

## پیشنهاد پروژه

سید حمیدرضا ثنائی کهرودی ۹۶۵۲۱۱۳۷

- موضوع داده

مقایسه forum و discussion های بازی های معروف multiplayer

- زبان داده

به دلیل اینکه اکثر forum ها به زبان انگلیسی هستند زبان داده ما انگلیسی خواهد بود.

- آیا داده به زبان محاوره است یا رسمی؟

محاوره

- دسته‌بندی داده ها به چه شکلی خواهد بود

مقایسه forum و discussion ها در مورد دو بازی [Counter-Strike : Global Offensive] و [Tom Clancy's Rainbow Six Siege]

- داده از چه جهت برای شما جذاب است؟

من کلا به صنعت گیم علاقه‌مند هستم و مدتی نیز این دو اثر را بازی کرده‌ام یکی از موضوعات جالب دقیقه دنبال‌کنندگان هر اثر هست مثل میزان گلایه از افراد به اصطلاح cheater یا میزان اعتراضات به نوع آپدیت ها و درخواست ها که خیلی ساده با این تحلیل قابل مشاهده خواهد بود.

- آیا فرضیه‌ای در رابطه با داده دارید؟

بله شناخت تقریبا خوبی از هر دو اثر دارم به طور مثال با توجه به اینکه اثر Tom Clancy's Rainbow Six Siege بر خلاف CSGO یک اثر hero based هست احتمال زیاد روی این موضوع مانند over powered بودن آنها و تاثیر آنها در game play خواهیم دید بر خلاف CSGO که بیشتر تغییرات در حوضه map change ها و البته fire rate و damage اصلحه های مختلف خواهد بود.

- نحوه جمع‌آوری داده؟

سایت های discussion در مورد این آثار زیاد هست اما بهترین منبع آنها را در لینک های زیر میتوان پیدا کرد [Rainbow] و [CSGO]

- آیا برای جمع‌آوری داده از کتابخانه یا api خاصی استفاده خواهید کرد؟ آیا دسترسی به این کتابخانه/api دارید؟  
برای استخراج قصد دارم سایت های forum مانند لینک هایی که در مورد قبل معرفی کردم را crawl کنم با استفاده از crawler های متداول python مانند scrapy که دسترسی هم به آنها داریم.
- چه محدودیتی برای جمع‌آوری داده دارید؟ پیش‌بینی می‌کنید چه حجم از داده بتوانید جمع‌آوری کنید؟  
محدودیت خاصی نخواهد بود با توجه به اینکه هر دو اثر حداقل ۶ سال هست که release شده‌اند و برای هر یک از دسته موضوع ها همان حدود ۵۰ هزار کلمه جمع‌آوری خواهد شد. اما مشکل احتمالی که در حال حاضر به ذهن من میرسد وجود forum ها با زبان های غیر انگلیسی خواهد بود.