Pontifícia Universidade Católica do Paraná

Escola POLITÉCNICA

BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

<NOME DO ALUNO 1>

<NOME DO ALUNO 2>

<NOME DO PROJETO>

documento de design

CURITIBA

2013

<nome do aluno 1>

<NOME DO ALUNO 2>

<NOME DO PROJETO>

documento de design

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso de Graduação em Sistemas de Informação da Pontifícia Universidade Católica do Paraná, como requisito parcial à obtenção do título de Bacharel em Sistemas de Informação.

Orientadores:

Prof. Msc. Attilio Zanelatto Neto

Prof. Msc. Everson Mauda

Prof. Msc. Mario Luiz Bernert

CURITIBA

2013

Lista de Ilustrações

[Figura 1 – Título da figura **Erro! Indicador não definido.**](#_Toc292982923)

[Gráfico 1 - Título do gráfico **Erro! Indicador não definido.**](#_Toc292983014)

[Quadro 1 - Título do quadro **Erro! Indicador não definido.**](#_Toc292983027)

Lista de Tabelas

[Tabela 1 - Título da tabela **Erro! Indicador não definido.**](#_Toc292982562)

Lista de abreviaturas e siglas

|  |  |
| --- | --- |
| ABREV1 | Abreviaçao 1 |
| ABREV2 | Abreviação 2 |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

SUMÁRIO

1 Introdução 2

2 Estudo Bibliográfico da Tecnologia Utilizada 2

2.1 Objetivos 2

2.2 LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO 2

2.3 bancos de dados 2

2.4 outras tecnologias 2

3 Arquitetura 2

3.1 visao geral 2

3.2 decisões e justificativas 2

4 realização dos casos de uso 2

**4.1** **Caso de Uso <Código> - <Nome do Caso de Uso>** 2

5 Componentes comuns 2

6 Diagrama de classes geral da aplicação 2

7 modelo físico de dados 2

8 prova de conceito 2

9 Considerações Finais 2

Referências 2

APÊNDICE A – TÍTULO DO APÊNDICE 2

APÊNDICE B– TÍTULO DO APÊNDICE 2

ANEXO A– tÍTULO DO ANEXO 2

ANEXO B– tÍTULO DO ANEXO 2

# Introdução

Nesta seção o aluno deve dar ao leitor uma visão geral do projeto e informá-lo qual é o objetivo deste documento e o que será encontrado nas próximas seções.

# Estudo Bibliográfico da Tecnologia Utilizada

## Objetivos

Esta seção tem por objetivo apresentar um estudo bibliográfico sobre as tecnologias utilizadas neste projeto, permitindo aos envolvidos no projeto uma visão geral da tecnologia utilizada.

## LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO

O aluno deverá apresentar um estudo sobre cada linguagem de programação a ser utilizada no projeto. Todo material usado deverá conter referencias. Evite usar websites e wikipedia como referência, dando preferencia para artigos, revistas especializadas, manuais técnicos e livros da área.

## bancos de dados

O aluno deverá apresentar um estudo sobre cada banco de dados a ser utilizado no projeto. Todo material usado deverá conter referencias. Evite usar websites e wikipedia como referência, dando preferencia para artigos, revistas especializadas, manuais técnicos e livros da área.

## outras tecnologias

Esta seção deverá ser usada para apresentar outras tecnologias a serem utilizadas no projeto. Todo material usado deverá conter referencias. Evite usar websites e wikipedia como referência, dando preferencia para artigos, revistas especializadas, manuais técnicos e livros da área.

# Arquitetura

## visao geral

Descreva aqui o padrão arquitetural que será usado no seu projeto. A distinção entre camadas físicas e lógicas do sistema devem ser facilmente detectáveis pelo leitor. O aluno poderá usar padrões arquiteturais conhecidos na literatura e também referenciar frameworks e modelos pré-definidos do mercado, desde que estejam relacionados no estudo bibliográfico. Use diagramas de componentes e de implantação para facilitar a apresentação da arquitetura.

## decisões e justificativas

O aluno deverá montar uma lista de decisões feitas com relação a arquitetura, linguagem, tecnologia e frameworks adotados, assim como uma justificativa para cada decisão.

# realização dos casos de uso

Informações gerais sobre esta seção: A realização de um caso de uso descreve como ele será implementado em termos técnicos. A razão para separar a realização do caso de uso da sua especificação original é permitir que eles sejam gerenciados separadamente, em uma linguagem apropriada para cada público. Um caso de uso pode ser facilmente interpretado por usuários, analistas de negócio e de sistema. Enquanto que as realizações de um caso de uso podem ser facilmente interpretadas por arquitetos e desenvolvedores. Isto é particularmente interessante em projetos com muitos casos de uso e papéis bem definidos, o que permite o uso de diferentes tipos de solução para cada funcionalidade, assim como maior paralelismo e independência.

Algumas abordagens sugerem a realização do caso de uso em um contexto de análise, posteriormente evoluindo para um contexto de design. Para esta atividade, a realização deverá ser voltada para o design, já evidenciando aspectos técnicos diretamente ligados ao modelo de solução.

Para maiores informações sobre realização de casos de uso, leiam a definição da metodologia OpenUP em:

http://epf.eclipse.org/wikis/openupsp/openup\_basic/guidances/guidelines/uc\_realizations,\_2uan8NbyEdqu5o2S60g5LA.html

## **Caso de Uso <Código> - <Nome do Caso de Uso>**

Nesta seção o aluno deverá descrever os casos de uso definidos na banca de análise. Sendo assim, espera-se uma seção por caso de uso. Ela deve apresentar um resumo textual, um ou mais diagramas de classes envolvidos e um ou mais diagramas de sequência ou de colaboração para representar as interações entre os objetos. O aluno poderá eventualmente usar outros diagramas para auxiliar na especificação da solução. Exemplo: Se um objeto possui muitas variações de estado, um diagrama de máquina de estados pode auxiliar na compreensão. Se um algoritmo complexo for implementado, um pseudocódigo pode ser mais indicado.

A realização de um caso de uso envolverá diversas camadas da arquitetura. Casos de uso com interfaces visuais deverão expor o desenho da tela, o padrões de codificação de tela (botões, links, imagens, ícones, campos), mecanismos de garantia de integridade e tratamentos de erros. Os serviços de negócio deverão ser especificados (nomes, descrição, operações, parâmetros, pré-condições e pós-condições). Na camada de persistência, o aluno deverá especificar as tabelas, arquivos ou outros meios de persistência ligados ao caso de uso.

### Funcionamento geral

### Especificação das interfaces visuais

### Especificacão dos serviços

### Especificação da camada de persistência

# Componentes comuns

O aluno deverá descrever aqui os componentes que são comuns aos casos de uso realizados na seção anterior. Desde que reusáveis, os componentes especificados aqui podem ser dos mais diversos tipos. Alguns exemplos: serviços, funções e componentes de tela.

# Diagrama de classes geral da aplicação

Aqui o aluno deverá apresentar a versão final do seu diagrama.

# modelo físico de dados

Aqui o aluno deverá apresentar a versão final do seu modelo físico.

# Protótipo das interfaces

Durante a banca de análise será definido quais interfaces deverão compor o protótipo do sistema, o qual deverá permitir a navegação entre as funcionalidades mas não precisará realizar os tratamentos de campos e inserções no banco de dados.

# Considerações Finais

Uma breve conclusão mencionando o trabalho desenvolvido, questões chaves encontradas nesta fase, assim como uma breve descrição dos próximos passos.

# Referências

SOBRENOME, Nome do autor; SOBRENOME, Nome do autor. **Título do livro em negrito:** subtítulo sem negrito. Edição. Local: Editora, ano. Xx p.

SOBRENOME, Nome do autor; SOBRENOME, Nome do autor; SOBRENOME, Nome do autor. **Título do livro em negrito.** Edição. Local: Editora, ano. Xx p

SOBRENOME, Nome do autor. Título do artigo. **Nome da revista em negrito,** Cidade, v.00, n.11, p.111-222, jan. 2011.

SOBRENOME, Nome do autor. Título do artigo. **Nome da revista em negrito,** Cidade, v.00, n.11, p.111-222, jan. 2011. Disponível em: <WWW.xxxxxx.yyyy>. Acesso em: 12 jan. 2011.

NOME DO SITE. **Título**. Disponível em: <WWW.xxxxxx.yyyy>. Acesso em: 12 jan. 2011.

# APÊNDICE A – TÍTULO DO APÊNDICE

# APÊNDICE B– TÍTULO DO APÊNDICE

# ANEXO A– tÍTULO DO ANEXO

# ANEXO B– tÍTULO DO ANEXO