eBook "UML2 glasklar"

Skript | Zustandsdiagramm

Zustandsdiagramm

Notationselemente (330) | Einfacher Zustand (337,338) | Transition (340-342) | Startzustand (346,347) | Endzustand (348) | Pseudozustände (349) | Kreuzung (351,352) | Entscheidung (353,354) | Gabelung und Vereinigung (363,364)

Notationselemente (S. 330)

- Erweiterung der endlichen Automaten
- Annahmen:
 - System befindet sich zu einem bestimmten Zeitpunkt genau in einem Zustand
 - Übergang (Transition) von einem Zustand in den nächsten ohne zeitliche Verzögerung
- Notationselemente:

Zustände, Transitionen, Zustandsautomat, Regionen, Start- und Endzustände

Arten von Zuständen:
 Einfache Zustände, Zusammengesetzte Zustände

Einfacher Zustand (S. 337, 338)

- A state models a situation during which some (usually implicit) invariant condition holds
- Notation: Rechteck mit abgerundeten Ecken
 Schlüsselwörter Verhalten ► entry (Eintritt), exit (Austritt), do (Zustand)
- Abbildung einer Situation, in deren Verlauf eine spezielle Bedingung gilt

Transition (S. 340-342)

- A transition is a directed relationship between a source vertex and a target vertex. It may be part of a compound transition, which takes the state machine from one state configuration to another, representing the complete response of the state machine to an occurrence of an event of a particular type
- Notation: durchgezogene, gerichtete und beschriftete Kante

Trigger: Auslöser für die Transition

Guard: Bedingung, die wahr sein muss, damit die Transition bei Erhalt

des Triggers durchlaufen wird, in eckigen Klammern

Verhalten: Verhalten beim Durchlaufen der Transition

Übergang von einem Ausgangs- zu einem Zielzustand

Startzustand (S. 346, 347)

- An initial pseudostate represents a default vertex that is the source for a single transition to the default state of a composite state. There can be at most one initial vertex in a region. The initial transition may have an action
- Notation: ausgefüllter Kreis
- Startpunkt f

 ür das Betreten eines Zustandsautomaten
- Einschränkungen weder einen Trigger noch eine Bedingung, eine ausgehende Transition

Endzustand (S. 348)

- Final state is special kind of state signifying that the enclosing region is completed. If the enclosing region is directly contained in a state machine and all other regions in the state machine also are completed, then it means that the entire state machine is completed
- Notation: kleiner ausgefüllter Kreis, umgeben von einem unausgefüllten Kreis
- · Beendigung der Abarbeitung

Pseudozustände (S. 349)

- A pseudostate is an abstraction that encompasses different types of transient vertices in the state machine graph. Pseudostates are typically used to connect multiple transitions into more complex state transitions paths
- Notationen: Startzustand, Entscheidung, Kreuzung, Gabelung, Vereinigung

Kreuzung (S. 351, 352)

- Junction vertices are semantic-free vertices that are used to chain together multiple transitions. They are used to construct compound transition paths between states
- Notation: kleiner ausgefüllter Kreis
- Transitionen ohne verbindende Zustände hintereinander schalten

Entscheidung (S. 353, 354)

- Choice vertices which, when reached, result in the dynamic evaluation of the guards of the triggers of its outgoing transitions
- Notation: nicht ausgefüllte Raute
- Abzweigstellen

Gabelung und Vereinigung (S. 363, 364)

- Fork vertices serve to split an incoming transition into two or more transitions terminating on orthogonal target vertices (i.e. vertices in different regions of a composite state).

 The segments outgoing from a fork vertex must not have guards or triggers
- Join vertices serve to merge several transitions emanating from source vertices in different orthogonal regions. The transitions entering a join vertex cannot have guards or triggers
- Notation: kurzer dicker senkrechter Strich

Gabelung

- Aufteilung eingehende Transition auf mehrere parallele Ziele
- eine eingehende und mindestens zwei ausgehende Transitionen

Vereinigung

- Zusammenführung von durch Gabelung aufgeteilte Transitionen
- eine ausgehende und mindestens zwei eingehende Transitionen