

Dependency-Inversion-Prinzip

„A. Module hoher Ebenen sollten nicht von Modulen niedriger Ebenen abhängen. Beide sollten von Abstraktionen abhängen. B. Abstraktionen sollten nicht von Details abhängen. Details sollten von Abstraktionen abhängen.“ Robert C. Martin

- In einer geschichteten Architektur existieren Klassen und **Module auf unterschiedlichen Abstraktionsebenen**.
- Dependency-Inversion-Prinzip besagt, dass **Module auf höheren Abstraktionsebenen nicht von Modulen niedrigerer Abstraktionsebenen abhängen**, sondern sich jeweils auf Interfaces beziehen sollten. Interfaces hingegen sollten nicht von Details abhängen, sondern die Details müssen eine Abhängigkeit von den jeweiligen Interfaces aufweisen.
- **Abhängigkeit nur von Abstraktionen und nicht von konkreten Implementierungen.**
- Die Abhängigkeit von Abstraktionen ist eine effektive Methode zur **Steigerung** der **Flexibilität** und **Erweiterbarkeit**.

