

BİÇİMSEL DİLLER VE SOYUT MAKİNELER ÖDEVİ

- Son Teslim Tarihi: 29 Kasım 2019 Cuma günü saat 23.59
- Yazılacak program C# console uygulaması olup Visual Studio ortamında çalışması gerekmektedir. Proje klasörünün ismi öğrenci numaranız olmalıdır. Klasör içerisinde projenin tamamı (kaynak kodları ve exe dosyası) yer almalıdır. Sadece sln uzantılı dosyayı gönderen projeler değerlendirmeye alınmayacaktır. Klasör sıkıştırılmalı (zip uzantılı) ve dosya adı öğrenci numaranız olmalıdır.
- Ödev uygulaması SABİS ödev modülü üzerinden 29 Kasım 2019 Cuma günü saat 23.59'a kadar yüklenmelidir. Sistemden ve çeşitli sebeplerden kaynaklanabilecek problemler göz önünde bulundurularak yüklemenin son dakikalara bırakılmaması tavsiye edilmektedir.
- Şubelere göre yazılması istenilen programlar aşağıda verilmiştir. Aldığınız şube haricinde gönderilen ödevler değerlendirmeye alınmayacaktır.
- Ödevler bireysel olup, her öğrencinin programı kendisi yazarak sisteme yüklemesi gerekmektedir.

1.Öğretim A	$\Sigma=(a,b)$ simgesinde tanımlı ve $L=(aab)^*(a+aba)^*$ regüler ifadesiyle sunulan dil için bir dil tanıyıcı program gerçekleyiniz.
1.Öğretim B	$\Sigma=(a,b)$ simgesinde tanımlı ve $L=a*((ab)^*b + b^*a)^*$ regüler ifadesiyle sunulan dil için bir dil tanıyıcı program gerçekleyiniz.
2. Öğretim A	$\Sigma=(a,b)$ simgesinde tanımlı ve $L=(aa+b)^*(aba)^*(bab)^*$ regüler ifadesiyle sunulan dil için bir dil tanıyıcı program gerçekleyiniz.
2. Öğretim B	$\Sigma=(a,b)$ simgesinde tanımlı ve $L=((a+b)^*ab + (aa)^*(bb)^*)^*$ regüler ifadesiyle sunulan dil için bir dil tanıyıcı program gerçekleyiniz.