팀 프로젝트 정보

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 팀명(팀장) | 팀명: Good Ball  팀장: 최은강 | |
| 제목 | Good Ball | |
| 개요 | 풋살 구장 대관 & 예약 & 팀 관리 웹 사이트 | |
| 구현기능  <내용>  프로젝트 실제 구현 - UI  - 동작  - 데이터처리 | **[김용연]**  - 회원가입 UI (web front-end/ web back-end)  - 로그인 (web front-end / web back-end)  - 아이디 찾기 & 비밀번호 찾기 (web front-end / web back-end)  - 암호화 (Filter / Wrapper / Encryptor)  **[ 유정하]**  - 알람 UI  **[정규동]**  - 회원 정보 수정  - 회원 탈퇴  - 팀 정보  - 지점 등록  - 지점 확인  - 예약 현황  - 마이페이지 UI  **[정창섭]**  - 예약 페이지 (web back-end)  - 지점 리뷰  - 구장 페이지  - 구장등록, 구장검색(상세)  - 팀 찾기 페이지  - 팀등록, 팀검색  - 용병지원, 용병관리, 매칭관리  - 그래프 UI 구현  - 매치 찾기 페이지  - 매치등록, 매치검색(상세)  **[최은강]**  - 반응형 웹 UI (responsive web)  - 메인페이지  - 공지사항 게시판  - 이미지가 포함된 공지사항 게시글 등록/ 조회/ 수정 / 삭제  - 예약페이지 UI (web-front)  - JQuery를 이용한 Smooth-Scrolling 구현  (맨위로 이동 버튼, Section이동 menu bar)  - Swiper API를 이용한 Scrolling 예약 시간 선택 component 구현  - 예약시간 선택 알고리즘 작성.  - 알람 UI  **[하민재]**  - 예약페이지 (web-front) | |
| 팀원별  단위업무  <내용>  1.구현기능 상세내용  2. 1차UI  3. 관련업무 - ppt  - use-case diagram  - 통합  - 테스트  - ERD diagram | 최은강(팀장) | **[ 총괄 & 구현 기능 통합 및 테스트]**  1. 총괄  - 각 팀원들의 업무 확인  - 각 팀원들의 코드리뷰 및 반례와 추가기능 제안  2. 구현기능 통합 및 테스트  - 각 팀원들이 작성한 UI화면(jsp)와 Servlet, DB 테이블과 view를 통합하여 기능이 제대로 작동하고 있는지 테스트  **[ PPT 작성 / 팀프로젝트 보고서 작성]**  **- UI 설계**  **- 최종 PPT 작성**  **- 팀프로젝트 정보 보고서 작성**  **[ 글씨font와 icon CDN방식의 API 이용]**  1. Google Fonts API  2. Font awesome API  - font awesome API를 이용하여 화면의 크기가 변해도 깨지지 않고 유지되는 아이콘 삽입.  **[반응형 웹 UI]**  1. 반응형 Navigation & footer  - display: flex, media query(@)를 이용하여 화면의 폭에 따라 보여지는 UI 화면(글자와 componet의 배치) 을 다르게 나타냄.  **[메인페이지]**  1. ajax를 이용하여 화면에서 가장 최근 공지사항 게시글 5개 조회  - SQL 쿼리문 작성  - Servlet 작성  - 메인화면에 보여지는 가장 최근 공지사항 5개 리스트 중 공지사항 글 한 개를 mouse hover 하면, background color와 font-weight, cursor 와 같은 css 변화효과 제공  - 공지사항 게시글을 클릭 시, 해당 공지사항 게시글로 이동할 수 있도록 함.  2. Bootstrap을 이용하여 Image Slide (Carousel) 구현  3. Jquery를 이용하여 맨위로 이동하는 고정(display: fixed) 버튼 작성  - page scrolling 중 현재 페이지의 y축 위치값에 따라서  Top버튼의 visibility가 visible인지, hidden인지 구분함.  - animation을 이용하여, 클릭이벤트로 페이지가 맨위로 scrolling함.  4. id를 이용하여 id에 맞는 section영역으로 이동하는 버튼바 구현.  **[ 공지사항 게시판 ]**  1. 공지사항 게시글 등록  2. 공지사항 게시글 수정  - 이미지가 있는 공지게시글에서 이미지 변경 및 내용 수정.  - 이미지가 없는 공지게시글에서 이미지가 첨부 및 내용 수정  3. 공지사항 게시글 삭제  4. Pagenation (페이징 처리)  **[예약페이지 웹UI]**  **1. jquery를 이용한 page scrolling navigation bar & top 버튼**  2. swiper API를 이용하여 horizontal scrolling box UI를 만듦.  3. Vaniila JS 의 map자료구조를 이용하여 예약날짜, 예약시작 시각, 예약 종료시각, 예약 이용시간, 비용 을 저장함.  4. 예약시간 선택 알고리즘 작성  5. 예약날짜를 가져와서 하나의 문자열로 합침.  [알람 UI]  1. display: flex를 이용한 반응형 UI를 적용 |
| 김용연 | **[ 로그인]**  1. ui를 구현하여  2. servlet을 이용한 데이터 처리  3. 입력한 회원 id와 비밀번호가 데이터 베이스에 저장된 데이터와 일치한 회원을 조회하여 로그인 처리  **[ 회원가입 ]**  - kakao주소 API 를 통해 DB에 데이터 저장  - Javascript/jquery를 이용한 비밀번호 정규표현식  - filter, 암호화를 이용하여 비밀번호 암호화  - Javascript/jquery를 이용한 핸드폰 번호 정규표현식  [ 아이디 찾기 ]  select문을 이용하여 아이디 조회  [비밀번호 찾기]  Javascript/jquery를 이용한 비밀번호 정규표현식  [스토리보드 작성]  1. 카카오 오븐을 이용한 UI 스토리보드 작성  2. UI 흐름도 작성 |
| 유정하 | **[ PPT 작성]**  1. UI 설계 PPT작성  2. 최종 PPT작성  - 정리 및 이전 PPT 통합하는 등 일부 기여  [ **공지사항 게시판- \*1차 UI** ]  **\* 1차 UI**: 최종UI는 아님.  1. 로그인/ 로그아웃 상태 공지사항  - 스토리보드 기반을 토대로 로그인/로그아웃 상태의 공지사항 게시글 목록 UI화면 구현(HTML, CSS)  - 스토리보드 기반을 토대로 공지사항 게시글 작성 UI화면 구현(HTML, CSS)  [ **회원정보 수정 UI – \*1차 UI** ]  **\* 1차 UI**: 최종UI는 아님.  1. 스토리보드 기반을 토대로 기본틀 만들기 (HTML, CSS)  2. 비밀번호 일치 확인 설정  [ **회원 정보 수정/ ID & Password 찾기/ 비밀번호 변경/ 회원 탈퇴UI – \*1차 UI** ] **\* 1차 UI**: 최종UI는 아님.  1. 회원정보 수정 UI - 스토리보리 보드 기반 토대로 수정해서 기본 틀 만듦 (HTML, CSS)  2아이디 & 비밀번호 찾기  - 스토리보리 보드 기반 토대로 수정해서 기본 틀 만듦 (HTML, CSS)  3. 비밀번호 변경UI - 스토리보리 보드 기반 토대로 수정해서 기본 틀 만듦 (HTML, CSS)  - javascript를 이용하여 비밀번호와 비밀번화 확인 입력란이 동일한지 확인하는 기능을 구현함.  4. 회원탈퇴 UI  - 스토리보리 보드 기반 토대로 수정해서 기본 틀 만듦 (HTML, CSS) |
| 정규동 | **[참고 사이트 검색]**  - 실제 풋살 사이트는 어떻게 구현되어 있는지 조사하였음  **[ PPT 작성]**  - 기획 PPT  **[ 비동기 방식의 메뉴 페이지 이동 ]**  - 페이지를 이동하지 않고 버튼과 div를 이용하여 화면 UI 구현  - Javascript arrow funciton을 이용하여 div안에 오브젝트 형식으로 jsp파일을 불러왔다  **[회원 정보 수정]**  - 회원 정보 조회 및 수정  - 다음 우편번호 API사용  - 모든 정보는 입력하지 않을 경우 이전 정보로 세팅된다.  **[회원 탈퇴]**  - 암호화된 비밀번호와 확인하여 맞을 경우 탈퇴할 수 있도록 한다  **[팀 정보]**  - 소속된 팀을 간단하게 보여주고 삭제(팀장일 경우) 또는 탈퇴(팀원일 경우)할 수 있다.  -팀명을 누르면 팀 페이지로 이동할 수 있다.  **[지점 등록]**  - 지점을 등록 할 수 있다.  - 모든 부분이 채워져야하며 글자수 제한있다.  **[지점 확인]**  등록된 지점을 간단하게 보여주고 수정 및 삭제 할 수 있다. 슬라이드를 추가하여 소속된 구장을 검색 및 삭제 할 수 있으며 페이징 처리 구현했다. 모든 데이터는 Ajax를 이용하여 동적으로 추가된다.  **[예약 현황]**  매니저 계정은 매니저가 가진 모든 지점에 대한 예약 현황을 보여준다  일반회원 계정은 자신이 예약했던 예약 현황을 보여준다 |
| 정창섭 | **[ Use-Case Diagram작성]**  **-** starUML을 이용한 Use-Case Diagram작성  **[ 데이터베이스 모델링 ]**  - ERD-Diagram기획 및 모델링  **[ SQL 쿼리문 작성 ]**  1. 테이블(CRUD)  2. 시퀀스(SEQ)  3. 뷰(VIEW)  4. 샘플 데이터 삽입  **[ 지점리뷰 ]**  1. 스크롤 페이징처리구현  2. 스크롤위치 값을 더한 뒤, 문서의 높이와 비교한 뒤 같거나 더 크면 리뷰리스트를 추가하는 방식  3. 지점리뷰 front/ backend 구현 - 예약페이지의 구장에 대한 리뷰 작성과 별점 UI구현  - 구장 리뷰(텍스트)와 별점 부여를 ajax를 이용하여 데이터 전달 및 데이터 처리에 대한 쿼리문 작성  4. 지점에 대한 리뷰후기 테이블 & 뷰 작성  **[ 구장등록 /팀등록 / 매치등록 / 용병관리 /매칭관리 ]**  1. db모델링  2. query문으로 구현  3. bootstrap적용  - 표(table)  - 페이지(pagenation) UI  - modal  4. 페이징 처리  **[ 팀검색 / 구장검색(상세) / 매치검색(상세) ]**  1. 검색조건을 통한 ajax페이징처리 구현  - 검색조건쿼리를만들어 query문에 추가하는 방식  2. D3.js API사용으로 팀승률그래프표시  - D3.js로 dataset, x축, y축, 점, 선을통해 그래프표현 |
| 하민재 | [ **예약페이지 UI 구현**]  - 달력 UI 구현  - 예약 시간 선택 UI Layout(HTML, CSS) 구현  **[PPT 작성]**  - DB & Modeling PPT 작성  - 최종 PPT 작성  **[매치 찾기 페이지 UI – \*1차 UI] \* 1차 UI**: 최종UI는 아님.  - 스토리보드 기반으로 매치찾기 페이지 UI 기본틀 만듦 (HTML, CSS) |
| 설계 주안점 | \* 설계주안점은 실제로 기능구현 기여에 100% 이행한 팀원만 반영했습니다.  **[ 김용연 ]**  1. 카카오오븐 으로 ui스토리보드 작성  2.ui 흐름도 작성  3 .SERVLET ,DB Query(INSERT)  - SERVLET 과 DB TABLE를 활용하여 회원가입, 구현  (암호화,정규표현식 Javascript/jquery를 이용한 비밀번호, 핸드폰 번호 정규표현식,다음 카카오 주소 API 활용)  4. SERVLET , DB Query(SELECT)  – SERVLET 과 DB TABLE, 를 활용하여  로그인 ,아이디 찾기, 비밀번호 찾기 구현  (유저 조회기능 구현)  5. SERVLET , DB Query(UPDATE)  - DB TABLE 를 SELECT 하여 일치하는 회원의  비밀번호 수정하여 UPDATE 구현  (Javascript/jquery를 이용한 비밀번호 정규표현식 )  **[ 정규동 ]**  수업에서 배운 모든 기술들을 쓰는 것을 우선으로 하였고 사용자 입장에서 생각했을때 화면을 옮기는것을 최소화하는게 좋을것같아 마이페이지에서 다른 화면으로 옮기지 않고 여러가지를 처리할 수 있도록 설계하였다.  1. 회원 유형별 마이페이지 UI 구현과 기능 구현  일반회원과 매니저 마이페이지를 구분하여 학원에서 배운 모든 기술들을 쓰는 것을 우선으로 하였고 사용자 입장에서 생각했을때 화면을 옮기는것을 최소화하는게 좋을것같아 마이페이지에서 다른 화면으로 옮기지 않고 여러가지를 처리할 수 있도록 설계하였다.  2. 지점 확인 / 구장 확인  지점과 지점에 대한 페이징 처리를 위한 Ajax와 지점에 등록된 구장을 가져오기위한 Ajax를 사용하여 구장과 지점에대해 실시간 반영가능하게 하였다  **[ 정창섭 ]**  1. ERD-Diagram 기획  2. DB모델링  3. SQL 쿼리문 작성 (TABLE SEQ VIEW 생성)  4. DB Query(INSERT, UPDATE)  – TABLE, SEQ를 활용하여 구장등록, 팀등록, 매치등록, 용병관리, 매칭관리 페이지의 등록, 수락, 취소 기능 구현  5. DB Query(SELECT)  - TABLE , SEQ, VIEW를 활용하여 팀검색, 구장검색(상세), 매치검색 페이지의 조회기능구현  **[ 최은강 ]**  1. 반응형 웹 UI  - 화면의 폭(width)에 따라 component의 배치상태와 visibility의 변화.  2. 공지사항 게시판  - 이미지가 포함된 공지사항 게시글 등록/수정/ 삭제/ 조회  - 이미지가 없는 게시글 🡺 이미지가 있는 게시글로 수정  - 이미지가 있는 게시글 🡺 이미지가 없는 게시글로 수정  - ajax를 이용하여 가장 최근 공지사항 5개를 메인화면 UI에 동적으로 rendering.  - 클릭시 해당 공지사항으로 이동.  3. Jquery기반 Smooth Scrolling UI  - Top버튼 : 맨위로 이동 버튼  - Navigation Bar: id속성으로 선택한 메뉴와 연결된 section으로 scrolling하여 이동.  4. 예약 UI 페이지  4.1. 구장예약 옵션  - scriptlet(“<% %>”)을 이용하여 특정데이터의 존재유무에 따라 지점/구장 별로 다르게 페이지를 나타냄  4.2. ajax를 이용한 날짜 선택/ 시간선택 동적 UI rendering  - 날짜를 선택하여 선택한 날짜에 대한 예약 데이터를 불러옴.  - 최은강: 캘린더에서 선택한 날짜를 불러오는 코드 작성  - 정창섭: 선택한 날짜에 대한 예약데이터 불러오는 서블릿 및 service, dao 작성  4.3. 시간선택  - swipper API를 이용하여 horizontal time scrolling 기반의 시간 선택 동적UI 작성  - able(예약가능/클릭 안된 상태), disable(예약불가능/ 클릭못함), clicked(예약가능/ 클릭 된 상태) 와 같은 class기반 css를 작성하였고,  click event가 발생할 때마다 class기반의 css를 적용시켜 예약시간 선택을 구현  4.4 예약 시간 선택 알고리즘 작성 클릭이전에 선택된(클래스 clicked가 적용) 예약시간의 개수에 따라 예약시간을 나타내는 표현이 다르다. 1) 아무것도 선택되어지지 않을 때  🡺 현재 선택된 예약 시간1개에 대한 정보를 저장.  2) 1개를 선택 되어져있을 때  🡺 현재 선택된 시각(예약시간 박스 1개)는 시작/종료 시각이 될 수 있음.  🡺 중간에 disable(예약불가능) 상태가 있는지 확인해야한다.  🡺 map값 업데이트  2-1) 중간에 disable이 있을 때  🡺 disable을 제외한 이미 선택된 시간박스들은 clicked에서 able로 바꾼다.  2-2) 중간에 disable이 없을 때 🡺 시작 시각과 종료시각 사이에 clicked가 적용되지 않은 게 있다면 선택되도록한다.  🡺 map값 업데이트  3) 2개이상 선택되어져있을 때  🡺 선택된 시간 박스중 이미 선택된 시간박스 한 개를 선택하거나, 아니면 선택가능한 다른 박스 하나를 선택하더라도, 현재 선택된 박스로 1시간짜리 예약시간으로 변경된다.  4) vanilla js의 map자료구조를 이용하여 “예약 날짜”, “예약 시작 시각”, “예약 종료시각” , “예약 이용시간”, “예약 금액” 과 같은 예약정보를 저장, 예약시간 선택할때마다 저장되는 값들을 업데이트를 했다.  4.5 지점 리뷰 평균 별점 데이터 업데이트  - 리뷰를 등록하거나 삭제할 때, SQL쿼리문 SELECT문 중 지점 후기 이용자의 수와, 후기에서 부여된 점수들의 합을 구하여 별점 평균값을 나타냄.  **[ 하민재 ]**  1. 예약페이지의 캘린더 UI 구현 | |
| 사용기술 및 개발환경 | **1. Server**: Apache Tomcat 9.0  **2. Database**: Oracle 11g xe  **3. Development tool**  - Eclipse (dynamic web project)  - SQL Developer  - VS-Code (HTML 기반 UI 구현)  **4. Development Language**  - Java  - HTML  - CSS  - JS: Vanilla JS , Jquery  - SQL  - JSP  - Servlet  - Ajax  **5. Team Coop**  - Github : 코드 통합 및 버전관리  - ERD Cloud : DB 모델링  - Kakao Oven : 스토리보드  - Star UML : Use-case Diagram 작성  **6. Open API**  - 카카오 주소찾기  - Swiper : JS기반 Smoothing horizontal sliding UI 제공  - Bootstrap: SCss기반 responsive UI 제공  - Font Awesome : CDN방식의 SVG 형태의 이미지 아이콘 제공  - Google Fonts  - D3.js : Graph Visualization API | |