmt den Artikel aus dem Einwurfschacht und der PA wechselt in den Status "Bereit zur Annahme" (LED: grün) und auf dem Display erscheint die Meldung "Ready.", sofern noch kein akzeptiertes Item erfasst wurde. Bei bereits erfassen Items wird das Display aktualisiert und der Button [Finish] angezeigt. Den zurückgegebenen Artikel entsorgt der Kunde in dem Abfallbehälter.
- Sortierung und Lagerung: Nach der Erkennung und Prüfung des Artikels wird der Artikel durch ein internes Fördersystem zu den entsprechenden Sammelbehältern transportiert. Der Sortierprozess läuft wie folgt ab: [Einweg- und Mehrwegtrennung]: Die Dosen als Einweg werden komprimiert (compressed) und Flaschen bleiben aufgrund Mehrweg erhalten. Für Einwegdosen, Mehrwegflaschen aus Glas sowie aus Plastik steht je eine dedizierte Verarbeitungseinheit mit zugeordneten Behältern realisiert als Stack auf Basis eines Arrays zur Verfügung. Nach erfolgreicher Sortierung und Lagerung wechselt der PA vom Status "gesperrt" (LED: rot) in den Status "Bereit zur Annahme" (LED: grün). Die Liste wird erstellt bzw. aktualisiert und auf dem Display ausgegeben sowie der Button [Finish] angezeigt.
- Abschluss: Nach Abgabe aller Artikel (mit ggf. Entsorgung nicht-akzeptierter Artikel) drückt der Kunde die Taste [Finish] und es wird gesamte Pfandbetrag berechnet. Die Berechnung basiert auf der Anzahl der abgegebenen Artikel und spezifischen Pfandsätze.
- Spende oder elektronischer Pfandbon auf Smartphone: Der Button [Finish] wird ersetzt durch die beiden Buttons [Donation] und [Deposit Receipt]. Dem Kunden wird angeboten, den gesamten Pfandbetrag an die DRF Luftrettung¹ zu spenden oder einen elektronischen Pfandbon auf das Smartphone zu erhalten. Mit einer Wahrscheinlichkeit von 80% drückt der Kunde auf den Button [Donation] auf dem Display. Nach Drücken des Buttons [Donation] wird der Receipt in einer Liste für Spenden gespeichert, das Display wird gelöscht und die Meldung "Ready." angezeigt. Nach Drücken des Buttons [Deposit Receipt] wechselt der PA in den Status "Aktion erforderlich" (LED: gelb) und auf dem Display erscheint die Meldung "place your smartphone on reader". Der Kunde hält sein Smartphone an das Lesegerät und der Receipt wird dem Wallet auf dem Smartphone gutgeschrieben. Nach erfolgreicher Transaktion wird das Display gelöscht, der PA wechselt in den Status "Bereit zur Annahme" (LED: grün) und es wird die Meldung "Ready" angezeigt.

¹ https://www.drf-luftrettung.de/

A 10 P.	Anforderungsmanagement		
	Spezifikation der Anforderungen mit der SOPHIST-Satzschablone "FunktionsMaster".		
	Erstellen Sie ein geordnetes und übersichtliches Word-Dokument mit		
	- Definition und Aufgaben des Funktionsmasters,		
	- Definitionen/je drei Beispielen zur rechtl. Verbindlichkeit auf Basis der Aufgabenst.,		
	- Funktionalen Anforderungen auf Basis der Aufgabenstellung,		
	- den präzise formulierten Anforderungen (Schritte 0-5) auf Basis der Aufgabenstellung.		
	oder		
A 10 P.	Vorgehensmodell Agile Vorgehensweise mit Scrum		
	Erstellen Sie ein geordnetes und übersichtliches Word-Dokument mit User Stories,		
	Akzeptanzkriterien, Product Backlog (einschl. exemplarischer Priorisierung),		
	Skizzierung der Vorgehensweise und des Zusammenspiels der Rollen		
	auf Basis der Aufgabenstellung.		

und

Allgemein	Die bekannten Hinweise "Modellierung Qualitätssicherung Checkliste" sind bindend. Modellieren Sie in Visual Paradigm 17.2 und dem bereitgestellten Template.	
B 15 P.	Anwendungsfalldiagramm, Aktivitätsdiagramm zum Normalfall (nur akzeptierte Artikel), Aktivitätsdiagramm zum Fehlerfall (einschl. nicht-akzeptierte A.), Klassendiagramm	
oder		
B 15 P.	Anwendungsfalldiagramm, Aktivitätsdiagramm zum Normalfall (nur akzeptierte Artikel), Klassendiagramm, Sequenzdiagramm, Zustandsdiagramm	

und

Allgemein	Die bekannten Hinweise "Implementierung Qualitätssicherung Checkliste" sind bindend. Implementieren Sie in Java 21.0.4 (LTS) und dem bereitgestellten IntelliJ-Projekt eine technisch einwandfreie und vorzugsweise realitätsnahe Lösung. Die	
	fundamentalen SOLID-Design Prinzipien sind weitestgehend zu berücksichtigen.	
C 15 P.	Implementierung Nutzung Lombok und SLF4J	
	Ausführung der Applikation ist nachvollziehbar auf der Konsole zu protokollieren.	

und

D 10 P.	Testmanagement
3 P.	Erstellen Sie ein geordnetes und übersichtliches Word-Dokument mit einer
	Strategie/Übersicht mit Kurzbeschreibung der Tests zu JUnit, Mockito und BDD.
7 P.	Realisieren Sie im IntelliJ-Projekt die aussagekräftigen/leistungsfähigen Tests zu
	JUnit (einschl. @Display, @Nested, @Order, @ParameterizedTest und @TestFactory),
	Mockito (einschl. verify, times, never, any und inorder) ² und BDD ³ .

² JUnit und Mockito kann in einer TestApplication integriert angewandt werden.

³ wahlweise Cucumber oder JGiven.

- 1. DE Bottle | 1L;Reusable;0,75 €, Z Bottle | 0.33L;Not Accepted;0 €,
 ABC Can | 0,5L;Disposable;0,25 €, FG Bottle | 1L;Reusable;2,00 €,
 X Can | 0,5L;Not Accepted;0 €, DE Bottle | 0,75L;Reusable;0,50 €;
 Disposable Count: 1, Reusable Count: 3, Not Accepted Count: 2,
 Disposable Total: 0,25 €, Reusable Total: 3,25 €, Not Accepted
 Total: 0 €, Total for All: 3,50 €
- 2. DE Bottle | 0,33L;Reusable;0,25 €, Z Bottle | 0,33L; Not Accepted;
 0 €, DE Bottle | 0,5L;Reusable;0,30 €, Y Bottle | 1L;Not Accepted;
 0 €, FG Bottle | 0,5L;Reusable;1,00 €, ABC Can | 0,33L;Disposable;
 0,25 €, Y Bottle | 0,5L;Not Accepted;0 €;

 Disposable Count: 1, Reusable Count: 3, Not Accepted Count: 3,
 Disposable Total: 0,25 €, Reusable Total: 1,55 €, Not Accepted
 Total: 0 €, Total for All: 1,80 €
- 3. ABC Can | 0,5L;Disposable;0,25 €, DE Bottle | 1L;Reusable;0,75 €,
 Z Bottle | 1L;Not Accepted;0 €, DE Bottle | 0,75L;Reusable;0,50 €,
 Y Bottle | 0,33L;Not Accepted;0 €,FG Bottle | 0,5L;Reusable;1,00 €,
 Z Bottle | 0,33L;Not Accepted;0 €;
 Disposable Count: 1, Reusable Count: 3, Not Accepted Count: 3,
 Disposable Total: 0,25 €, Reusable Total: 2,25 €, Not Accepted
 Total: 0 €, Total for All: 2,50 €
- 4. DE Bottle | 0,5L;Reusable;0,30 €,ABC Can | 0,33L;Disposable;0,25 €,
 X Can | 0,5L;Not Accepted;0 €, FG Bottle | 1L;Reusable;2,00 €,
 Z Bottle | 0,5L;Not Accepted;0 €, DE Bottle | 1L;Reusable;0,75 €,
 Y Bottle | 1L;Not Accepted;0 €, ABC Can | 0,5L;Disposable;0,25 €;
 Disposable Count: 2, Reusable Count: 3, Not Accepted Count: 3,
 Disposable Total: 0,50 €, Reusable Total: 3,05 €, Not Accepted
 Total: 0 €, Total for All: 3,55 €
- 5. ABC Can | 0,33L;Disposable;0,25 €, Z Bottle | 0,33L;Not Accepted;
 0 €, FG Bottle | 1L;Reusable;2,00 €, DE Bottle | 1L;Reusable;0,75
 €, Y Bottle | 0,5L;Not Accepted;0 €, DE Bottle | 0,5L;Reusable;0,30
 €; ► Disposable Count: 1, Reusable Count: 3, Not Accepted Count: 2,
 Disposable Total: 0,25 €, Reusable Total: 3,05 €, Not Accepted
 Total: 0 €, Total for All: 3,30 €
- 6. DE Bottle | 0,33L;Reusable;0,25 €,FG Bottle | 0,5L;Reusable;1,00 €,
 X Can | 0,5L;Not Accepted;0 €, Y Bottle | 1L;Not Accepted;0 €,
 DE Bottle | 0,75L;Reusable;0,50 €, FG Bottle | 1L;Reusable;2,00 €,
 Z Bottle | 1L;Not Accepted;0 €; Disposable Count: 0, Reusable
 Count: 4, Not Accepted Count: 3, ► Disposable Total: 0 €, Reusable
 Total: 3,75 €, Not Accepted Total: 0 €, Total for All: 3,75 €

```
7. ABC Can | 0,5L;Disposable;0,25 €, Z Bottle | 0,33L;Not Accepted;
0 €,FG Bottle | 0,5L;Reusable;1,00 €,DE Bottle | 1L;Reusable;0,75
€, X Can | 0,5L;Not Accepted;0 €,ABC Can | 0,33L;Disposable;0,25 €,
Y Bottle | 0,5L;Not Accepted;0 €; Disposable Count: 2, Reusable
Count: 2,Not Accepted Count: 3,▶ Disposable Total: 0,50 €, Reusable
Total: 1,75 €, Not Accepted Total: 0 €, Total for All: 2,25 €
```

```
8. Y Bottle | 1L;Not Accepted;0 €, ABC Can | 0,5L;Disposable;0,25 €,
    DE Bottle | 0,5L;Reusable;0,30 €, Z Bottle | 1L;Not Accepted;0 €,
    FG Bottle | 1L;Reusable;2,00 €, DE Bottle | 1L;Reusable;0,75 €,
    X Can | 0,5L;Not Accepted;0 €, Y Bottle | 0,33L;Not Accepted;0 €;
    Disposable Count: 1, Reusable Count: 3, Not Accepted Count: 4,
    Disposable Total: 0,25 €, Reusable Total: 3,05 €, Not Accepted
    Total: 0 €, Total for All: 3,30 €
```

Display | Exemplarische Spezifikation zu 1 während Erfassung.

```
DE Bottle | 1L | Reusable | 0,75 \in | 1<sup>4</sup> | 1<sup>5</sup> | 0<sup>6</sup> | 1<sup>7</sup> | 0<sup>8</sup> | 0,75 \in9 Z Bottle | 0.33L | Not Accepted | 0 \in | 2 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0,75 \in ABC Can | 0,5L | Disposable | 0.25 \in | 3 | 2 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1,00 \in FG Bottle | 1L | Reusable | 2,00 \in | 4 | 3 | 1 | 2 | 1 | 3,00 \in X Can | 0,5L | Not Accepted | 0 \in | 5 | 3 | 1 | 2 | 2 | 3,00 \in DE Bottle | 0,75L | Reusable | 0,50 \in | 6 | 4 | 1 | 3 | 2 | 3,50 \in
```

Receipt | Exemplarische Spezifikation zu 1.

```
// Laufende Nummer, beginnend bei 1
Seq: 1
10.10.2024 21:45:05
                                      // LocalDateTime.now() + Format
Serialnumber: [hashcode]
                                      // Hashcode des Automaten (PA)
#inserted items: 6
                                      // Anzahl der eingeworfenen Artikel
#accepted items: 4
                                      // Anzahl der akzeptierten Artikel
#disposable: 1 (0,25 €)
                                      // Anzahl (Summe) Einweg-Artikel
                                      // Anzahl (Summe) Mehrweg-Artikel
#reusable: 3 (3,25 €)
#non-accepted items: 2
                                      // Anzahl der nicht-akzeptierten A.
> total: 3,50 €
                                      // Summe
```

^{4 #}inserted items

^{5 #}accepted items

^{6 #}disposable

^{7 #}reusable

^{8 #}non-accepted items

⁹ total