

Open-Closed-Prinzip

„Module sollten sowohl offen (für Erweiterungen) als auch geschlossen (für Modifikationen) sein.“

Bertrand Meyer

- Dieses Prinzip besagt, dass **Klassen, Methoden**, Module et cetera so entwickelt werden sollen, dass sie **einfach zu erweitern** sind – **ohne ihr Verhalten zu ändern**.
- Ein Beispiel ist die **Vererbung**. Das Verhalten einer Klasse wird nicht verändert, erhöht die Funktionalität der Software. Das Überschreiben von Methoden verändert nicht das Verhalten der Basisklasse, ausschließlich die Methoden der abgeleiteten Klasse.

